KONSTRUKČNÍ ELEKTRONIKA A Radio

ROČNÍK VI/2001. ČÍSLO 4

Amatérské RADIO

ŘADA B - PRO KONSTRUKTÉRY

ROČNÍK L/2001. ČÍSLO 4

V TOMTO SEŠITĚ

KONSTRUKČNÍ ELEKTRONIKA A RADIO

Vydavatel: AMARO spol. s r. o.
Redakce: Radlická 2, 150 00 Praha 5, tel.: (02) 57 31 73 11, tel./fax: (02) 57 31 73 10.
Šéfredaktor ing. Josef Kellner, sekretářka redakce Eva Kelárková, tel. 57 31 73 14.
Ročně vychází 6 čísel. Cena výtisku 36 Kč.
Rozšiřuje PNS a. s., Transpress spol. s r. o., Mediaprint & Kapa a soukromí distributoři.
Předplatné v ČR zajišťuje **Amaro** spol. s r. o. - Michaela Jiráčková, Hana Merglová (Radlická 2, 150 00 Praha 5, tel./fax: (02) 57 31 73 13, 57 31 73 12). Distribuci pro předplatitele také provádí v zastoupení vydavatele společnost Předplatné tisku s. r. o., Abocentrum, Moravské náměstí 12D, P. O. BOX 351, 659 51 Brno; tel: (05) 4123 3232; fax: (05) 4161 6160; abocentrum@pns.cz; reklamace - tel.: 0800-171 181.
Objednávky a predplatné v Slovenskej republike vybavuje MAGNET-PRESS Slovakia s. r. o., Teslova 12, P. O. BOX 169, 830 00 Bratislava 3, tel./ /fax (02) 44 45 45 59, (02) 44 45 06 97 - predplatné, (02) 44 45 46 28 - administratíva; email: magnet@press.sk
Podávání novinových zásilek povoleno Českou poštou - ředitelstvím OZ Praha (č.j. nov 6005/96 ze dne 9. 1. 1996).
Inzerci v ČR přijímá redakce, Radlická 2, 150 00 Praha 5, tel.: (02) 57 31 73 11, tel./fax: (02) 57 31 73 10.
Inzerci v SR vyřizuje MAGNET-PRESS Slovakia s. r. o., Teslova 12, 821 02 Bratislava, tel./ /fax (02) 44 45 06 93.
Za původnost a správnost příspěvků odpovídá autor (platí i pro inzerci). Nevyžádané rukopisy nevracíme.
http://www.aradio.cz; *E-mail*: pe@aradio.cz
ISSN 1211-3557, MKČR 7443

Dějiny přenosu zpráv na dálku

Historie elektřiny a magnetizmu

Edwin Howard Armstrong

První rozhlasový vysílač zahájil svůj provoz na začátku 20. let. Pro tehdejší generaci byl poslech rozhlasu zprvu senzací podobně, jako pro generaci dnešních šedesátníků první televizní vysílání u nás. Poslech byl zprvu na primitivní sluchátka, později se používaly rozměrné magnetické reproduktory a o prostorovém vnímání zvuků nikdo ani nepřemýšlel. Tyto technické možnosti objevil až americký technik, praující v oblasti vysokofrekvenční techniky, Edwin Howard Armstrong. Jeho výzkumy prokázaly technickou možnost stereofonního přenosu zvuků.

Narodil se 18. 12. 1890 v New Yorku. Již během svých studií na Kolumbijské univerzitě pochytil první impulsy tehdy se rozvíjející rozhlasové techniky a zabýval se vylepšováním a úpravami zapojení některých přístrojů. V roce 1913 po absolvování vysoké školy se stal asistentem u Michailo Idvorsky Pupina a pokračoval v rozšiřování a prohlubování svých znalostí.

Během první světové války sloužil Armstrong jako major u spojovací jednotky, která po vstupu USA do války byla nasazena ve Francii. Ihned po válce však dále pokračoval ve své práci na Kolumbijské univerzitě. Mezi jeho úspěchy (ještě v oblasti amplitudové modulace, která tehdy vládla) lze zařadit objev superheterodynu v roce 1919 a o rok později objev principu superreakční zpětné vazby.

Málo je o Armstrongovi známo, že byl vášnivým radioamatérem vysílačem, který se věnoval i rozvíjejícímu se amatérskému vysílání na krátkých vlnách.

Výsledky Pupinových prací daly základ k založení nového oboru na univerzitě a Armstrong byl na základě svých vědeckých prací roku 1934 jmenován profesorem.

V roce 1933 poprvé demonstroval využití širokopásmové kmitočtové modulace k rozhlasovému přenosu. Tento princip dále rozpracovával a v roce 1935 si jej nechal patentovat. Jeho dalším vskutku epochálním vynálezem z roku 1948 byl objev vícenásobného využití vysílačů FM k rozhlasovým účelům, což byl první krok k praktické realizaci stereofonního vysílání a prostorovému přenosu hudby.

Až do své smrti 1. 2. 1954 pracoval v New Yorku a spolupracoval s nejrůznějšími rozhlasovými společnostmi a zakladateli rozhlasového průmyslu, kteří využívali a dále rozvíjeli jím objevené principy. Jeho přínos v oblasti rozvoje stereofonního vysílání a VKV rozhlasové techniky vůbec je nezastupitelný.

Lee De Forest

Když v roce 1910 světoznámý italský tenor Enrico Caruso (1873 až 1921) zpíval v Newyorské Metropolitní opeře nadšeným posluchačům, vešlo spolu s ním do povědomí tisíců američanů i jméno amerického vysokofrekvenčního technika Lee de Foresta, který se zasloužil o první bezdrátový přímý přenos hudby pomocí rozhlasu.

Lee se narodil 26. 8. 1873 v Council Bluffs ve státě Iowa. Krátce po jeho narození se celá rodina odstěhovala do Alabamy, kde jeho otec vedl školu pro barevné. Lee měl od mládí velký zájem o vše, co souviselo s elektrotechnikou. Navštěvoval inženýrskou školu v New Havenu (stát Connecticut) a pak studoval přírodní vědy ve Shefieldu, v letech 1896 až 1899 „vědeckou školu“ a tak postupně realizoval své dávné přání věnovat se technickým vědám.

Praktickou životní dráhu začal po studiích v Chicagu u společnosti Western Electric. Okamžitě měl úspěchy, o čemž svědčí více než 300 patentů, které postupně získal. Jako první např. uvedl do praxe elektrolytický detektor, který umožnil poslech telegrafních signálů na sluchátka. Předtím musely být tyto signály zaznamenávány pomocí magnetického pisátka.

Snad největším jeho činem bylo vložení kruhového děrovaného kotoučku mezi katodu a anodu do diody. Tato Forestova elektronka, kterou sám nazval audion, dokázala jako první na světě ovlivňovat anodový proud napětím na mřížce, jak byl děrovaný kotouček nazván. Později Robert von Lieben (1878 až 1913) poznal, že tuto elektronku je možné použít k zesilování signálů. Elektronka se pak běžně nazývala trioda a byla patentována 15. 1. 1907 spolu se zapojením audionu, který je rovněž Forestovým objevem.

Během konce 1. světové války Forest prodal svá patentová práva na audion a za získané peníze se věnoval dalším výzkumům. V roce 1919 přišel na vylepšený systém zvukového filmu a pro komerční využití tohoto objevu založil společnost De Forest Phonofilm Company. V dalších letech vylepšoval přístroje pro záznam zvu-

ku, telefonní techniku, obrazovou telegrafii, televizní techniku a nakonec i radarovou techniku.

V Americe je znám jako „otec amerického rozhlasu“ a zemřel v Holywoodu 30. 6. 1961.

Christian Hülsmeyer

Nejrůznější typy typy radarových přístrojů byly nedávno velmi dobře popsány v seriálu „Vojenská tajemství II. světové války“ v časopise Amatérské radio, v části zabývající se historií.

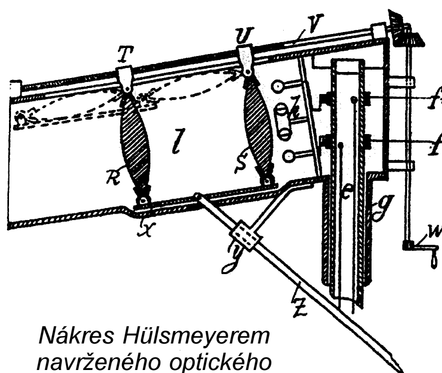
Jenže to je tak říkajíc novodobá historie - její začátky však sahají až do prvního desetiletí minulého století, do doby, kdy ještě nebyla známa ani trioda a její princip.

Skutečným otcem myšlenky zjišťovat objekty pomocí elektromagnetických vln byl Christian Hülsmeyer, který žil v letech 1881 až 1957. Pochopitelně byly jeho teorie poplatné tehdejší úrovni technického poznání, o to jsou však zajímavější skutečně dosažené výsledky.

Hülsmeyer se narodil poblíž Brém v roce 1881 a po absolvování školy začal pracovat v jedné z odboček firmy Siemens & Halske jako technik. Zajímal se intenzivně o tehdejší objevy z oblasti radiotechniky a pokoušel se opakovat pokusy, které popisoval Heinrich Hertz (viz [4]). Obzvláště jej zaujaly práce, ve kterých popisoval odrazy elektromagnetických vln.

Hertz již v roce 1888 poukázal na to, že elektromagnetické vlny o délkách kolem jednoho metru nebo ještě kratší mají vlastnosti, které se dají přirovnat k některým vlastnostem světla a platí pro ně podobné vztahy, jako pro geometrii světelných paprsků. Jako příklad lze uvést soustředění světelného toku do jednoho směru parabolickým zrcadlem. Hülsmeyer domýšlel praktický význam Hertzových pokusů, a aby měl lepší podmínky ke své práci, odstěhoval se v roce 1902 do Düsseldorfu. Měl na mysli především sledování lodí a jejich bezpečnou plavbu v noci a za mlhy.

Skutečně se mu podařilo za pomoci z dnešního hlediska primitivních přístrojů sestrojit aparaturu, kterou nazval TELEMOBILOSKOP. Dne 30. 4. 1904 podal patentovou přihlášku na „způsob sledování vzdálených předmětů prostřednictvím elektrického vlnění“. V patentovém spise objasňuje, jak získat odraz elektromagnetických vln od vzdáleného kovového předmětu s pomocí tehdejší dostupné techniky: jiskrového vysílače a na přijímací straně kohereru (jeho princip popsal E. Branly v roce 1890-91) v obvodu relé. Předpokládal, že jak vysílač, tak přijímač budou umístěny co nejvýše na lodním stožáru a že oba budou „v syntonii“ - tedy naladěny na jeden kmitočet (způsob jak to zajistit, popsal již v roce 1897 anglický profesor Oliver Lodge). Přístroj si v praxi představoval takto (viz nákres lodního radaru na 2. stránce obálky) - indukční cívka (d) byla v patě stožáru, vysoké napětí bylo nahoru vedeno kabelem a do vlastního jiskrového systému přiváděno přes kolektor. Natočení vysílací anteny ve tvaru konkávního zrcadla bylo indikováno přístrojem podobným kompasu.



Nákres Hülsmeyerem navrženého optického přístroje k určování vzdáleností

Zdálo by se, že se jedná pouze o bujnou fantazii technického snílka, ale Hülsmeyer skutečně podle těchto nákresů sestrojil aparaturu, kterou veřejně předváděl 18. 5. 1904 v Kolíně, kde svůj přístroj umístil na mostě a dokázal na vzdálenost několika set metrů indikovat přiblížení lodi, plující po Rýnu, rozezněním zvonku. Pochopitelně taková událost neušla pozornosti místního tisku, a když se o pokusech dozvěděl obchodník jménem Mannheim, věnoval na vývoj a zdokonalení Telemobiloskopu neuvěřitelných 5000 zlatých marek, což byla na tehdejší dobu ohromná suma. Byla také založena Hülsmeyer-Mannheimova společnost.

Pochopitelně to mělo příznivý vliv na pokračování výzkumů, a tak již v červnu téhož roku přihlašuje další patent a 11. listopadu 1904 třetí, ve kterém na rozdíl od předchozích, které uvažovaly se zjišťováním polohy jen v horizontální rovině, poprvé popsal způsob, jak soustředit paprsky i do žádaného vertikálního směru. To by v podstatě umožnilo pomocí triangulace upřesnit polohu cíle jednak příjmem přímých odražených paprsků, jednak paprsků odražených i od vodní hladiny. Ovšem tyto úvahy byly skutečně jen teoretické - v praxi by to znamenalo ohromně vysoké stožáry, což nebylo prakticky proveditelné.

Dalším popudem k pokračování výzkumů byl úspěch přednášky na mezinárodní konferenci o lodní dopravě a pak další pokusy, které prováděl s vylepšenou verzí svého aparátu, umístěného na právě dokončené vlečné lodi „Columbus“. Tímto přístrojem již dokázal indikovat lodi na vzdálenost až 3 km. Další verze přístroje umístěná na zaoceánské lodi to dokázala dokonce na vzdálenost 10 km!

Odborníci z řad loďařů byli nadšeni a tehdejší německý technický časopis Prometheus popisuje jeho přístroj jako „rozhlasový induktor“ napájený baterií 65 V s proměnnou délkou jisker od 5 do 50 cm, s kondenzátorem vysílače o kapacitě 1,88 nF, s vysílací anténou o délce 30 m a přijímací s délkou 5 m, obě cik-cak nataženy v cylindrické rouře.

Mimo vylepšování aparátu jako celku se snažil také o vylepšení jednotlivých dílů, hlavně způsobu udržení konstantní citlivosti kohereru, což byl předmět jeho dalšího patentu. Velkou motivací k rychlé práci byl zájem nově vzniklé společnosti Telefunken, císařského válečného loďstva a francouzské a italské vlády. Jenže všechny pokusy, které prováděl, značně vyčerpaly finanční rezervu a dnes prakticky nevíme, proč se tehdy nenašli další sponzoři, kteří by umožnili pokračování započatých prací. Není vyloučeno, že se o to zasadily tehdy vznikající monopoly jako byla Marconiho společnost apod. Možná k tomu také přispělo to, že při železničním neštěstí na konci roku 1904 na hamburském hlavním nádraží byl zničen velký kufr s hlavními technickými částmi jeho přístrojů.

Hülsermeyerovy ideje upadly rychle v zapomenutí a teprve v červnu 1922 přichází Marconi se svým Radio-Echo systémem, na kterém pak pracovali další vědci hlavně na americkém kontinentě (A. H. Taylor, L. C. Young). V roce 1924 byl pak popsán impulsní radar (M. Tuve, G. Breit), výzkumy se postupně přesouvaly stále ke kratším vlnám a kratším impulsům, až H. Holman použil v letech 1932 až 1933 k inonosférickým výzkumům poprvé impulsů dlouhých jen mikrosekundy.

Ale to se již dostáváme do oblasti vojenského využití radarové techniky, o kterém byla zmínka v prvním odstavci tohoto pojednání. Hülsmeyer na tomto poli dále ve výzkumech nijak nepokračoval, víme však, že ještě navrhl způsob bezdrátového odpalování min. Věnoval se později zcela jinému odvětví činnosti a zemřel jako známý majitel továrny v Düsseldorfu. Některé části jeho původního přístroje a originální dobové dokumenty jsou umístěny v německém museu, ale jeho zásluhy byly vyzvednuty vlastně až dva roky po jeho smrti na kongresu zabývajícím se radarovou technikou v Mnichově v roce 1955. Přitom svými pokusy předběhl obdobné pokusy, konané na akustickém principu (sonar), které začaly až po katastrofě Titaniku v roce 1912.

První zmínka o Hülsmeyerovi jako otci radarové techniky se objevila v regionálním poválečném tisku v časopise Rheinische Post v roce 1948. Tam autor připomněl, že vynálezce radaru pochází z jejich regionu.

Literatura

[1] Wireless Engineer, 1/1923.

[2] *Forest, Lee De*: Television now and onwards. London 1946.

[3] CQ DL, 1/2000.

[4] Konstrukční elektronika, 2/2000.

Ing. Jiří Peček, OK2QX

KAPESNÍ POČÍTAČE

David Kubálek, OK1TDU

Poslední dobou se na trhu začíná od klasických osobních kancelářských počítačů odtrhávat segment tzv. kapesních počítačů. Tyto počítače by měly nahradit velké a neskladné přístroje, popř. notebooky všude v terénu mimo kancelář a domov. Kapesní počítače použijete tam, kde budete potřebovat výkon a pokrok výpočetní techniky, budete-li si chtít cokoliv poznamenat, vypočítat, udělat rozbor objednávky, vypracovat nabídku, podívat se na Internet, domluvit se pomocí Emailových zpráv s vašimi společníky, odeslat FAX nebo si jenom odpočinout při hraní logických a jiných her.

Kapesní počítače můžeme rozdělit na dva nespřátelené tábory, z nichž každý jde trochu jinou (svou) cestou. Každá z těchto cest má své výhody, ale i nevýhody, to musíte posoudit sami. Každý si musí určit kritéria pro výběr kapesního počítače tak, aby co nejvíce vyhovoval předpokládanému využití.

Rozdělení kapesních počítačů

Kapesní počítače (organizéry) bychom mohli rozdělit podle různých kritérií, jako je např. kapacita paměti, zobrazovací schopnosti displeje, velikost, váha, atd.

Naším kritériem pro rozdělení kapesních počítačů na dva základní tábory však bude implementovaný operační systém, kterým může být:

- **Windows CE**

nebo

- **Palm OS.**

Popis operačního systému Windows CE

Operační systém Windows CE vychází ze známého operačního systému MS Windows tak, jak ho známe na osobních počítačích z práce nebo z domova. Operační systém je pouze optimalizován pro použití v Pocket PC nebo Handheld PC (což jsou kapesní počítače postavené na stejném operačním systému, avšak s rozdílným hardware, které se poněkud liší vzhledem a způsobem použití, ale k tomu se ještě dostaneme).

Po zapnutí Windows CE se vám naskýtá pohled jako do známých Windows, kde je umístěna pracovní plocha, ikony jednotlivých aplikací, rolovací lišta a spousta shodných programů, jako je Word, Excel, PowerPoint, Outlook, Mail Client, Internet Explorer atd. Tyto programy a jejich data se dají plně synchronizovat, tzn. přenášet mezi kapesním počítačem a vaším stolním PC tak, že si můžete utvořit např. kopii vašich dokumentů ve Wordu a mít je tak stále s sebou. Navíc úplně vše je intuitivní jako při používání stolního PC. Windows CE jsou dodávány s různými Handheld PC, nebo Pocket PC v různých verzích, které mají „vychytány“ tzv. bug-y (štěnice, česky se říká blechy), tj. chyby v operačním systému, mají rozšířenou možnost používat jednotlivé programy a zvýšený komfort a přehlednost menu a jednotlivých aplikací.

Poslední verzí operačního systému je verze 3.0. Využívá podmnožiny rozhraní k programování aplikací pro Microsoft Win32 (application programming interface - API), které se používá v kancelářských počítačích a v serverech.

Při vytváření aplikací pro přístroje s operačním systémem Windows CE mohou vývojáři používat stále tytéž nástroje, například Microsoft Visual C++ nebo vývojářský systém Microsoft Visual Basic. OS Windows CE podporuje infra přenos přes port IrDA, sériový port, a u některých modelů se setkáme s portem USB. Operační systém je převážně nahrán v paměti ROM, takže jej nelze měnit. Co se týká češtiny, tak ta je dodávána formou aplikace, která zabezpečí zobrazení správných znaků a české popisy u aplikací, menu a informačních hlášek.

Exisují různé druhy Handheld a Pocket PC, ke kterým je možné připojet PCMCIA karty, CF (Compact Flash) karty atd. Některé Handheld PC jsou opatřeny konektorem pro připojení k telefonní lince pomocí vestavěného modemu. K některým typům lze dokonce připojit i externí monitor VGA. Také můžeme tisknout přímo z HPC/ /PPC. Jednoduše se připojíte k tiskárně pomocí sítě LAN, infračerveného nebo sériového spojení. Váš Handheld má vestavěnou podporu rozšířeného jazyka pro tisk - HP PCL level 3!

Možná se naskýtá otázka, jak je to s psaním znaků, když zde nemáme žádnou plochu pro psaní, ani klávesnici (kromě Handheld PC, tam je klávesnice součástí). Takže máme dvě možnosti: tou první je spustit klávesnici, která se zobrazí na displeji, a dotykem pera stiskávat jednotlivá písmena a číslice. Druhou možností je zapnout aplikaci pro rozpoznávání písma, která je rozdělena na tři části a z pochopitelných důvodů zabere přibližně dolní třetinu displeje. Plocha je rozdělena na dvě hlavní části, levé dvě třetiny jsou pro psaní znaků písmen, pravá třetina je pro psaní číslic. Plocha pro psaní písmen je rozdělena na levou část pro psaní malých znaků a pravou část pro psaní velkých písmen (jako při stisknutém SHIFT nebo CAPS LOCK). Při psaní se ihned za píšícím hrotem kreslí to, co jste napsali.

Popis operačního systému Palm OS

Operační systém Palm OS je naprosto odlišný od operačního systému Windows CE nebo obecně od systému Windows. Palm OS je založen na rychlé pohotové souhře člověka s požadovanou aplikací při využití optimalizovaného hardware i software. Z toho vyplývá, že systém je zaměřen na to, abychom dostali kýženou informaci včas, bez zdržováni různými „lacinými“ grafickými efekty a zvukovým doprovodem známého orchestru.

Pokud spustíte organizér Palm Pilot s Palm OS, naleznete také jakousi pracovní plochu s uspořádanými aplikacemi, ta však nehýří barevnosti, ale účelným rozložením ovládacích prvků, zaměřujících se na funkčnost celého systému a jednotlivých aplikací. Základním aplikacemi jsou Adresář pro vedení kontaktů, Diář s různými pohledy (denní, týdenní, měsíční atd.), dále ToDo úkoly, tj. seznam toho, co máme udělat (s odškrtáváním již splněných aktivit), MemoPad - poznámkový blok pro zápis jakýchkoliv textů a NotePad pro zápis rychlých grafických poznámek, tak jak je známe ze žlutých papírků, které lepíme po lednici. Dále zde máme klasickou kalkulačku, je možné nastavit jednotlivé parametry zobrazování, reakci systému a jazy-

ky a také je zde pokročilé hledání klíčového slova atd.

Poslední verzí operačního systému je verze Palm OS 4.0.

V počítačích určených pro operační systém Palm OS (v tzv. Palmech) je vestavěn infra port IrDA, sériový port pro synchronizaci dat se stolním PC je samozřejmostí. Pro synchronizaci je využíván desktopový program, pro prohlížení dat ve Wordu a Excelu je zapotřebí konverzních programů. Outlook může být synchronizován plně. Česká lokalizace není problémem a tudíž můžeme psát a číst česky, včetně zobrazování všech menu ve vestavěných aplikacích, o což se stará úplná česká lokalizace.

K některým typům Palmů je možné připojit rozšiřující karty, jako např. SpringBoard k Visorům, paměťové karty MS (Memory Stick) k SONY Clié nebo paměťové karty CF (Compact Flash) nebo modemy a MicroDrive od IBM k Palmu TRG.

I z Palmů lze tisknout na tiskárnách, a to buď pomocí infračerveného portu, nebo pomocí sítě LAN a sériového portu.

Podle hardware můžeme kapesní počítače rozdělit následovně:

Palm Pilot (Palm) jsou počítače určené pro operační systém **Palm OS**. Jsou to počítače do dlaně, které mají velký dotykový displej. Znaky se zadávají stylusem (speciální dotykovou tužkou) přímo na displej nebo na určitou plochu displeje. Hardwarová tlačítka slouží pro přímé spouštění aplikací. Počítače Palm, kterým především je věnováno toto číslo KE, jsou podrobně popisovány od strany 7.



*Obr. 1. Počítač kategorie pocket PC typu **COPMAQ iPAQ 3600***



*Obr. 2. Počítač kategorie pocket PC typu **CASIO CASSIOPEIA E-115***

Pocket PC jsou počítače určené pro operační systém **Windows CE**. Jsou to počítače do dlaně s velkým dotykovým displejem, na který se zadávají znaky stylusem (speciální dotykovou tužkou). Hardwarová tlačítka slouží pro přímé spouštění aplikací nebo to jsou funkční tlačítka.

Jako příklad této kategorie počítačů je na obr. 1 uveden typ **COPMAQ iPAQ 3600**. Jedná se vlastně o podobnou platformu, jako jsou organizéry Palm. Počítač má velký dotykový displej, pro zápis znaků slouží celý displej a je zapotřebí rozpoznávací software. Počítač má kurzorovou klávesu a funkční tlačítka pro ovládání Windows, sériový port, infra port, reproduktor, mikrofon, konektor pro sluchátka, speciální konektor pro připojení karty PCMCIA nebo CF. Počítač je malý a lehký.

Další z kategorie Pocket PC je počítač **CASIO CASSIOPEIA E-115** na obr. 2. Tento typ má velký grafický displej s rozlišením 240x320 bodů a má 65536 barev, tj. hloubku 16 bitů. Obsahuje operační systém Windows CE verze 3.0 v paměti ROM o velikosti 16 MB, paměť RAM pro data má velikost 32 MB. Počítač má hardwarové klávesy pro přístup do menu, pro pohyb v něm a pro vyvolání diáře a adresáře. Počítač má vestavěn monofonní mikrofon a reproduktor, má stereofonní konektor JACK pro sluchátka, port IrDA, sériový port, konektor pro připojení karet CF. Přístroj má rozumnou velikost, životnost vestavěných Li-Ion baterí 7 hodin.

Handheld PC jsou počítače určené rovněž pro operační systém **Windows CE**. Tyto počítače mají vestavěnou klávesnici, takže se svým vzhledem podobají notebookům. Počítač se rozevře jako kniha a na jedné části je displej a na druhé části je klávesnice. Kromě klasické klávesnice zde můžeme nalézt také funkční klávesy a klávesy pro rychlé spouštění aplikací.

Pro ilustraci této kategorie počítačů je na obr. 3 uveden profesionální manažerský typ **HP Jornada 680** od firmy Hewlett Packard.

Počítače této kategorie s vestavěnou plnohodnotnou klávesnicí se svým vzhledem podobají notebookům, jejich velikost je však oproti notebookům asi třetinová.

Počítač **HP Jornada 680** má funkční klávesy, vestavěný reproduktor, mikrofon, sériový port, infra port, modem a má slot pro připojení karty PCMCIA a CF (Compact Flash). Dotykový displej je buď černobílý s šestnácti odstíny, nebo plně barevný s počtem barev 256, 4096 nebo dokonce 65536. Lze volit různé stupně podsvícení v tmavém prostředí. Je vestavěn modem s rychlostí 56 kb/s s konektorem RJ45 pro připojení do JTS (Jednotná Telefonní Síť - pevná linka Českého Telecomu). Přístroj má dva sloty na karty PCMCIA a CF. Na obr. 3 si můžete všimnout klasického prostředí Windows s pracovní plochou, lištou pro spuštěné aplikace, tlačítkem Start apod. V hřbetu počítače je umístěn stylus z plastické hmoty pro psaní na displeji.



*Obr. 3. Počítač kategorie handheld PC typu **HP Jornada 680***

Ukázka prostředí Windows CE 3.0

Tak takhle přívětivě (obr. 4) vypadá prostředí Windows CE na barevném displeji s klasickým rozlišením 240x320 bodů a s 65536 barvami.

Prostředí je opravdu pěkné a oku lahodící. Je určené pro všechny, kteří mají rádi systém Windows, protože zde naleznete úplně stejné ovládání, počínaje hlavní lištou se spuštěnými aplikacemi, tlačítkem Start, nastavením, Program managerem atd. Abyste nezapoměli, v jakém systému se nacházíte, tak snad v každé aplikaci najdete klasické logo barevných vlajících oken. Pokud máte svůj Pocket PC vybaven pouze černobílým displejem se šestnácti odstíny šedi, pak totéž uvidíte v šedé. Kupodivu verze s černobílými displeji vypadá, jako kdyby měla alespoň 256 odstínů šedi, vypadá to opravdu dobře. Jinak je možné tyto displeje podsvítit, aby je bylo možné lépe číst za zhoršených světelných podmínek a ve tmě.

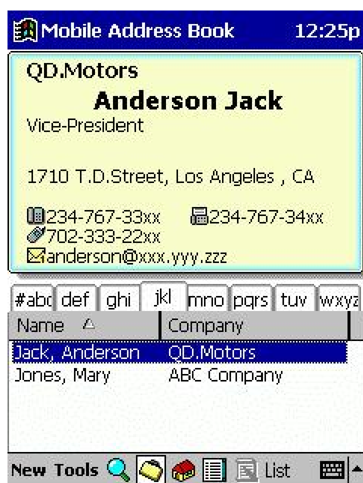
Přehled typů Handheld PC a Pocket PC s Windows CE

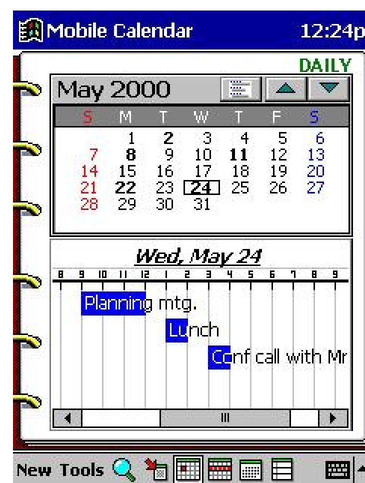
Pocket PC s Windows CE 3.0

• **Askey Piccolo PC010** • CPU ? MHz, 8 MB RAM, šedivý displej LCD, 240x320 pixelů, 2 odstíny šedi.

• **Casio Cassiopeia E-115** • CPU 131 MHz, 32 MB RAM, barevný displej TFT, 240x320 pixelů, 65536 barev.







Obr. 4. Ukázka prostředí Windows CE 3.0

• **Casio Cassiopeia E-125** • CPU 150 MHz, 32 MB RAM, barevný displej TFT, 240x320 pixelů, 65536 barev.

• **Casio Cassiopeia E-707** • CPU 150 MHz, 32 MB RAM, barevný displej TFT, 240x320 pixelů, 65536 barev.

• **Casio Cassiopeia EG-80** • CPU 150 MHz, 32 MB RAM, šedivý displej LCD, 240x320 pixelů, 4 odstíny šedi.

• **Casio Cassiopeia EG-800** • CPU 150 MHz, 32 MB RAM, barevný displej TFT, 240x320 pixelů, 65536 barev.

• **Casio Cassiopeia EM-500** • CPU 150 MHz, 16 MB RAM, barevný displej TFT, 240x320 pixelů, 65536 barev.

• **Casio Cassiopeia EM-505** • CPU 150 MHz, 32 MB RAM, barevný displej TFT, 240x320 pixelů, 65536 barev.

• **Compaq Aero 1550** • CPU 70 MHz, 16 MB RAM, šedivý displej STN LCD, 240x320 pixelů, 16 odstínů šedi.

• **Compaq iPAQ H3100** • CPU 206 MHz, 16 MB RAM, šedivý displej STN LCD, 240x320 pixelů, 15 odstínů šedi.

• **Compaq iPAQ H3600** • CPU 206 MHz, 32 MB RAM, barevný displej TFT, 240x320 pixelů, 4096 barev.

• **HP Jornada 540** • CPU 133 MHz, 16 MB RAM, barevný displej LCD, 240x320 pixelů, 4096 barev.

• **HP Jornada 545** • CPU 133 MHz, 16 MB RAM, barevný displej LCD, 240x320 pixelů, 4096 barev.

• **HP Jornada 548** • CPU 133 MHz, 32 MB RAM, barevný displej LCD, 240x320 pixelů, 4096 barev.

• **Palmax PD-131** • CPU 131 MHz, 16 MB RAM, barevný displej TFT, 240x320 pixelů, ? barev.

• **Palmax PD-600C** • CPU 206 MHz, 32 MB RAM, barevný displej TFT, 240x320 pixelů, 65536 barev.

• **Palmax PD-60M** • CPU 206 MHz, 32 MB RAM, šedivý displej LCD, 240x 320 pixelů, 16 odstínů šedi.

• **Symbol PPT 2700** • CPU 206 MHz, 16 MB RAM, šedivý displej LCD, 240x320 pixelů, 2 odstíny šedi.

Palm-size PC s Windows CE 2.12

• **CyberBank MultiPalm** • CPU 199 MHz, 32 MB RAM, barevný displej TFT, 640x480 pixelů, 256 barev.

Palm-size PC s Windows CE 2.11

• **Casio Cassiopeia E-100** • CPU 131 MHz, 16 MB RAM, barevný displej TFT, 240x320 pixelů, 65536 barev.

• **Casio Cassiopeia E-105** • CPU 131 MHz, 32 MB RAM, barevný displej TFT, 240x320 pixelů, 65536 barev.

• **Casio Cassiopeia E-15** • CPU 69 MHz, 16 MB RAM, šedivý displej FSTN, 240x320 pixelů, 16 odstínů šedi.

• **Compaq Aero 1520 & 1530** • CPU 70 MHz, 16 MB RAM, šedivý displej STN LCD, 240x320 pixelů, 16 odstínů šedi.

• **Compaq Aero 2120** • CPU 80 MHz, 8 MB RAM, barevný displej TFT, 240x320 pixelů, 256 barev.

• **Compaq Aero 2130** • CPU 80 MHz, 16 MB RAM, barevný displej TFT, 240x320 pixelů, 256 barev.

• **Compaq Aero 2150** • CPU 70 MHz, 16 MB RAM, barevný displej TFT, 240x320 pixelů, 65536 barev.

• **Compaq Aero 2180** • CPU 70 MHz, 24 MB RAM, barevný displej TFT, 240x320 pixelů, 65536 barev.

• **Everex Freestyle 540** • CPU 80 MHz, 16 MB RAM, barevný displej TFT, 240x320 pixelů, 256 barev.

• **HP Jornada 420** • CPU 100 MHz, 8 MB RAM, barevný displej CSTN, 240x320 pixelů, 256 barev.

• **HP Jornada 430se** • CPU 133 MHz, 16 MB RAM, barevný displej LCD, 240x320 pixelů, 65536 barev.

• **Palmax PD-500C** • CPU 131 MHz, 32 MB RAM, barevný displej TFT, 240x320 pixelů, 65536 barev.

• **Philips Nino 500** • CPU 75 MHz, 16 MB RAM, barevný displej LCD, 240x320 pixelů, 256 barev.

Palm-size PC s Windows CE 2.01

• **Bcom Mars** • CPU 75 MHz, 4 MB RAM, šedivý displej LCD, 240x320 pixelů, 4 odstíny šedi.

• **Casio Cassiopeia E-10** • CPU 49 MHz, 4 MB RAM, šedivý displej FSTN, 240x320 pixelů, 4 odstíny šedi.

• **Casio Cassiopeia E-11** • CPU 49 MHz, 8 MB RAM, šedivý displej FSTN, 240x320 pixelů, 4 odstíny šedi.

• **Everex Freestyle Associate A-10** • CPU 66 MHz, 8 MB RAM, šedivý displej LCD, 240x320 pixelů, 4 odstíny šedi.

• **Everex Freestyle Executive A-20** • CPU 66 MHz, 16 MB RAM, šedivý displej LCD, 240x320 pixelů, 4 odstíny šedi

• **Everex Freestyle Manager A-15** • CPU 66 MHz, 16 MB RAM, šedivý displej LCD, 240x320 pixelů, 4 odstíny šedi.

• **Palmax PD-300** • CPU 60 MHz, 2 MB RAM, šedivý displej LCD, 240x320 pixelů, 4 odstíny šedi.

• **Philips Nino 200** • CPU 75 MHz, 8 MB RAM, šedivý displej LCD, 240x320 pixelů, 4 odstíny šedi.

• **Philips Nino 300** • CPU 75 MHz, 8 MB RAM, šedivý displej LCD, 240x320 pixelů, 4 odstíny šedi.

• **Trogon C2000** • CPU 54MHz, 4MB RAM, šedivý displej LCD, ? pixelů, 4 odstíny šedi.

• **Trogon C2001** • CPU 66 MHz, 8 MB RAM, šedivý displej LCD, ? pixelů, 4 odstíny šedi.

• **Trogon C2002** • CPU 66 MHz, 16 MB RAM, šedivý displej LCD, ? pixelů, 4 odstíny šedi.

• **Uniden UniPro PC100** • CPU 75 MHz, 4 MB RAM, šedivý displej LCD, ? pixelů, 4 odstíny šedi.

Handheld PC 2000 s Windows CE 3.0

• **HP Jornada 720** • CPU 206 MHz, 32 MB RAM, barevný displej LCD, 640x240 pixelů, 65536 barev.

Handheld PC s Windows CE 2.11

- **Compaq 2010c** • CPU 75 MHz, 20 MB RAM, barevný displej STN LCD, 640x240 pixelů, 256 barev.
- **Compaq Aero 8000** • CPU 128 MHz, 16 MB RAM, barevný displej CSTN, 800x600 pixelů, 256 barev.
- **eGO - note** • CPU ? MHz, 16 MB RAM, barevný displej DSTN, 640x480 pixelů, 256 barev.
- **FeX21** • CPU 75 MHz, 16 MB RAM, barevný displej STN, 640x240 pixelů, 256 barev.
- **Fujitsu PenCentra 130** • CPU 131 MHz, 16 MB RAM, barevný displej DSTN, 640x480 pixelů, 256 barev.
- **Hitachi HPW-600ET** • CPU 128 MHz, 16 MB RAM, barevný displej STN LCD, 640x480 pixelů, 65536 barev.
- **HP Jornada 680** • CPU 133 MHz, 16 MB RAM, barevný displej CSTN, 640x240 pixelů, 65536 barev.
- **HP Jornada 680e** • CPU 133 MHz, 16 MB RAM, barevný displej CSTN, 640x240 pixelů, 65536 barev.
- **HP Jornada 690** • CPU 133 MHz, 32 MB RAM, barevný displej CSTN, 640x240 pixelů, 65536 barev.
- **HP Jornada 690e** • CPU 133 MHz, 32 MB RAM, barevný displej CSTN, 640x240 pixelů, 65536 barev.
- **HP Jornada 820** • CPU 190 MHz, 16 MB RAM, barevný displej CSTN, 640x480 pixelů, 256 barev.
- **IBM WorkPad z50** • CPU 131 MHz, 16 MB RAM, barevný displej DSTN, 640x480 pixelů, 65536 barev.
- **Intermec 6651** • CPU 129 MHz, 32 MB RAM, barevný displej TFT, 800x480 pixelů, 65536 barev.
- **Itronix T5200** • CPU 74 MHz, 16 MB RAM, šedivý displej LCD, 640x240 pixelů, 16 odstínů šedi.
- **Nec MobilePro 770** • CPU 131 MHz, 32 MB RAM, barevný displej DSTN, 640x240 pixelů, 65536 barev.
- **Nec MobilePro 800** • CPU 131 MHz, 32 MB RAM, barevný displej DSTN, 800x600 pixelů, 65536 barev.
- **NTS DreamWriter I.T.** • CPU 80 MHz, 16 MB RAM, barevný displej STN LCD, 640x480 pixelů, 256 barev.
- **Packard Bell EasyMate 800** • CPU 121 MHz, 32 MB RAM, barevný displej DSTN, 800x600 pixelů, 65536 barev.
- **Sharp Mobilon Pro PV-5000** • CPU 74 MHz, 16 MB RAM, barevný displej CSTN, 640x480 pixelů, 4096 barev.
- **Sharp Mobilon TriPad PV-6000** • CPU 74 MHz, 16 MB RAM, barevný displej CSTN, 640x480 pixelů, 256 barev.
- **Sharp Telios 7000** • CPU 148 MHz, 32 MB RAM, barevný displej TFT, 800x480 pixelů, 65536 barev.
- **Vadem Clio C-1000** • CPU 84 MHz, 16 MB RAM, barevný displej DSTN, 640x480 pixelů, 256 barev.
- **Vadem Clio C-1050** • CPU 168 MHz, 32 MB RAM, barevný displej DSTN, 640x480 pixelů, 65535 barev.

Handheld PC s Windows CE 2.0

- **Casio Cassiopeia A-20** • CPU 80 MHz, 8 MB RAM, šedivý displej FSTN, 640x240 pixelů, 4 odstíny šedi.
- **Compaq 810c** • CPU 75 MHz, 8 MB RAM, šedivý displej FSTN, 640x240 pixelů, 4 odstíny šedi.
- **Hitachi HPW-200E8** • CPU 80 MHz, 8 MB RAM, šedivý displej LCD, 640x240 pixelů, 16 odstínů šedi.
- **Hitachi HPW-200EC** • CPU 100 MHz, 16 MB RAM, barevný displej LCD, 640x240 pixelů, 256 barev.
- **HP 360 LX** • CPU 60 MHz, 8 MB RAM, šedivý displej FSTN, 640x240 pixelů, 16 odstínů šedi.
- **HP 620 LX** • CPU 75 MHz, 16 MB RAM, barevný displej CSTN, 640x240 pixelů, 256 barev.
- **HP 660 LX** • CPU 75 MHz, 32 MB RAM, barevný displej CSTN, 640x240 pixelů, 256 barev.
- **LG Phenom** • CPU 80 MHz, 8 MB RAM, šedivý displej LCD, 640x240 pixelů, 16 odstínů šedi.
- **LG Phenom Express** • CPU 100 MHz, 32 MB RAM, barevný displej LCD, 640x240 pixelů, 256 barev.
- **LG Phenom Ultra** • CPU 100 MHz, 16 MB RAM, barevný displej LCD, 640x240 pixelů, 256 barev.
- **Philips Velo 500** • CPU 75 MHz, 16 MB RAM, šedivý displej LCD, 640x480 pixelů, 16 odstínů šedi.
- **Sharp Mobilon HC-4200** • CPU 74 MHz, 12 MB RAM, šedivý displej LCD, 640x240 pixelů, 16 odstínů šedi.
- **Sharp Mobilon HC-4500** • CPU 74 MHz, 16 MB RAM, barevný displej CSTN, 640x240 pixelů, 256 barev.
- **Sharp Mobilon HC-4600** • CPU 74 MHz, 16 MB RAM, barevný displej CSTN, 640x240 pixelů, 256 barev.

Handheld PC s Windows CE 1.0

- **Casio Cassiopeia A-10** • CPU 40 MHz, 2 MB RAM, šedivý displej FSTN, 480x240 pixelů, 4 odstíny šedi.
- **Casio Cassiopeia A-11** • CPU 40 MHz, 4 MB RAM, šedivý displej FSTN, 480x240 pixelů, 4 odstíny šedi.
- **HP 320 LX** • CPU 44 MHz, 4 MB RAM, šedivý displej FSTN, 640x240 pixelů, 4 odstíny šedi.
- **Philips Velo 1** • CPU 37 MHz, 4 MB RAM, šedivý displej LCD, 480x240 pixelů, 4 odstíny šedi.

Porovnání kapesních počítačů

Na tomto místě je vhodné porovnat kapesní počítače využívající operační systém Windows CE od firmy Microsoft s organizéry Palm, využívajícími operační systém Palm OS od firmy 3COM (PalmComputing).

Kapesní počítače s Windows CE

Klady (+)

- Uživatelsky přívětivé prostředí, stejné jako ve Windows 95/98, NT4.0.
- Pestrá paleta barev (256, 4096, 65536).
- Podpora aplikací z Windows (Word, Excel, Powerpoint, Internet Explorer, Outlook, Mail), možnost přehrávat MP3 a videosekvence.

Zápory (-)

- Velká náročnost na zpracovávaná data (výkonný procesor, hodně paměti RAM).
- U počítačů Handheld rozměry a váha.
- Omezené možnosti použití externích zařízení (GPS, ext. klávesnice, modemy, kabely k GSM, připojení k síti LAN, atd.).
- Drahé rozšiřující komponenty, ale i samotný kapesní počítač.
- Velká spotřeba energie, krátká provozní doba.

Kapesní počítače s Palm OS

Klady (+)

- Nízká pořizovací cena, která je řádově 1/3 až 1/2 ceny zařízení s operačním systémem Windows CE.
- Intuitivní ovládání a přehlednost.
- Rychlost aplikací a operativnost.
- Minimální nastavování systému.
- Malé rozměry a hmotnost.
- Nízká spotřeba energie.
- Velké množství aplikací.

Zápory (-)

- Malé rozlišení (160x160 bodů), málo rozšířené používání barevných displejů (tento zápor je již překonán, viz Palm IIIc, m505, Visor Prism, Sony Clié atd.).
- Nutná konverze dat do aplikací Windows.
- Zatím malý sortiment rozšiřujících modulů.

Dále ještě stručně zhodnotíme základní vlastnosti kapesních počítačů a jejich určení a využití.

Zařízení využívající operační systém Windows CE bych doporučil skalním příznivcům samotného systému MS Windows, těm, kteří se neradi učí něco nového, a kterým se systém MS Windows líbí a zvykli si na jeho používání, na jeho nesporné klady a zápory. Bohužel, cena za komfort, kterým je v kapesních počítačích typu Handheld PC (HPC) nebo Pocket PC (PPC) barevná forma předkládání dat se spoustou „zbytečných“ ikon, barevných aplikací a animací, je značná. Počítače Handheld PC a Pocket PC

jsou minimálně dvojnásobně až trojnásobně dražší než klasický kapesní počítač Palm. Počítače s Windows CE však umožňují např. přehrávat soubory MP3 a videosekvence, prohlížet stránky www na Internetu i zobrazovat skripty JAVA apod. Prostředí Windows CE je vhodné pro uživatele, kteří si vyhrají s grafikou, hudbou a videem. Je vhodné pro ty, kterým se toto grafické prostředí líbí a zvykli si používat operační systém Windows ze svého stolního PC.

Zato všem, kteří dávají přednost funkčnosti, rychlosti, přesnosti a mají vysoké nároky na stabilitu běžících aplikací bez zbytečných „zakousnutí", nulování a obnovování dat (které jsou u Windows CE dosti choulostivou a nepříjemnou záležitostí), doporučuji operační systém Palm OS. Vývojáři a počítačoví nadšenci z řad příznivců systémů Linux, Unix, Novell atd. mi jistě dají za pravdu, když řeknu, že jim nejde o grafiku, ale o naprosto stoprocentní funkčnost bez „zamrzávání" systému.

U většiny kapesních počítačů (organizérů) Palm se setkáme s černobílými displeji s 16 odstíny šedi. Avšak už i to je minulost, protože již existuje hned několik představitelů, kteří se nám postarají a velké barevné rozlišení. Jmenujme např. Palm IIIc (256 barev), Palm m505 (65536 barev), Visor Prism (65536 barev) a Sony Clié (65536 barev).

I u Palmů však můžeme konvertovat data do Windows prostřednictvím konverzních programů a existuje plná synchronizace s MS Outlook. Textové dokumenty, které mají shodnou příponu *.doc jako MS Word (avšak nemají s ním vůbec nic společného), mají v Palmech takové komprimační řetězce, že např. soubor, který má 800 kB v PC, má v Palmu necelých 100 kB. To je velice dobré, pokud si chcete v počítači Palm např. číst elektronické knihy atd.

Relativní jednoduchost grafické podoby aplikací se odráží v rychlosti přístupu k informacím při prohlížení stránek www a stránek textu, hledání v databázích a v rychlosti ostatních aplikací, kterých jsou na Internetu tisíce a každým dnem jich přibývá řádově po jednotkách až desítkách.

Pokud se někomu posteskne po multimediálním kapesním počítači, vězte, že nové typy Palm m500 a m505 od firmy Palm Computing již umožňují přehrávat audio, nedělá jim žádný problém prohlížet barevné obrázky a videosekvence jsou záležitostí softwarových aplikací.

A co se týče naprosté novinky Clié PEG N700c od firmy SONY, to je již počítač plně srovnatelný s Pocket PC, neboť displej má větší rozlišení než samotné Pocket PC zařízení (tj. 320x320 bodů, 65536 barev). V základní výbavě dostanete sluchátka a ovládací panel pro spouštění souborů audio MP3, videosekvence nejsou žádným problémem a kovově lesklý obal s chromovými tlačítky a super displejem v podání firmy SONY vypadá opravdu hi-tech.

Dále se však budeme zabývat pouze kapesními počítači (neboli organizéry) Palm, Palm Piloty, Palmtopy, protože tak se jim také říká.

Je to totiž nejrychleji se rozvíjející obor kapesních počítačů a v odborném tisku jim zatím nebyla věnována taková pozornost, jakou si zaslouží.

Navíc zařízeni s Windows CE jsou natolik podobná stolním Windows 95/ /98 a NT4.0, že si sami asi dovedete dobře představit, jak takové prostředí vypadá. Jsou to jakési zmenšené Windows do kapsy.

Organizéry PALM

Další stať obsahuje především popis a specifikaci typického přístroje Palm m100, který využívá moderní operační systém PalmOS. Je popsána práce s organizérem a s jeho jednotlivými aplikacemi.

Všechny prováděné úkony jsou popsány srozumitelnou formou krok za krokem. Text je doprovázen obrázky, které ilustrují práci s organizérem a představují pohledy na jednotlivé fáze aplikací, probíhajících na displeji, včetně jejich popisu.

Všechny organizéry, využívající operační systém Palm OS, jsou navzájem kompatibilní a mají stejný základ, který je popsán v tomto čísle. Na trhu jsou k dostání v různých cenových hladinách, ovšem jejich technické parametry jsou shodné. Jednotlivé typy se od sebe liší pouze technickými specifikacemi (obvykle velikostí pamětí RAM pro nahrání aplikací a vlastních dat) a mechanickým designem.

Na trhu jsou k dispozici organizéry od firem 3COM, HandSpring, IBM, Sony atd. Všechny uvedené typy mají shodné ovládání a rozmístění ovládacích prvků (displej, mechanická tlačítka, Graffiti ploška pro psaní znaků a rychlá volba aplikací), mají stejné aplikace (správce aplikací, diář, adresář, zápisník, kreslené poznámky, kalkulačka, pokročilé vyhledávání) a především mají stejný operační systém Palm OS (nyní již ve verzi Palm OS 4.0).

Po přečtení tohoto časopisu je čtenář schopen zvládat všechny aplikace na organizérech Palm, znát operační systém, pohybovat se rychle v jednotlivých aplikacích a maximálně využívat veškeré funkce a klady organizérů Palm a jejich aplikačního prostředí.

Dále je schopen aplikace stažené např. z internetu nainstalovat, spouštět, ovládat a zajistit jejich spolupráci s jinými podpůrnými programy.

Čtenář též bude umět synchronizovat data se stolním PC a přenášet data mezi jednotlivými Palmy pomocí modemu nebo infra portu apod.

Přehled jednotlivých typů organizérů Palm na trhu

Dále uvedené typy organizérů Palm se v současnosti vyrábějí a jsou tudíž k dostání na trhu.

Existuje k nim velké množství příslušenství, jako např. sériové kabely, synchronizační kolébky, náhradní tužky, samolepicí fólie na ochranu displeje, pouzdra a dále pak náhradní díly a servis.

• **Palm IIIe** (obr. 5). Základní typ organizéru Palm, má nainstalován operační systém Palm OS 3.1 v paměti ROM, tudíž jej nelze změnit. Paměť pro data RAM je 2 MB. Je dodáván v černé barvě nebo v průhledném krytu pod označením Palm IIIse. Má vestavěný IrDA port. Ovládání kontrastu displeje je mechanickým kolečkem vzadu na boční straně organizéru. Jedná se o starší typ low-end, který je postupně vytlačován novějšími typy. Výhodou zůstává stejná platforma této řady počítačů, tj. stejné příslušenství, systémový konektor, pouzdro, displej. Přístroj je napájen dvěma články AAA. Standardně je dodáván spolu se synchronizační kolébkou.

• **Palm m100/m105** (obr. 6). Nový a nejprodávanější typ organizéru Palm, má nainstalován operační systém Palm OS 3.5.1 v paměti ROM, tudíž jej nelze změnit. Paměť pro data RAM je u verze m100 pouze 2 MB (je možné koupit i s upgrade na 8 MB), verze m105 má již implementovánu paměť 8 MB. To řadí tento přístroj na velice



*Obr. 5. Kapesní počítač **Palm IIIe***



Obr. 5. Kapesní počítač
Palm m100 / m105

dobrou pozici. Je také možné koupit upgrade z paměti ROM na Flash, což poté umožní jednoduše nahrát novější verze operačního systému. Je dodáván s černým krytem, ale za příplatek si můžete koupit lehce vyměnitelné kryty v různých barevných úpravách, kterých je asi 20 typů. Typ Palm m100 je dodáván se synchronizačním kabelem a typ m105 je dodáván se synchronizační kolébkou, což je nesporně komfortnější. Port IrDA je samozřejmostí. Kontrast displeje se ovládá softwarově. Nová technologie výroby displeje dovolila zvětšit kontrast a zmenšit hmotnost vlastního displeje tím, že horní deska je plastová namísto původní skleněné. Přístroj je napájen dvěma články AAA.

• **Palm IIIxe** (obr. 7). Tento typ je lepší bratr organizéru Palm IIIe. Má nainstalován operační systém Palm OS 3.1 v paměti Flash, tudíž lze lehce a rychle nahrát nejnovější operační systém. Paměť pro data RAM je 8 MB. Typ IIIxe je dodáván pouze pro americký trh, u nás je v prodeji typ Palm IIIx, který je obdobný, ale má pouze 4 MB paměti. Je dodáván v černém provedení. Port IrDA je samozřejmostí. Kontrast displeje se ovládá softwarově. Přístroj je napájen dvěma články AAA. V balení s organizérem dostanete synchronizační kolébku pro rychlou a snadnou synchronizaci dat s vaším stolním PC.

• **Palm IIIc** (obr. 8). Je to jeden z mála barevných organizérů Palm. Má nainstalován operační systém Palm OS 3.5 v paměti Flash, tudíž lze lehce a rychle nahrát nejnovější verzi operačního systému. Paměť pro data RAM je 8 MB. Je prodáván v temně černém krytu a je asi o 1 cm vyšší než známý Palm III. Displej je TFT s osmibitovou hloubkou barev, tudíž můžete vykreslit až 256 barev. Displej je ve vypnutém stavu také černý. Pro náročnější barevné aplikace zde byl použit procesor DragonBall s frekvencí 20 MHz. Baterie je interní typu Li-Ion s vyšší kapacitou a s vestavěnou logikou nabíjení. Pod kouřovým sklíčkem na horní hraně organizéru je umístěn port IrDA a také indikační dioda LED, která svým svitem oznamuje funkci dobíjení interních baterií Li-Ion, pokud je Palm zasunut v synchronizační kolébce a je připojen napájecí zdroj. Jas displeje se ovládá softwarově. Nabíječka je obsažena v synchronizační kolébce.



*Obr. 8. Kapesní počítač **Palm IIIc***

• **Palm V/Vx** (obr. 9). Přístroj je manažerský typ organizéru Palm. V typu Palm V je nainstalován operační systém Palm OS 3.1, v typu Palm Vx je Palm OS 3.5. U obou typů je operační systém umístěn v paměti Flash, tudíž lze lehce a rychle nahrát jeho nejnovější verzi. U typu Palm V má paměť dat (RAM) objem 2 MB, u typu Palm Vx je RAM 8 MB. Palm V je osazen procesorem DragonBall EZ s taktovací frekvencí 16MHz, Palm Vx má stejný procesor a taktovací frekvenci 20 MHz. Celý Palm je v kovovém krytu z leštěného kovu, což mu propůjčuje nebývalou eleganci a šarm. Mimo jiné je organizér velice odolný proti poškození při případném pádu na zem. Displej je černobílý a má 16 odstínů šedi. Port IrDA je samozřejmostí. Displej je nové generace a je tudíž mnohem kontrastnější než starší modely. Kontrast displeje se ovládá softwarově. Baterie je interní typu Li-Ion s větší kapacitou a je opatřena nezbytnou logikou, která řídí dobíjení. Na kolébce nalezneme indikační diodu LED, která svítí při zasunutém Palmu v kolébce, ale neindikuje vlastní nabíjecí proces, pouze oznamuje, že Palm je připojen na napájecí napětí. Vnitřní logika, která řídí nabíjení, včas ukončí nabíjecí cyklus tak, aby se nepoškodila baterie a nadměrně se neopotřebila. Nabíječka je vestavěna v synchronizační kolébce.



*Obr. 10. Počítač **Palm VII/VIIx***

• **Palm VII/VIIx** (obr. 10). Jedná se o profesionální organizér Palm. Typ Palm VII má nainstalován operační systém Palm OS 3.2, v typu Palm VIIx je Palm OS 3.5. U obou typů je operační systém umístěn v paměti Flash, tudíž lze lehce a rychle nahrát jeho nejnovější verzi. U typu Palm VII má RAM objem 2 MB, u typu Palm VIIx je RAM 8 MB. Přístroj je v grafitově šedém krytu. Displej je černobílý s šestnácti odstíny šedi. Ve vlastním organizéru je vestavěn modem pro přenos dat a je obsažena konektivita na Internet. Připojení na Internet či Intranet je čistě bezdrátové, pomocí vestavěného modemu a antény. Tento přístroj je prodáván (a je funkční) pouze v USA. Se zakoupením přístroje získáváte aktivaci služby pro bezdrátovou komunikaci. Pomocí této služby můžete posílat ostatním známým textové zprávy jako Email přímo ze svého organizéru Palm. Můžete si zvolit různé tarify pro přenos dat a pomocí této sítě si můžete přímo ve svém organizéru Palm prohlížet Internetové stránky a posílat již zmiňovanou elektronickou poštu - Email. Port IrDA je vestavěn a v této kategorii je samozřejmostí. Kontrast displeje se ovládá softwarově. Přístroj je napájen dvěma články AAA. Zde výrobce zvolil cestu výměnných článků, než aby riskoval ztrátu dat v paměti RAM při nedostatku energie z vnitřních akumulátorů. Postačí pouze koupit nové baterie a vložit je do držáku.

• **Palm m500** (obr. 11). Nový profesionální organizér Palm má nainstalován nový operační systém Palm OS 4.0 v paměti Flash, tudíž lze rychle a snadno provádět upgrade na vyšší verze. Paměť RAM má velikost 8 MB. Další novinkou je použití nového rychlého procesoru Motorola DragonBall VZ s taktovacím kmitočtem 33 MHz. Obal je z leštěného kovu, stejně jako u starého známého Palm V/Vx. Displej je černobílý s šestnácti odstíny šedi a podsvětlením. Novinkou je slot pro karty SD, což jsou paměťové karty s velkou přístupovou rychlostí, na které si můžete ukládat obrázky, databáze, texty, aplikace atd. Tlačítko, kterým se přístroj zapíná, je průhledné, a pod ním je umístěna dioda LED, která svým



*Obr. 7. Kapesní počítač **Palm IIIxe***



*Obr. 9. Kapesní počítač **Palm V/Vx***





Obr. 11. Kapesní počítač ***Palm m500***

světlem indikuje alarm s vypnutými zvuky. Dále je nový Palm m500 vybaven vibračním vyzváněním. Uvnitř přístroje je baterie Li-Ion, která se dobíjí při synchronizaci se stolním počítačem. Synchronizační kolébka je opatřena rozhraním USB pro rychlejší synchronizaci dat se stolním PC. V základním balíku dostane uživatel mnoho profesonálního software, který má cenu několika desítek dolarů. Je to např. aplikace DocumentsToGo (čtení, editace dokumentů Word a Excel), prohlížeč obrázků (GIF, JPEG, BMP, WMF), AvantGo, Email klient a mnoho dalších.

• **Palm m505** (obr. 12). Nový profesionální organizér Palm má nainstalován nový operační systém Palm OS 4.0 v paměti Flash, tudíž lze rychle a snadno provádět upgrade na vyšší verze. Paměť RAM má velikost 8 MB. Počítač obsahuje rychlý procesor Motorola DragonBall VZ, běžící na frekvenci 33 MHz. Obal je z leštěného kovu, stejně jako u Palm V/Vx. Displej je nové koncepce, barevný TFT s hloubkou 16 bitů, tj. umožňuje zobrazit úžasných 65536 barev. Další parametry a funkce jsou stejné, jako u typu m500.

• **IBM WorkPad c3** (obr. 13). Jedná se vlastně o stejný organizér, jako je Palm Vx. Jediným rozdílem je matně černá barva pouzdra místo leštěného kovu. A místo znaku Palm Vx je modře namalován znak IBM a vepsán typ c3. Jedná se o manažerský typ organizéru, který má nainstalován operační systém Palm OS 3.5 v paměti Flash, tudíž lze lehce a rychle nahrát jeho nejnovější verzi. Paměť RAM je 8 MB. Palm je osazen procesorem DragonBall EZ s taktovací frekvencí 20 MHz. Černé pouzdro Palmu je kovové, což propůjčuje přístroji nebývalou eleganci a šarm. Mimo jiné je organizér velice odolný proti poškození při případném pádu na zem. Displej je černobílý s šestnácti odstíny šedi. Port IrDA je samozřejmostí. Displej je opět nové generace a je tudíž mnohem kontrastnější než u starších modelů. Kontrast displeje se ovládá softwarově. K ovládání kontrastu je použité malé tlačítko, umístěné vlevo na horní hraně organizéru. Baterie je interní typu Li-Ion s větší kapacitou a je opatřena obvody, které řídí dobíjení. Na kolébce je indikační LED, která svítí při zasunutém Palmu v kolébce. Nabíječka je vestavěna v synchronizační kolébce.

• **TRG Pro** (obr. 14). Tento organizér je postavený na platformě Palm III, má stejný vzhled, systémový konektor, obal, displej atp. Má nainstalován operační systém Palm OS 3.5.1 v paměti Flash, tudíž lze pohodlně nahrát nejnovější verzi operačního systému. Paměť RAM je 8 MB. Přístroj je prodáván v šedočerné barvě. Displej je černobílý s šestnácti odstíny šedi a displej má zelené podsvícení. Je vestavěn port IrDA. Dále je organizér vybaven slotem pro připojení karet CF



Obr. 14. Kapesní počítač ***TRG Pro***

(Compact Flash), které zajímavě rozšiřují funkce a zvýšují hodnotu celého zařízení. Tento slot je umístěn na zadní straně přístroje a je chráněn záslepkou. Karty CF mohou být např. přídavné paměťové moduly RAM (8, 16, 32 MB), dále je možné připojit pevný disk IBM MicroDrive o kapacitě až 1 GB a další rozhraní, jako např. modemy. Na tyto karty CF je možné nejen aplikace ukládat a zálohovat, ale z karet je možné aplikace i spouštět. Další vymožeností organizéru TRG Pro je vestavěný audiozesilovač a větší reproduktor (oproti klasickým piezoměničům u organizérů Palm). Větší reproduktor poskytuje věrnější poslech alarmů, pomocí dodávané aplikace však lze přehrávat i soubory typu WAV.

• **HandEra 330** (obr. 15). Tento kapesní počítač je úspěšným následovníkem organizéru TRG Pro. Je postaven na platformě Palm III a má stejný systémový konektor. Má nainstalován operační systém Palm OS 3.5.1 v paměti Flash, tudíž lze pohodlně nahrát nejnovější verzi operačního systému. Paměť RAM je 8 MB. Přístroj je prodáván v stříbrné barvě. Displej je černobílý s šestnácti odstíny šedi, je modře podsvícen a má super rozlišení 240x320 pixelů. Dále je klasická graffiti ploška nahrazena virtuální plochou. Port IrDA je vestavěn. Je použit procesor DragonBall VZ s taktovacím kmitočtem 33 MHz. Organizér je také



Obr. 12. Kapesní počítač ***Palm m505***



Obr. 13. Počítač ***IBM WorkPad c3***



Obr. 15. Kapesní počítač ***HandEra 330***

vybaven dvěma sloty pro připojení karet CF (Compact Flash) a SD (Secure Digital), které umožňují rozšířit funkce přístroje a zvyšují hodnotu celého zařízení. Karty CF mohou být např. přídavné paměťové moduly RAM (8, 16, 32, 64 MB). Na karty CF je možné aplikace nejen ukládat a zálohovat, ale je možné je z nich i spouštět. Další vymožeností organizéru HandEra 330 je vestavěný záznamník zvuku s mikrofonem v horní části a se zesilovačem a větším reproduktorem. Reproduktor poskytuje věrný poslech alarmů a lze jím reprodukovat i soubory typu WAV. Poslední vymožeností je indikace alarmu diodou LED. Uživatel má na výběr ze dvou druhů napájení. Přístroj je možné napájet buď ze čtyř článků AAA nebo z vestavěného akumulátoru Li-Ion. Nabíječka pro údržbu akumulátoru je obsažena v kolébce.

• **Visor** (obr. 16). Visor je základní typ organizéru od firmy HandSpring. Má nainstalován operační systém Palm OS 3.1 v paměti ROM, tudíž nelze provádět upgrade na vyšší verze operačního systému. Dotykový displej má rozlišení 160x160 bodů a 16 odstínů šedé a je zeleně inverzně podsvícen. Paměť RAM má velikost 2 MB. Je vestavěný port IrDA. Hardwarová tlačítka jsou opatřena malými prohlubněmi tak, aby je bylo možné snadno stiskat i dotykovým hrotem (stylusem). Na trhu jsou dvě verze tohoto přístroje. V první verzi je přístroj tzv. sólo bez synchronizační kolébky, ve druhé verzi je opatřen synchronizační kolébkou s konektorem USB pro rychlou a snadnou synchronizaci dat se stolním počítačem. Visor je vybaven rozšiřujícím konektorem pro moduly SpringBoard. Konektor se nalézá na zadní straně a můžeme k němu připojit paměťové čipy, modemy, digitální kameru („oko“) pro pořizování digitálních fotografií a VisorPhone, což je samotný telefon GSM, který je použitelný jak pro telefonování, tak i pro přenos dat. Dále je organizér Visor opatřen mikrofonem, který je vestavěn ve skříňce vlastního organizéru a slouží pro digitální záznam zvuku apod.



Obr. 17. Počítač **Visor DeLuxe**

• **Visor DeLuxe** (obr. 17). Tento organizér od firmy HandSpring je větším bráškou klasického základního typu Visor s tím, že má nainstalován stejný Palm OS 3.1 v paměti ROM (nelze provádět upgrade operačního systému) a je vybaven pamětí RAM o velikosti 8 MB. Displej má 16 odstínů šedi a port IrDA je stejný. Visor DeLuxe je vybaven rozšiřujícím konektorem pro moduly SpringBoard. Konektor je umístěn na zadní straně přístroje a můžeme k němu připojit paměťové čipy, modemy, kameru pro pořízení digitálních fotografií a VisorPhone, což je telefon GSM, kterým můžeme telefonovat nebo přenášet vlastní data.

• **Visor Platinum** (obr. 18). Visor Paltinum je špička mezi organizéry, využívajícími operační systém Palm OS, zde ve verzi 3.5 (v paměti ROM). Přístroj je vybaven novým procesorem DragonBall VZ (33 MHz), který uděluje Visoru Platinum nebývalou svižnost ve všech aplikacích. Paměť RAM je typicky 8 MB, displej má 16 odstínů šedi, má zvětšený kontrast a lze jej lépe číst ze všech úhlů pohledu. Port IrDA je samozřejmostí. Přístroj se prodává ve stříbrně grafitové barvě. Kapesní počítač Visor Platinum je vybaven rozšiřujícím konektorem pro moduly SpringBoard, které jako u předchozích typů Visor a Visor DeLuxe rozšiřují funkční možnosti celého zařízení.



Obr. 19. Počítač **Visor Prism**

• **Visor Prism** (obr. 19). To nejlepši až na konec. Absolutní špička mezi HandSpring Visory, naprosto jedinečný displej TFT s 65536 barvami, což je hloubka barev 16 bitů. V paměti ROM má počítač nainstalován operační systém Palm OS 3.5, paměť pro data je typicky 8 MB. Aby bylo možné rychle spouštět barevné aplikace, je zde implementován, taktéž jako u Visor Platinum, procesor DragonBall VZ s taktovacím kmitočtem 33 MHz. Dotykový displej má rozlišení 160x160 bodů. Je možné nastavit jas displeje. Tlačítka, stejně jako u ostatních typů, mají prohlubně pro pohodlnější stiskávání stylusem. Port IrDA je v této high-end (nebo hi-tech) třídě samozřejmostí. Visor Prism je vybaven rozšiřujícím konektorem pro moduly SpringBoard, které poskytují stejné možnosti, jako u předchozích typů řady Visor.

• **Visor Edge** (obr. 20). Nový Visor Edge se představil na letošním CeBitu. Jedná se o organizér pro manažéry, který každého upoutá svojí elegancí a malou tloušťkou. Ve VisorEdge je nainstalován Palm OS 3.5.1 v paměti ROM, paměť RAM pro data má objem 8 MB. Pro rychlé aplikace je vestavěn procesor DragonBall VZ s taktovacím kmitočtem 33 MHz. Displej je černobílý s šestnácti odstíny šedi a s velkým kontrastem, samozřejmě je podsvícen. Dotykový displej je má klasické rozlišení 160x160 bodů. Hardwarová



Obr. 16. Kapesní počítač **Visor**



Obr. 18. Počítač **Visor Platinum**



Obr. 20. Počítač **Visor Edge**

tlačítka bohužel nemají prohlubně pro pohodlné stisknutí stylusem, jsou však jemná na dotyk. Přístroj je v obalu z leštěného kovu, což mu zaručuje exkluzivitu a maximální ochranu při pádu. V dolním rohu je umístěna dioda LED, která slouží jako indikace tichého alarmu. Přístroj je napájen z interních baterií Li-Ion, které se dobíjejí při synchronizaci. Kolébka je USB. Jako u ostatních zařízení řady Visor je i zde možnost přidat moduly SpringBoard a rozšířit tak funkční možnosti. Pro úzkou linii pouzdra počítače se musí konektor pro připojení modulů SpringBoard nasadit na „záda“ Visoru a poté je již schopen spolupracovat s širokou škálou modulů. Jako ostatní modely od firmy HandSpring je i tento Visor opatřen mikrofonem na přední straně.

• **SONY Clié PEG S300** (obr. 21). Firma SONY vsadila na svůj působivý vzhled veškeré elektroniky, kterou produkuje, a uvedla na trh opravdu pěkný organizér s operačním systémem Palm OS verze 3.5. Paměť operačního systému typu Flash umožňuje snadno provádět upgrade na vyšší typ systému. Paměť RAM 8 MB je také velice dobrá. Dotykový displej zobrazuje 16 odstínů šedi a má inverzní zelené podsvícení. Port IrDA je vestavěn. Kladem přístroje SONY Clié je přídavná paměť typu MS (Memory Stick), vyvinutá firmou SONY, která se používá např. v digitálních fotoaparátech, záznamnících a přehravačích MP3. Paměť MS může nabývat objemu 8, 16, 32 a 64 MB. Do paměti MS je možné zálohovat data, ukládat databáze a lze z ní spouštět samotné aplikace. Přístroj je opatřen kolečkem Jog-dial pro rolování a výběr v menu.

• **SONY Clié PEG N700c** (obr. 22). O absolutní novinku a špičku na letošním veletrhu CeBit se postarala firma SONY, světově známá na poli zařízení Palm OS, která uvedla revoluční Palm pod označením SONY Clié PEG N700c. Tento skvost je zatím bohužel k dostání pouze na Japonském trhu, pro Ameriku a Evropu je předpokládán prodej koncem roku 2001. Organizér má operační systém Palm OS verze 3.5. Paměť pro data RAM je 8 MB. Dotykový displej má větší rozlišení než konkurenční Windows CE, a to úžasných 320x320 bodů, a jeho barevná hloubka je 16 bitů, což odpovídá 65536 barvám. Pro starší aplikace, pracující s rozlišením 160x160 bodů, je použita duplicita bodů, což znamená, že aplikace budou přes celý displej, ale budou mít dvojnásobnou velikost bodu. Celý přístroj je v úhledném kovovém pouzdře s chromovými tlačítky. U zařízení firmy SONY je samozřejmostí umístění rozšiřujícího slotu pro paměťové karty MS (Memory Stick). Firma SONY vsadila na multimediální zařízení, což poznáte hned při otevření krabice. Dodávané příslušenství ke kapesnímu počítači SONY jsou sluchátka s malým ovládacím panelem pro přehrávání souborů typu MP3. Tyto soubory mohou být spouštěny z RAM nebo z karet MS. Na těle zařízení je stereofonní zásuvka JACK pro připojení sluchátek. Další charakteristickou vlastností popisovaného přístroje je podpora videosekvencí a prohlížení obrázků. Aby bylo možné takové aplikace spouštět, je počítač vybaven procesorem DragonBall VZ s taktovací frekvencí 33 MHz. Celý organizér je napájen z vestavěných baterií Li-Ion, které se dobíjejí vždy při synchronizaci se stolním PC.



*Obr. 21. Počítač **SONY Clié PEG S300***


*Obr. 22. Počítač **SONY Clié PEG N700c***

Vlastnosti a využití typického organizéru Palm m100

V následujících kapitolách budou uváděny obrázky organizéru Palm m100 a v textu bude používán název organizéru Palm m100. Nenechte se tím vyvést z míry! Veškeré informace jsou společné pro celou rodinu organizérů Palm, protože využívají stejný operační systém Palm OS. Přístroje se od sebe liší pouze technickými specifikacemi - obvykle velikostí pamětí RAM pro ukládání aplikací a vlastních dat, typem paměti pro operační systém (ROM, Flash), typem displeje (černobílý, barevný), mechanickými odchylkami ztvárnění a rozdílnými doplňky.

1. Technické údaje

Organizér Palm m100 má následující hlavní rysy:

• Nový operační systém PalmOS verze: 3.5.1. Tento systém vám umožňuje uložit:
- tisíce adres,
- poznámky na několik roků dopředu,
- stovky poznámek ***To-Do***,
- stovky poznámek ***Notes*** a ***Memo***,
- další aplikace, které si sami nahrajete.

• Infračervený port IrDA.

• Inverzní podsvícení displeje.

• Kapacitu paměti RAM 2 MB.

• Velikost (šířka x výška x hloubka) je 80 x 125 x 20 mm.

Software pro synchronizaci dat organizéru se stolním počítačem (Desktopem) má následující požadavky:

• Desktop musí být PC IBM kompatibilní alespoň 486 a vyšší s operačním systémem Windows 95/98/NT4.0 nebo Macintosh PowerPC s OS 7.5.3. a vyšším.

• Desktop musí mít jeden volný sériový port RS232 s konektorem CANNON s 9/25 póly.

• Desktop musí mít 30 MB volného místa na pevném disku.

• Desktop musí mít minimálně 16 MB paměti RAM pro Windows (64 MB doporučeno pro Windows 2000), nebo 6 MB volné paměti pro Macintosh.

• Desktop musí mít mechaniku CD-ROM.

2. První rozbalení, aneb co najdete v krabici

• Organizér Palm m100 s krytem displeje.

• Dva napájecí články typu AAA.

• Synchronizační kabel na propojení vašeho Palmu se stolním počítačem.

Na jedné straně kabelu je devítipólový konektor pro sériový port a na druhém konci konektor pro Palm.

• Getting Started - knížku obsahující základní popis a práci s Palm m100.

• CD-ROM se software Palm Desktop pro přenos a synchronizaci dat s PC. Dále CD-ROM obsahuje: AvantGo Desktop 1.02, Hry Hardball, Minehunt, Puzzle, Subhunt, Kalkulačka FcPlus, kreslící TealPaint Lite, informace o státech WorldFAQ Lite, PocketMirror Outlook 2.0, Snap! On-line, ACT! PalmPilot Link, software and Resource Guide pro platformu Palm Computing a seznam nejznámějších programů s odkazy na stránky www a se stručnou charakteristikou.

• Registrační kartu s možností získat zdarma tužku pro organizéry Palm, upgrade software a informace o update na Vaši e-mailovou adresu. Je zde uvedena bezplatná INFO linka pro konzultaci s odborníky (v anglickém jazyce).

• Graffiti Stickers - nálepky s nápovědou pro psaní znaků Graffiti, dají se nalepit na vnitřní stranu krytu displeje Palm m100.

• Kartu s telefonními kontakty na mezinárodní podporu po celém světě.

• Katalog příslušenství pro PalmPilot a Palm III.

3. Seznamte se s organizérem Palm m100

Pohled zepředu

Nová verze organizéru Palm m100 byla navrhována velice ergonomicky tak, aby vám Palm m100 padl do dlaně jako ulitý. Spodní strana je zcela zaoblena. Vrchní kryt je měnitelný a můžete si tedy zvolit takovou barvu krytu, která nejvíce vyhovuje vašemu image. Palm m100 můžete držet jak v levé, tak i v pravé ruce. Pohled na organizér zepředu je na obr. 23.



Obr. 23. Pohled zepředu na Palm m100

• **Tlačítko Power - Vypínač**. Tlačítko vypínače organizéru Palm m100 najdete zcela nahoře uprostřed, nad displejem. Toto tlačítko má dvě funkce. Zapíná se jím Palm m100 a také se jím aktivuje zelené podsvětlení displeje. Podsvětlení displeje se aktivuje delším (asi 2 s) stiskem tlačítka. Přístroj se vypíná opětovným stisknutím tlačítka.

• **Displej**. Většina čelní plochy počítače Palm m100 je tvořena dotekovým displejem s rozlišením 160x160 bodů. Displej je rozdělen na dvě části. Na větší horní části se zobrazují potřebné informace, které máte v Palm m100 uloženy, spodní část slouží pro psaní znaků Graffiti.

• **Graffiti**. Graffiti se zapisují pomocí speciální tužky s plastikovým hrotem přímo na displej. Nikdy nezkoušejte psát jiným předmětem, jako např. propisovací tužkou apod., mohli byste nenávratně poškodit dotykový displej!!! Znaky Graffiti jsou vyhodnocovány a převedeny na alfanumerické znaky. Nápovědu, jak psát tyto znaky, najdete jako příslušenství v krabici s počítačem.

• **Ikony na displeji**. Vedle levého horního rohu plochy pro zapisování Graffiti (obr. 24) je ikona pro výběr a spouštění aplikací (na obr. 24 označená jako Prohlížeč aplikací). Pod touto ikonou je ikona pro aktivaci roletového menu v konkrétní aplikaci (Ikona Menu). Vedle pravého horního rohu je ikona pro spuštění Kalkulačky (Aplikace kalkulačka) a pod ní je ikona pro spuštění funkce vyhledávání (Funkce Find).

• **Mechanická tlačítka aplikací**. Na spodním okraji Palm m100 jsou vždy po dvojicích umístěna čtyři mechanická tlačítka s obrázky aplikací. Stisknutím tlačítka aktivujete aplikaci bez nutnosti zapínat Palm m100. Tato tlačítka mohou být variabilně nastavena pro spouštění jiných aplikací nebo jim mohou být přiřazeny různé funkce v různých aplikacích.

• **Rolovací šipky (up-down)**. Pokud potřebujete na displeji prohlížet více informací, než je schopen zobrazit, můžete pro posun po těchto datech využít dvoupolohové rolovací tlačítko, které je umístěno ve spodní části organizéru Palm m100 uprostřed mezi dvojicemi aplikačních tlačítek. Stisknete-li horní tlačítko, posune se seznam údajů o stránku výše. Stisknete-li dolní tlačítko, posune se seznam údajů o stránku níže.

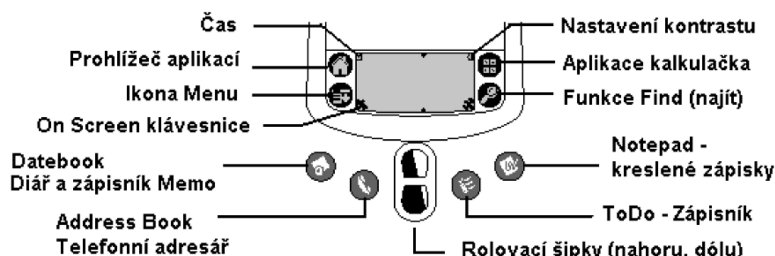
• **Ochranný kryt**. Novinkou je u počítače Palm m100 standardně dodávaný odklápěcí ochranný kryt. Tento kryt je uchycen k počítači na horní hraně a má dvě polohy. V první poloze kryt zcela zakrývá displej, čímž je zaručena ochrana displeje, ve druhé poloze je kryt odklopen až dozadu při práci s organizérem. Další novinkou je to, že kryt je opatřen průhledným okénkem, kterým je vidět část displeje, a dírou, kterou můžeme stlačit horní rolovací tlačítko. Když toto tlačítko stiskneme, zobrazí se v průhledném okénku aktuální čas a datum.

Pohled zezadu

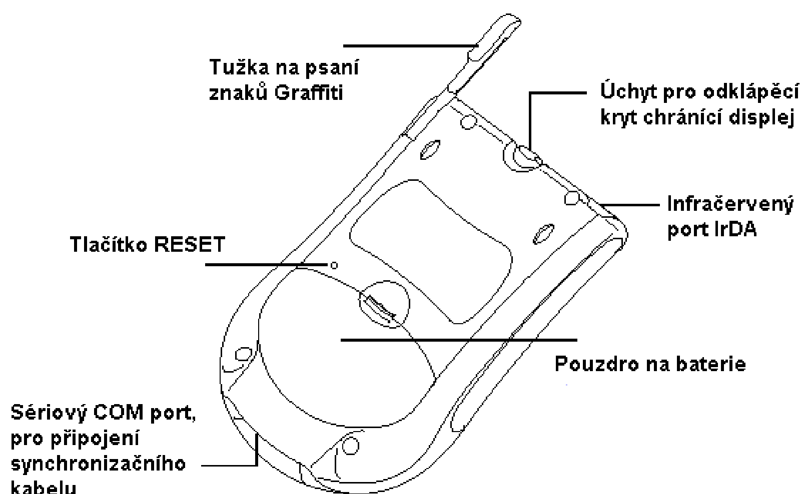
Pohled na organizér Palm m100 zezadu je na obr. 25. Na zadní straně je umístěno pouzdro na baterie a několik dalších prvků. Dále zde nalezneme údaje o výrobci a výrobní číslo.

• **Tužka**. Tužka u Palm m100 je pouze plastiková. „Fajnšmekři" si mohou pořídit tužku kovovou, která se tolik neprohýbá. Tužka má výměnný plastový hrot na psaní. V horní části tužky je pod šroubovacím uzávěrem umístěn další plastový hrot, který lze použít pro nulování (RESET) organizéru.

Pro psaní nikdy nepoužívejte běžnou tužku, propisovací pero nebo jiný ostrý hrot. Mohl by se poškodit dotekový displej!!! Pokud se tužka nepoužívá, lze ji zasunout do otvoru, umístěného na zadní části krytu. Když tužku správně zasunete do krytu, lehce za-



Obr. 24. Detail dolní části displeje a ovládacích tlačítek počítače Palm m100



Obr. 25. Pohled zezadu na Palm m100

cvakne a je aretována, aby nemohla samovolně vypadnout.

• **Infračervený port (IrDA)**. Palm m100 je vybaven infračerveným komunikačním portem, který slouží pro rychlou výměnu dat mezi dvěma organizéry nebo pro další aplikace, jako jsou komunikace s mobilním telefonem, dálkové ovládání atd. Port najdete na horním okraji organizéru (černé sklíčko). Při komunikaci nesmí být port IrDa ničím cloněn.

• **Sériový port**. Je umístěn na spodní hraně organizéru. Při připojování sériového synchronizačního kabelu musí být kabel orientován tak, aby tlačítko HotSync bylo přístupné z přední strany organizéru.

• **Tlačítko RESET (Nulování)**. Za normálního provozu byste nulovací tlačítko neměli vůbec použít. Organizér však může „zamrznout“ při běhu sharewarových nebo např. beta-verzí aplikací. Palm nijak nereaguje na podněty od tužky, nejde vypnout ani zapnout. V tomto případě musíte nulovací tlačítko použít. Každé vynulování organizéru Palm m100 však představuje nebezpečí ztráty dat!

• **Měkký Reset Up (Měkké nulování s tlačítkem Up)** vyvoláte následujícím způsobem:

1) Stiskněte rolovací tlačítko **Up** (nahoru) ve spodní části panelu Palm m100,

2) Za současného držení tohoto tlačítka stiskněte tlačítko **Reset**.

V mnoha případech postačí toto měkké nulování k tomu, aby se obnovily všechny funkce organizéru Palm m100 bez ztráty dat. To vám následně umožní smazat problémovou aplikaci, která „zamrznutí“ způsobila, a pokračovat v normální práci.

• **Měkký Reset (Měkké nulování)** vyvoláte pouhým stlačením tlačítka **Reset**.

• **Tvrdý reset (Tvrdé nulování)** vyvoláte následně:

1) Stiskněte tlačítko vypínače **(Power)** organizéru Palm m100,

2) Za současného držení tlačítka **Power** stiskněte tlačítko **Reset**.

Tímto způsobem je organizér tvrdě vynulován. Po restartu se vás Palm m100 zeptá, zda chcete smazat data či nikoliv.

• **Kryt baterií** je umístěn na zadní straně organizéru a je zcela odnímatelný. Je opatřen výlisky pro uchycení a patentem, který jej zajišťuje v uzavřeném stavu.

• **Instalace baterií**. Palm m100 potřebuje ke své práci dva suché články velikosti AAA o napětí 1,5 V. Pokud články vyjmete a necháte Palm m100 po delší dobu (více než 1 minutu) bez baterií, můžete přijít o veškerá data. Proto dodržujte následující postup:

1) Po stlačení výstupku směrem ke spodnímu okraji přístroje odklopte kryt baterií. Pod krytem je umístěn prostor pro baterie.

2) Než vložíte články do držáku, zkontrolujte si pozorně podle obrázku, umístěného na dně prostoru pro baterie, jejich polaritu. Záměnou polarity článků se může přístroj poškodit!!! Dotekové plochy, které jsou umístěné v prostoru pro baterie, nejsou chráněny žádným mechanickým zámkem proti přepólování článků.

3) Když jste se dostatečně ubezpečili o správné polaritě, vložte do přístroje dva články AAA. Pak zasuňte nejdříve spodní část krytu s výlisky a pak kryt lehce zatlačte. Při správném postupu se kryt baterií uzavře velmi lehce, dovření krytu je provázeno slabým cvaknutím.

Výměnu napájecích článků v organizéru ilustruje obr. 26.

K napájení organizéru jsou vhodné obyčejné suché články AAA o napětí 1,5 V nebo alkalické články AAA, které mají zhruba dvojnásobnou dobu provozu. Bez obav můžeme též použít alkalické nabíjecí články RAM o napětí 1,5 V, musíme je však častěji nabíjet.

Akumulátory Ni-Cd a Ni-Mh nejsou příliš vhodné kvůli svému malému napětí 1,2 V. Může se totiž stát, že elektronika ve vašem organizéru vyhodnotí, že akumulátory jsou v pořádku, avšak situace je opačná a data se mohou ztrátit!

4. Nastavení po zapnutí

• **Kalibrace displeje**. Protože se do Palm m100 zadávají údaje pomocí dotykoveho displeje, musíte ho při prvním spuštění Palm m100 zkalibrovat. Špatně zkalibrovaný displej může velmi ztížit ovládání vašeho organizéru.

Postup kalibrace je následující:

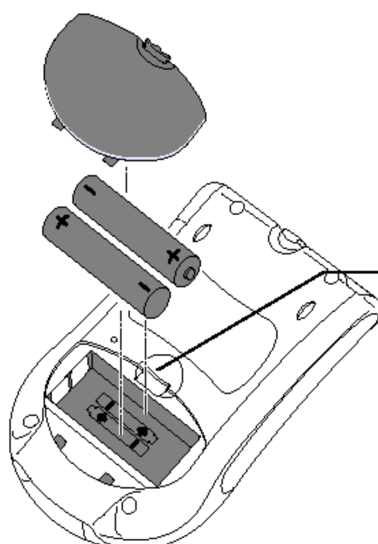
1) Po zapnutí Palm m100 se na displeji objeví v levém horním rohu nitkový kříž.

2) Vytáhněte z pouzdra tužku a jejím hrotem ukažte na displeji do středu tohoto nitkového kříže.

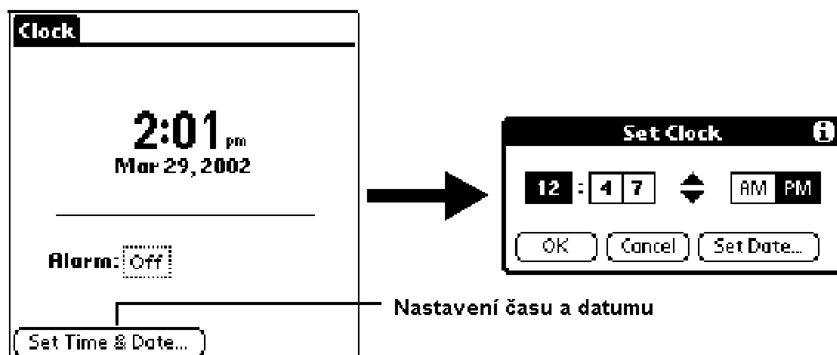
3) Až toto provedete, objeví se stejný nitkový kříž v pravém dolním rohu displeje. I teď ukažte do jeho středu.

4) Naposledy se zobrazí nitkový kříž uprostřed displeje. Ukážete-li do jeho středu, kalibrace se ukončí.

Pokud se vám kalibrace nepodaří, nezoufejte, kalibraci je možno kdykoliv zopakovat pomocí aplikace ***Prefs***.



Obr. 26. Výměna napájecích článků v organizéru Palm m100



Obr. 27. Nastavení času

• **Nastavení času** (obr. 27). Po kalibraci displeje se při prvním zapnutí Palm m100 zobrazí na displeji obrazovka ***Preferences - General*** (Hlavní nastavení).

Pokud by se vám náhodou stalo, že se tato obrazovka nezobrazí, nebo budete-li potřebovat kdykoliv nastavit čas, použijte následující postup:

1) Ukažte tužkou na ikonu pro výběr a spouštění aplikací (u levého horního rohu plochy pro psaní Graffiti).

2) Ze seznamu aplikací, které se zobrazí, ukažte na displeji tužkou na aplikaci ***Prefs***.

3) V pravém horním rohu najdete šipku; když na ni ukážete tužkou, rozvine se menu a z něj vyberte položku ***General***.

4) Zobrazí se seznam hlavních parametrů pro nastavení organizéru.

5) Ukažte tužkou na hodnotu času za popiskou ***Set Time***.

6) Zobrazí se dialogové okno ***Set Time***. Ukažte tužkou na číslo, vyjadřující hodiny. Po jeho vybrání můžete následně pomocí tužky a šipek vpravo od časového údaje zvyšovat nebo snižovat hodnotu vybraného údaje. Stejným postupem se nastaví minuty. Vpravo vedle šipek si zvolte tužkou, zda jste nastavili dopolední (AM) nebo odpolední (PM) čas. Hodiny lze nastavit na cyklus 12 nebo 24 hodin.

• **Nastavení datumu**. Na stejné obrazovce najdete pod časovým údajem popisku ***Set Date***, pomocí které nastavíte datum takto:

1) Ukažte tužkou na údaj datumu za popiskou ***Set Date***.

2) Zobrazí se dialogové okno **Set Date** s kalendářem. Zde změníte datum na aktuální.

3) Nejprve pomocí šipek vyberte potřebný rok.

4) Poté ukažte tužkou na požadovaný měsíc.

5) Zobrazí se dny ve vybraném měsíci a vy tužkou ukažte na ten den, který potřebujete.

• **Podsvícení**. Podsvícení displeje je inverzní, ale existují tzv. hacky, které umí toto podsvícení invertovat. Podsvícení se používá při špatném osvětlení okolním světlem. Vezměte na vědomí, že podsvícení omezuje životnost baterií, protože z nich odebírá proud.

Aktivace podsvícení. Stiskněte tlačítko pro zapnutí Palm m100 a držte je déle než dvě sekundy.

Vypnutí podsvícení. Podsvícení se vypne stejným způsobem jako se aktivuje. Podsvícení se také automaticky vypne po uplynutí doby pro automatické vypnutí Palm m100 pokud nepracujete (nebyla provedena žádná operace s perem a tlačítky).

• **Propojovací (sériový, synchronizační) kabel k PC**. Kabel je opatřen devítipólovým konektorem pro sériový přenos dat (RS232). Musíte tedy na svém stolním počítači (PC) najít volný sériový port s devítipólovýn konektorem. Volný sériový port však nesmí být sdílen jiným zařízením a nesmí používat stejné přerušení (IRQ). Pokud má sériový port na stolním počítači konektor dvacetipětipólový, musíte použít redukci.

Propojení sériového kabelu ilustrují obr. 28 a obr. 29. Sériový kabel připojte k PC, který je vypnutý a konektor bezpečně zašroubujte. Nedoporučuje se připojovat k PC kabel s připojeným organizérem. Statická elektřina by mohla organizér poškodit .

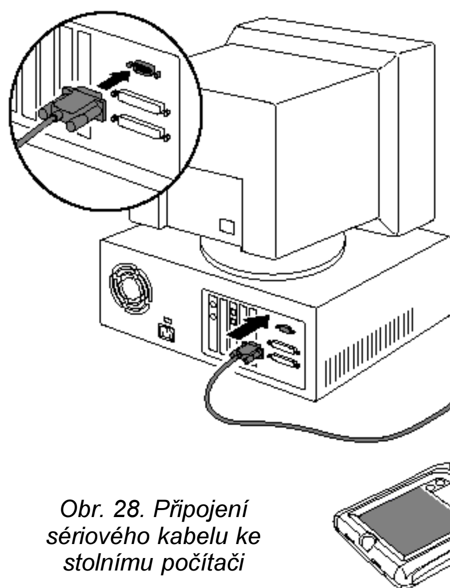
• **Instalace programu *Palm Desktop***. Program Palm Desktop je určený pro osobní počítače PC. Palm Desktop disponuje mnoha funkcemi a aplikacemi, které má samotný Palm m100. Proto můžete pořizovat data nejen v Palm m100, ale také ve své kanceláři na svém PC. Společně s technologií HotSync a synchronizačním kabelem můžete svá data oboustranně přenášet tak, aby v Palm m100 i v PC byla stejná data. HotSync automaticky pozná, která data byla modifikována nebo doplněna, a zajistí jejich oboustranný přenos (synchronizaci).

Program Palm Desktop slouží nejen pro zadávání dat v kanceláři, ale také pro zálohování dat z aplikací ***Diář***, ***Adresář***, ***Úkoly*** a ***Poznámky***. Tato data, které se do Palm Desktopu přenesou z Palm m100, můžete libovolně měnit, doplňovat nebo i mazat.

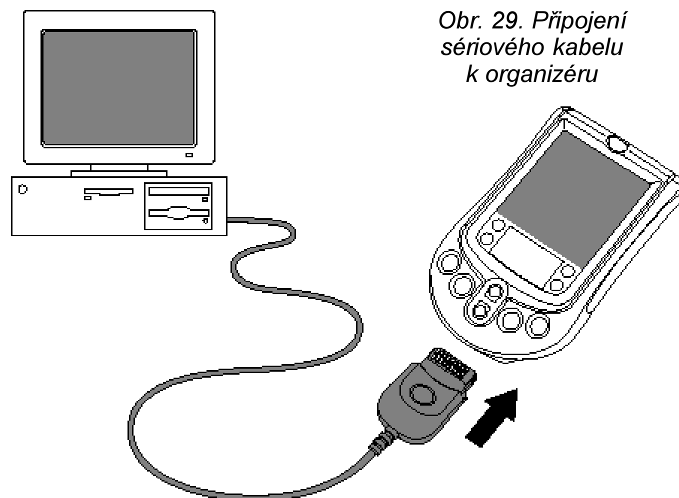
Následným procesem synchronizace se opravená data přenesou do Palm m100 a obráceně z Palm m100 do PC. To vše jediným stisknutím tlačítka HotSync na vašem synchronizačním kabelu, během několika málo sekund.

Program Palm Desktop umí importovat/exportovat data ve standardních formátech do/z ***Adresáře*** a ***Poznámek*** i z/do jiných obdobných aplikací, jako je např. Lotus Organizer nebo Microsoft Outlook.

• **Rychlá instalace programu**. Následující pokyny jsou pouze velmi obec-



Obr. 28. Připojení sériového kabelu ke stolnímu počítači



Obr. 29. Připojení sériového kabelu k organizéru

ným postupem instalace programu Palm Desktop. Celá instalace je intuitivní a je provázena doprovodným textem.

1) Připojte synchronizační kabel ke svému PC (podle výše uvedených zásad).

2) Ukončete práci všech programů, které by mohly ovlivnit instalaci.

3) Pokud instalujete program Palm Desktop z disket, vytvořte si nejprve jejich záložní kopii a Palm Desktop instalujte z těchto kopií. V případě poškození si z originálních disket můžete vytvořit kopii znovu. Pokud program instalujete z CD-ROM, vložte ji do mechaniky.

4) Palm Desktop není možné nainstalovat pouhou kopií z jiného počítače. Při instalaci se provádí mnoho dalších úkonů, které jsou nutné pro správnou funkci programu. Proto pro instalaci použijte program **Setup**.

5) Spusťte program **Setup.exe**. Poté se již řiďte instrukcemi, které se ukazují na vaší obrazovce.

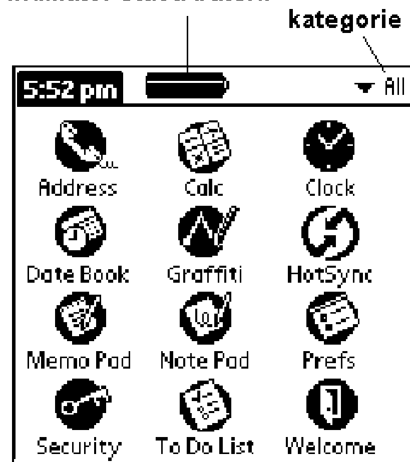
5. Práce s organizérem Palm m100

V několika následujících kapitolách jsou popsány základní principy práce s organizérem Palm m100. Naučíte se, jak pomocí tužky psát správně znaky Graffiti a jak používat klávesnici on-screen a vybírat fonty pro psaní textu.

Manažer aplikací

Palm m100 je uzpůsoben tak, abyste do jeho paměti kromě základních aplikací mohli nahrát ještě jiné aplikace, které si např. stáhnete z internetu nebo je naleznete na přiloženém CD -ROM. Všechny tyto aplikace jsou ve formě ikon nebo položek v seznamu zobrazovány v Manažeru aplikací (***Applications launcher***) - obr. 30.

Základní aplikace je také možné spustit pomocí Tlačítek aplikací, umístěných ve spodní části předního krytu



Obr. 30. Seznam aplikací s ikonami

vašeho Palm m100. Do manažeru aplikací se dostanete vždy, když ukážete tužkou na ikonu ve tvaru domečku u levého horního rohu plochy pro psaní znaků Graffiti.

Stisknutím kteréhokoliv z tlačítek aplikací se Palm m100 automaticky zapne a ihned se spustí vybraná aplikace. Nemusíte tedy nejprve Palm m100 zapínat a potom pracně spouštět aplikaci.

Manažer aplikací kromě spouštění aplikací umí zobrazovat aktuální čas, úroveň nabití baterií a pracovat s kategoriemi, do kterých můžete aplikace seskupovat.

Vybrání a spuštění aplikace

1) Ukažte tužkou na ikonu Manažeru aplikací.

2) Ze zobrazeného seznamu aplikací si vyberte tu, kterou chcete spustit a ukažte na ni tužkou. Pokud máte v organizéru nainstalováno více aplikací, než se může najednou zobrazit na displeji, pak použijte posuvné pravítko při pravém okraji displeje pro posun nahoru a dolů.

Pokud máte v Palm m100 větší množství aplikací, najdete tu potřebnou rychleji tak, že napíšete na plochu Graffiti počáteční písmeno z názvu této aplikace. Palm m100 poté najde a zobrazí první aplikaci začínající na toto zadané písmeno.

Kdykoliv pracujete s nějakou aplikací, můžete přepnout do jiné tím, že ukážete na ikonu ***Manažeru aplikací*** nebo stisknete kterékoliv z tlačítek aplikací. Palm m100 si zapamatuje a uloží stav aktuálně spuštěné aplikace a umožní vám spustit jinou. Poté se opětovně můžete kdykoliv vrátit do původní aplikace, která zůstala v takové fázi, v jaké jste ji opustili. Toho můžete s výhodou využít, pokud např. potřebujete z jiné aplikace získat další potřebné informace.

Změna způsobu zobrazení aplikací

Standardně se nainstalované aplikace zobrazují jako velké ikony na displeji ***Manažeru aplikací*** (obr. 30). Při větším množství nainstalovaných aplikací se může velké množství velkých ikon stát nepřehledným. Pokud vám velké ikony nevyhovují, můžete si následujícím postupem změnit způsob zobrazení nainstalovaných aplikací na seznam (obr. 31).

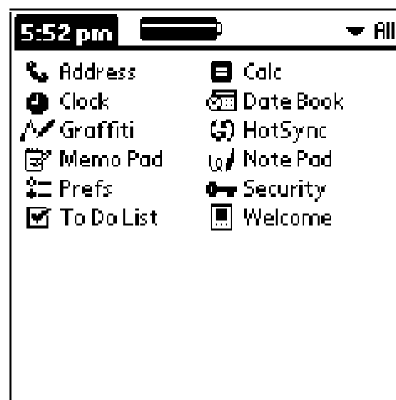
1) Ukažte tužkou na ikonu ***Manažeru aplikací***.

2) Ukažte tužkou na ikonu pro aktivaci menu (ikona pod Manažerem aplikací).

3) Ze zobrazeného menu vyberte ***Options*** a následně pak položku ***Preferences***.

4) Otevře se dialogové okno, ve kterém najdete popisku ***View by***.

5) Ukažte tužkou na šipku vpravo od popisky nebo na slovo ***Icon***.



Obr. 31. Prostý seznam aplikací

6) Ze seznamu vyberte položku ***List*** (seznam).

7) Vybranou položku potvrďte ukázáním na tlačítko OK.

Zobrazení aplikací podle kategorií

Kategorie je název pro skupinu aplikací se stejným tematickým zaměřením. Např. v kategorii System jsou veškeré aplikace, které jsou určené pro nastavení systémových prvků organizéru Palm m100. Při prvním spuštění Palm m100 jsou aplikace standardně rozděleny do předem nadefinovaných kategorií. Tyto kategorie je možné přejmenovat nebo dokonce vymazat.

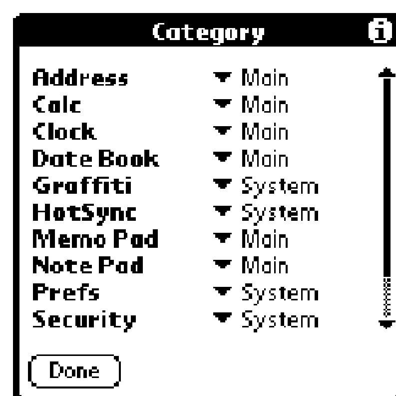
Pokud si nahrajete nové aplikace do vašeho organizéru, okamžitě se uloží do kategorie ***unfiled***, která je jakýmsi hlavním adresářem pro zkopírování nových souborů do Palm m100. Z toho důvodu není možné tuto kategorii smazat.

1) Ukázáním na ikonu spusťte ***Manažer aplikací***.

2) Ukažte tužkou na ikonu pro aktivaci menu (ikona pod Manažerem aplikací).

3) Ze zobrazeného menu vyberte ***App*** a následně pak položku ***Category***.

4) Zobrazí se okno se seznamem aplikací. Vpravo od názvu aplikace naleznete šipku, kterou se aktivuje menu se seznamem vytvořených kategorií (obr. 32).



Obr. 32. Seřazení aplikací podle kategorií

5) Vyberte si pro konkrétní aplikace kategorii a potvrďte ukázáním na tlačítko Done.

6. Psaní a zadávání znaků

Graffiti - zapisování tužkou

Jedním z hlavních rysů organizéru Palm m100 je to, že se do něj vkládají data zápisem tužkou na plošku Graffiti. Zapisují se speciální znaky, které se velmi podobají běžným znakům. Sadě těchto znaků se říká Graffiti.

Operační systém Palm m100 obsahuje speciální algoritmy, které umí rozpoznat vámi zadané znaky a převést je na klasický text, čísla a znaky.

Zapisování znaků Graffiti je velmi intuitivní, přesto však vyžaduje určitý cvik, který si osvojíte zhruba během několika dnů. Poté se pro vás Graffiti stane naprosto běžným způsobem, jak ovládat organizér a psát znaky.

• **Základní princip psaní znaků Graffiti**. Abyste si mohli vyzkoušet první kroky při psaní Graffiti, musíte si otevřít nejlépe aplikaci ***Poznámky***, kde si vytvořte nový záznam.

1) Spusťte aplikaci Zápisník (***Memo Pad***) tak, že stisknete na čelním panelu Palm m100 tlačítko s obrázkem bloku s tužkou.

2) Ukažte tužkou na tlačítko ***New***, tím vytvoříte nový záznam v aplikaci Zápisník.

Každý znak Graffiti je vyjádřen grafickým tahem tužkou, který musíte provést, aby se vám na displeji zobrazil ten správný znak.

Každý tah tužkou musí někde začínat a někde končit. Začátek je u každého znaku vyznačen černou tečkou. Tento začátek je místo, kde se poprvé dotkne tužka plochy pro psaní Graffiti a odtud bez zdvihnutí tužky začínáte psát.

Každý tah má také svůj konec, a proto, až dokončíte tah tužkou, zdvihněte ji.

Tahy jsou zpravidla nepřerušené a provádí se bez zdvihnutí tužky. Výjimku tvoří jen několik málo znaků, které se píši dvěma tahy.

U Graffiti se rozlišuje psaní písmen a psaní čísel. Proto je plocha Graffiti rozdělena na dvě části. Část vlevo je větší a je určena pro psaní písmen, část vpravo je určená pro psaní čísel. Rozdělení plochy je provedeno opticky malými trojúhelníčky při horním a dolním okraji této plochy.

Tipy pro lepší psaní a rozpoznávání znaků:

- Uchopte tužku přirozeně do ruky, jako běžnou tužku. Nedržte ji křečovitě, ruka se brzy unaví a jste potom sváděni k vynakládání větší síly na tužku.

- Na tužku příliš netlačte, časem zjistíte, že není potřeba velká síla, a vše budete provádět zcela automaticky.

- Znaky pište kolmo na spodní okraj plochy Graffiti. Pokud byste psali znaky pod sklonem, může se znak chybně rozpoznat.

- Pište raději větší znaky než menší, urychlí se tím rozpoznávání.

- Znaky zadávejte přirozenou rychlostí. Při příliš pomalém psaní se znak může chybně rozpoznat.

- Při častém používání organizéru se může plocha pro psaní Graffiti znečistit (na první pohled neznatelně). Postačí malé nečistoty, které se dostanou mezi vlastní hrot tužky a displej. Proto dbejte, aby displej byl řádně vyčištěn. V žádném případě nepoužívejte žádné agresivní čisticí prostředky. Vhodný je kousek vaty nebo bavlněný hadřík. Ve většině řípadů suchý nebo namočený v mýdlové vodě.

• **Psaní velkých písmen pomocí Graffiti**. Pomocí Graffiti můžete zadávat i velká písmena. Graffiti také obsahují proceduru nazvanou ***Smart Shifting***, která automaticky aktivuje psaní velkého prvního písmena u nové položky v aplikaci. To jste si mohli sami všimnout.

Stejně jako na klávesnici, i u organizéru existují dva režimy, ve kterých můžete psát velká písmena:

- ***Caps Shift*** (***Capitals Shift***). Tento režim můžete s výhodou použít tam, kde potřebujete uprostřed textu zadat velké písmeno, např. u jmen osob, na začátku další věty apod.

1) Proveďte tah tužkou od spodního okraje textové části plochy pro psaní Graffiti směrem k její horní části.

2) Pokud jste zadali znak pro aktivaci režimu ***Caps Shift*** správně, zobrazí se vám v pravém dolním rohu displeje obrázek šipky směřující nahoru.

Po napsání písmena se režim ***Caps Shift*** automaticky vypne. Pokud tedy chcete napsat dvě velká písmena za sebou, musíte tento režim při psaní druhého znaku opět aktivovat nebo použít ***Capitals Lock***.

- ***Caps Lock*** (***Capitals Lock***). V tomto režimu jsou trvale psána velká písmena.

1) Proveďte tah tužkou dvakrát vedle sebe od spodního okraje textové části plochy pro psaní Graffiti směrem k její horní části.

2) Pokud jste zadali znak pro aktivaci režimu ***Caps Lock*** správně, zobrazí se v pravém dolním rohu displeje obrázek přerušené šipky směřující nahoru.

3) Pro skončení tohoto režimu musíte do plochy napsat znak pro aktivaci ***Caps Shift***.

• **Psaní čísel pomocí Graffiti**. Psaní čísel je stejné jako psaní textu, avšak s tím rozdílem, že číslice se zadávají v pravé části plochy pro psaní Graffiti.

• **Psaní interpunkce a značek pomocí tečkového Shiftu**. Některá interpunkční znaménka nebo značky, které můžete používat, nelze napsat běžným způsobem. Proto musíte před jejich psaním aktivovat tzv. ***tečkový Shift***, který zapne režim pro psaní této skupiny speciálních znaků.

1) Tečkový Shift se aktivujete tak, že napíšete tužkou do plochy pro psaní Graffiti tečku.

2) Pokud jste zadali znak pro aktivaci tečkového Shiftu správně, zobrazí se vám v pravém dolním rohu displeje obrázek velké tečky.

• **Aktivace symbolového Shiftu**. Pro psaní symbolů existuje režim **symbolového Shiftu**.

1) **Symbolový Shift** aktivujete tak, že kdekoliv do plochy pro psaní Graffiti napíšete znak obráceného lomítka (tah z levého horního do pravého dolního rohu).

2) Pokud jste zadali znak pro aktivaci symbolového Shiftu správně, zobrazí se v pravém dolním rohu displeje obrázek obráceného lomítka.

Pro výuku a procvičení tahů Graffiti existuje hra, která se jmenuje ***Giraffe***. V této hře padají znaky z horní části displeje a psaním se tyto znaky mažou. Cílem je smazat co nejvíce znaků tak, aby se žádný nedotkl země.

• **Používání zkratek (ShortCuts)**. Znaků Graffiti můžete využít i pro vytváření zkratek (obr. 33).

Pod slovem zkratka si lze u Graffiti představit asi toto: Pokud často píšete jedno a totéž slovo, můžete si místo tohoto slova nadefinovat pouze několikapísmenovou zkratku. Když tuto zkratku uvedete za speciálním znakem pro aktivaci zkratky, pak se místo zkratky zobrazí v textu potřebné slovo. Podobnou funkcí disponuje i Microsoft Word.

Klávesnice *On-Screen*

Standardně se data zapisují pomocí ***Graffiti***. Speciálním prostředkem pro zapisování znaků do Palm m100 je klávesnice ***On-Screen***.

Klávesnici ***On-Screen*** spustíte, když ve spodní části plošky Graffiti ťuknete tužkou na tečku se znaky ***abc***.

Když je klávesnice ***On-Screen*** aktivována, můžete zadávat znaky ukazováním tužkou na jednotlivá písmena tak, jako když píšete na normální klávesnici.

Pokud je klávesnice ***On-Screen*** aktivována, nemůžete zadávat data pomocí znaků Graffiti.

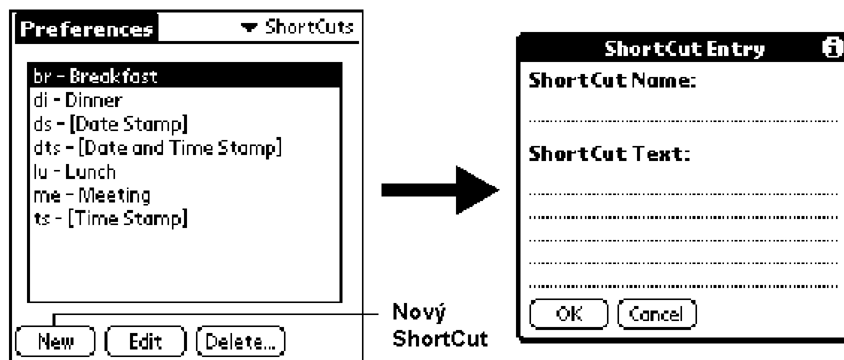
Když chcete klávesnici ***On-Screen*** opustit, stiskněte Done.

Klávesnice On-Screen má tři mody (obr. 34):

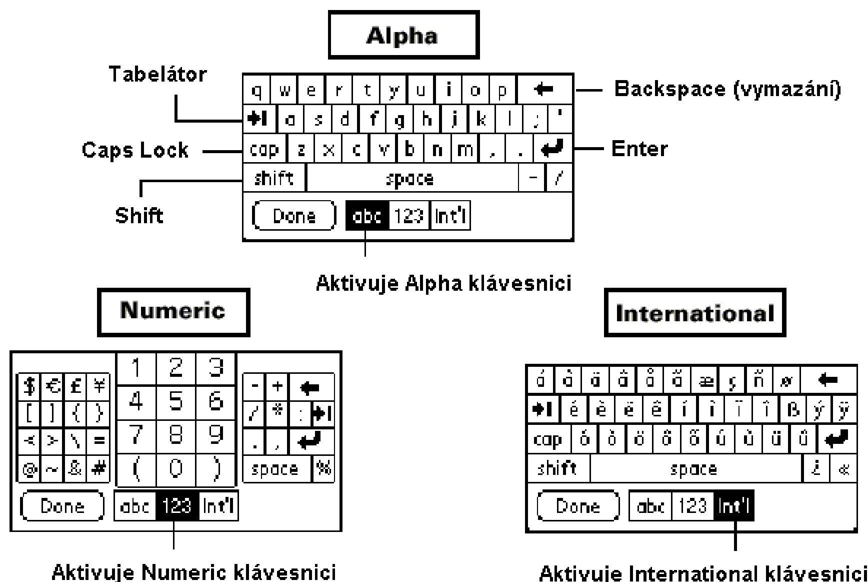
1) Klasická klávesnice ***abc*** (Alpha).

2) Numerická klávesnice ***123*** (Numeric).

3) Mezinárodní klávesnice ***Int'l*** (International).



Obr. 33. Používání zkratek



*Obr. 34. Tři mody klávesnice **On-Screen***

7. Ovládací prvky aplikací

Aplikace určené pro organizér Palm m100 používají několik typů ovládacích prvků, kterými lze zadávat volby, pohybovat se po údajích nebo vybírat potřebné informace.

• **Tlačítka (Buttons)**. Tlačítky vybíráme nebo potvrzujeme nějakou funkci či příkaz. V mnoha případech se po ukázání na tlačítko zobrazí dialogové okno. Tlačítky můžete údaje zadané v okně potvrdit, stornovat nebo doplnit údaji z dalšího okna. Nejčastějšími tlačítky jsou ***OK***, ***New***, ***Cancel***, ***Done***, ***Storno*** apod.

• **Zatrhávací pole (Check box)**. Tento ovládací prvek patří do skupiny přepínačů a slouží k výběru jedné ze dvou voleb. Když je čtvereček zatržen, pak je volba aktivní. V opačném případě je volba neaktivní. Pokud je čtvereček prázdný a chcete jej zatrhnout nebo chcete zatrhnutí odstranit, ukažte do jeho středu tužkou.

• **Rolovací šipky (Scroll arrows)**. Tyto šipky jsou trojúhelníkové a slouží pro posun seznamu údajů o stránku výše nebo o stránku níže. Standardní barva šipek je černá, pokud jimi lze ovládat. Pokud jste např. na konci stránky, změní šipka dolů svoji barvu na šedou. Stejnou rolovací funkci plní dvoupolohové tlačítko na čelním panelu Palm m100.

• **Posuvná lišta (Scroll bar)**. Pokud máte dokument nebo seznam, který se nevejde na jednu stránku displeje, zobrazí se automaticky u pravého okraje posuvná lišta pro posuv stránky nahoru a dolů. Pomocí šipek, které jsou umístěny na začátku a konci tohoto pole se můžete pohybovat po jednotlivých řádcích textu. Mezi těmito šipkami je dále tučný kurzor, kterým můžete skokově listovat v dokumentu, pokud na něj ukážete tužkou a táhnete patřičným směrem.

• **Menu** (neboli nabídka) je funkce, která je u některých programů umístěna na horní liště. U jednoduchých aplikací však nemusí být vůbec. Pod názvem položky v menu se skrývá určitý příkaz, který se po zvolení této položky provede. Některé položky v menu jsou stejné ve většině aplikací pro Palm m100. Vzhled jednotlivých menu a jejich položky naleznete v popisu konkrétních aplikací nebo v nápovědě.

Menu se aktivuje takto:

1) Spusťte některou z aplikací.

2) Ukažte tužkou na ikonu pro aktivaci menu (u levého dolního rohu plochy pro psaní Graffiti).

3) Aktivuje se menu, ve kterém si můžete vybrat z několika funkcí.

4) Pro zvolenou položku se zobrazí určité hlášení, vykoná se daná funkce nebo se vyvolá další pod menu atp.

• **Rychlý výběr z menu pomocí Graffiti**. Většina položek v menu má uvedeno za svým názvem ještě zkratkové písmeno. Pokud toto písmeno napíšete do ***příkazového řádku***, automaticky se provede příkaz z menu, který tomuto písmenu odpovídá. Příkazový řádek se zobrazí, když napíšete na plochu Graffiti znak obyčejného lomítka (z levého dolního rohu směrem k pravému hornímu rohu). Jakmile je příkazový řádek aktivován, zobrazí se na spodním okraji displeje tučný znak lomítka a tři tečky. Systém čeká na vepsání znaku pro provedení příkazu z menu. Pokud tak neučiníte do dvou sekund, příkazový řádek zmizí.

• **Výběr fontů**. Ve většině aplikací pro Palm m100, které pracují s textem, můžete nastavit jeden ze tří fontů. A to pro každou aplikaci zvlášť (obr. 35).

Malý font je standardem a pomocí něho jsou standardně zobrazovaná data u všech aplikací Palm m100. Druhý font je tučný a třetí má velká písmena.

Font s velkými písmeny je vhodný, máte-li slabší zrak. Na displeji se sice zobrazí méně řádků, ale jsou lépe čitelné.

Typ fontu se mění takto:

1) Spusťte například aplikaci Zápisník (***Memo Pad***).

2) Z menu ***Options*** vyberte položku ***Font (/F)***.

3) V zobrazeném dialogovém okně ukažte tužkou na požadovaný font.

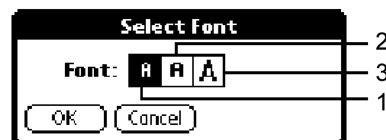
4) Ukažte na tlačítko OK, dialogové okno se zavře a v aplikaci se změní velikost písmen.

• **Kategorie**. Pro lepší orientaci jsou zde zavedeny kategorie, do kterých si můžete seskupovat jednotlivá data z aplikací. Názvy kategorií můžete editovat, mazat nebo přidávat nové.

Základní rozdělení kategorií je ***All***, ***Business***, ***Personal*** a ***Unfiled***.

Pokud vytvoříte nový záznam v některé aplikaci, je automaticky zařazen do kategorie ***Unfiled***. Ještě v průběhu zápisu tohoto záznamu však můžete určit, do které kategorie jej chcete zařadit. Jednotlivé záznamy do kategorií lze měnit i později.

Záznam se zařazuje do některé z kategorií takto:



Obr. 35. Výbětr fontů. 1 - normální malý font, 2 - tučný font, 3 - velký font

1) Spusťte některou z aplikací, kde lze použít seskupování záznamů do kategorií, např. Adresář (***Address Book***).

2) Vyberte si některý z již napsaných záznamů. Pokud žádný nemáte, vytvořte ho.

3) Ukažte tužkou na tlačítko ***Details***.

4) Zobrazí se dialogové okno a v něm najdete položku s popiskou ***Category***.

5) Ukažte tužkou na šipku nebo jméno kategorie za popiskou.

6) Rozbalí se seznam již vytvořených kategorií. Jednu z nich si vyberte a na ni ukažte tužkou.

7) Ukažte na tlačítko OK a vrátíte se zpět k datům. V pravém horním rohu se pak pro vybraný záznam zobrazí jméno kategorie, ve které záznam leží.

• **Úprava (editace) kategorií**. Na konci seznamu vytvořených kategorií je v menu položka s názvem ***Edit Categories*** (obr. 36). Tato položka slouží pro vytváření nových a úpravu nebo smazání stávajících kategorií. Jméno kategorie může být až 15 znaků dlouhé, může obsahovat mezery nebo české znaky s diakritickými znaménky.

- Přidání nové kategorie:

1) V zobrazeném okně ukažte na tlačítko ***New***.

2) Do dialogového okna ***Edit categories*** zadejte nové jméno kategorie.

3) Potvrďte ukázáním na tlačítko ***OK***.

- Přejmenování kategorie:

1) V okně se seznamem kategorií ukažte na tu, kterou chcete přejmenovat.

2) Ukažte na tlačítko ***Rename***.

3) Zobrazí se stejné okno jako pro vytvoření nové kategorie. V okně vám bude nabídnut původní název, který můžete libovolně měnit.

4) Potvrďte opět tlačítkem ***OK***.

- Smazání kategorie:

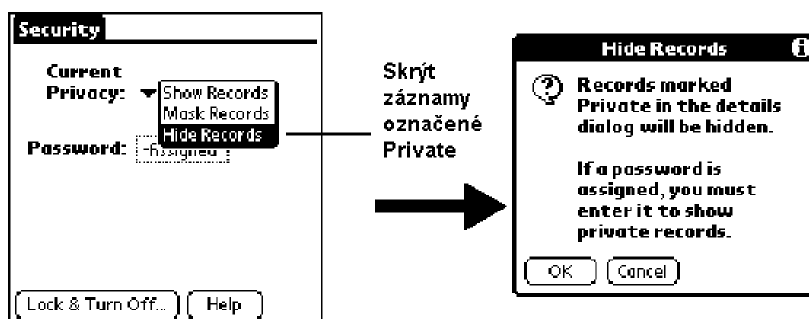
1) V okně se seznamem kategorií ukažte na tu, kterou chcete smazat.

2) Ukažte na tlačítko ***Delete***.

3) Pokud jsou v právě odstraňované kategorii uloženy nějaké aplikace, jste upozorněni na to, že tyto aplikace budou přemístěny do kategorie ***Unfiled***.

4) Potvrďte opět tlačítkem ***OK***.

Při vybrání určité kategorie se zobrazí pouze záznamy, které jsou do této kategorie zařazeny. Takto si můžete prohlížet data po jednotlivých kategoriích. Když chcete zobrazit všechny záznamy, vyberte ze seznamu kategorii ***All***.



Obr. 37. Označování důvěrných dat

• **Textové poznámky**. Ke každé aplikaci Palm m100 (kromě Zápisníku - Memo Pad) lze k záznamu připojit textovou poznámku, která může být až několik tisíc znaků dlouhá. Její velikost je omezena pouze pamětí organizéru Palm m100. Tato poznámka se může využít, pokud si např. v adresáři chcete připsat doplňující informace.

Textové poznámky zapíšete takto:

1) Spusťte například aplikaci Diář.

2) Vyberte si záznam, ke kterému chcete přiřadit poznámku.

3) Ukažte tužkou na tlačítko ***Details***.

4) Zobrazí se dialogové okno, v jehož spodní části najdete tlačítko ***Note***, na které ukažte tužkou.

5) Zobrazí se okno podobné oknu Zápisníku. Zde můžete napsat potřebné doplňující údaje.

6) Po napsání ukažte na tlačítko ***Done***.

• **Důvěrná data**. V organizéru Palm m100 lze vybrané záznamy označit jako důvěrné (obr. 37). Tyto záznamy se standardně nezobrazují. Přístup k nim je zabezpečen heslem. Bližší informace najdete v popisu aplikace ***Security***.

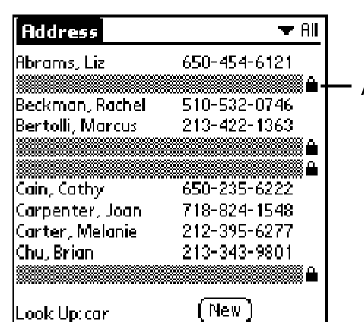
1) Spusťte např. aplikaci Adresář.

2) Vyberte si záznam, který chcete označit jako důvěrný.

3) Ukažte tužkou na tlačítko ***Edit***.

4) V zobrazeném okně vyberte položku ***Details***.

5) Zobrazí se okno, kde najděte zatrhávací pole s popiskou ***Private***.



Obr. 37. Skryté záznamy (A) jsou uvedené jako šedý proužek a jsou označené visacím zámkem

6) Zatrhněte jej tužkou. Pokud máte aktivovánu funkci ***Hide private records*** (Skryj důvěrné záznamy), v seznamu kontaktů se tento záznam již nebude vyskytovat resp. zobrazovat (obr. 37).

7) Po zatrhnutí ukažte na tlačítko ***OK*** a potom na tlačítko ***Done***.

• **Infračervený port IrDA**. Port IrDA je určen pro bezdrátový přenos dat mezi dvěma organizéry Palm m100. Port IrDA je za tmavým sklíčkem, které je umístěno na horní hraně organizéru.

Doporučená vzdálenost mezi dvěma organizéry je v rozpětí od 5 cm do 1 m. Mezi organizéry by neměla být žádná překážka a měly by na sebe vzájemně „vidět“ (obr. 38).

Mezi dvěma organizéry lze přenášet vybrané nebo všechny záznamy z Adresáře, Diáře, Úkolů nebo Poznámek nebo záznam z Adresáře jako vizitku.

- Odesílání dat prostřednictvím portu IrDA:

1) Najděte si záznam nebo aplikaci, kterou chcete přenést do jiného organizéru.

2) Z menu ***Record*** vyberte položku ***Beam***.

3) Namiřte váš port IrDA směrem na druhý port IrDA, do kterého chcete data přenést.

4) Vyčkejte na informační okno, ve kterém vás váš Palm m100 informuje o tom, že připravuje data pro přenos. Po ukončení přenosu jste upozorněni, že byl přenos uskutečněn.

- Příjem dat přes IrDA port:

1) Zapněte váš organizér Palm m100.



Obr. 36. Editace kategorií



Obr. 38. Přenos dat mezi dvěma organizéry infračerveným světlem

2) Nasměrujte svůj organizér směrem na druhý vysílající organizér.

3) Vyčkejte na informační okno, ve kterém jste dotázáni, zda chcete data přijmout.

4) Na dotaz odpovězte ***Yes***.

5) Počkejte, až budete informováni o ukončení přenosu dat. Pak ukažte na tlačítko ***OK***.

8. Nápověda, pomoc (Help)

• **Zobrazení okamžité nápovědy (Online Tips)**. Mnoho dialogových oken má ve svém pravém horním roku malou kruhovou ikonu s písmenem **i**. Pokud na tuto ikonu ukážete tužkou, zobrazí se nápověda k právě prováděné operaci této aplikace nebo další doplňující informace.

• **Problémy a jejich řešení**. Pokud nenajdete potřebné informace v okamžité nápovědě přímo v Palm m100, v instrukční příručce (v manuálu) nebo v tomto čísle časopisu KE, zkuste kontaktovat prodejce nebo se obraťte přímo na Středisko podpory u výrobce (Greenline - v anglickém jazyku). Informace o telefonních číslech včetně e-mailové adresy najdete v originální instrukční příručce.

9. Vyhledávání dat v organizéru Palm m100

• **Příkaz *Find* (Najít)**. Tento příkaz slouží pro vyhledání libovolného zadaného textu ve všech aplikacích Palm m100. Můžete hledat celé slovo nebo řetězec znaků, kterým slovo začíná. Příkaz ***Find*** najde automaticky všechny výskyty zadaného řetězce znaků ve všech aplikacích organizéru Palm m100 a vytvoří z nalezených položek seznam. Poté stačí, abste v seznamu ukázali tužkou na tu položku, kterou potřebujete, a Palm m100 automaticky přepne příslušnou aplikaci, zobrazí hledanou položku celou a hledaný řetězec zvýrazní. Příkaz Find nerozlišuje u vyhledávaného řetězce znaků velká a malá písmena.

Příkaz ***Find*** se zadá takto:

1) Pokud chcete cokoli najít, ukažte tužkou na ikonu ***Find***, která leží u pravého dolního rohu plochy pro psaní Graffiti (je to obrázek lupy).

2) Zobrazí se dialogové okno Find. Za popisku Find napište hledaný řetězec.

3) Po zadání hledaného řetězce ukažte na tlačítko ***OK***. Palm m100 začne vyhledávat v jednotlivých aplikacích a postupně zobrazovat seznam nalezených výskytů slova.

4) Proces lze zastavit tlačítkem ***Stop***. Příkaz ***Find*** se ukončí automaticky po prohledání všech aplikací.

• **Příkaz *Phone (Number) Lookup* (Najdi v telefonním seznamu)**. Stejným způsobem, jakým lze najít text, můžete najít také např. telefonní číslo. Pokud však toto telefonní číslo včetně jména potřebujete umístiti k nějaké chystané schůzce v aplikaci Diář, není tento postup příliš efektivní. Mnohem lepší je použít příkaz ***Phone Lookup***.

Použití příkazu ***Phone Lookup***:

1) Zkuste např. v aplikaci diář založit novou poznámku o schůzce. K této schůzce napište např. „Před schůzkou zavolat na".

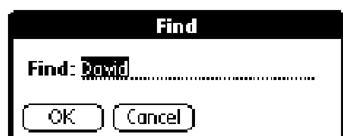
2) Nyní ukažte tužkou na ikonu ***Menu*** vedle plochy pro psaní Graffiti.

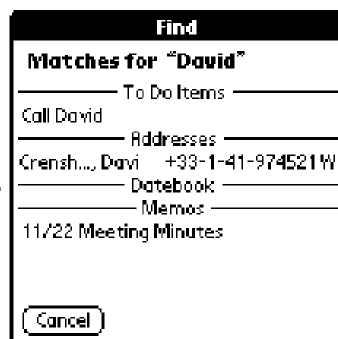
3) Z menu ***Options*** vyberte položku ***Phone Lookup***.

4) Zobrazí se okno Phone Number Lookup se záznamy z aplikace Adresář (obr. 40). Pomocí šipek můžete v seznamu listovat, dokud nenaleznete potřebný záznam, který obsahuje hledané telefonní číslo. Pro rychlé vyhledání v aplikaci Adresář můžete použít funkci ***Look Up***. Za tuto popisku stačí napsat počáteční písmeno hledané osoby nebo firmy a Palm m100 vás přemístí na první záznam obsahující zadané písmeno.

5) Vyberte potřebný záznam z aplikace Diář a ukažte tužkou na tlačítko ***Add***.

6) Za již napsaným text se přidá jméno a telefonní číslo včetně jeho typu, např.: „ Před schůzkou zavolat na Firma.cz 123465 W".





Obr. 39. Příkaz ***Find***

10. Instalace aplikací

Organizér Palm m100 má v paměti ROM (Read Only Memory) uloženy standardně operační systém a tyto aplikace: Adresář, Diář, Úkoly, Poznámky, Kalkulačka.

Výhodou všech organizérů typu Palm je možnost nahrávat další aplikace, které se vám líbí a jsou kompatibilní s Palm OS. Do Palm m100 tedy můžete nahrát např. různé typy her, aplikace pro ovládání portu IrDA, databázové a grafické programy, prohlížeče www a WAP atd.

Na vašem PC v programu Palm Desktop je program, který vám umožní jednoduše nahrávat aplikace do vašeho Palm m100. Celý proces nahrávání aplikací do Palm m100 je součástí synchronizace dat mezi Palm m100 a PC. Tento proces se nazývá ***HotSync***.

Aplikace se nahrává do organizéru takto:

1) Nejprve je nutno si na PC nainstalovat Palm Desktop (viz předchozí text).

2) Překopírujte si potřebnou aplikaci i se složkou, ve které leží, na pevný disk, nejlépe do složky ***Program_Files\Palm\Add-On*** (složka Add-On se nalézá ve složce, do které jste nainstalovali Palm Desktop.

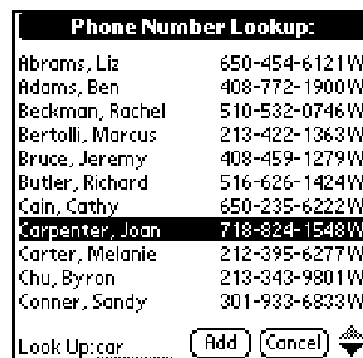
3) Spusťte na PC program Palm Desktop. Ikonou pro spuštění tohoto programu najdete na liště Windows 95/98/2000 nebo Windows NT 4.0.

4) Po spuštění programu ***Palm Desktop*** klepněte myší na ikonu ***Install***, která se nachází na levém okraji okna. Po klepnutí se zobrazí okno ***Palm Install Tool***, určené pro instalaci aplikací do Palm m100, ve kterém se zobrazí jméno uživatele Palm m100 a prázdný seznam souborů, určených pro nejbližší nainstalování.

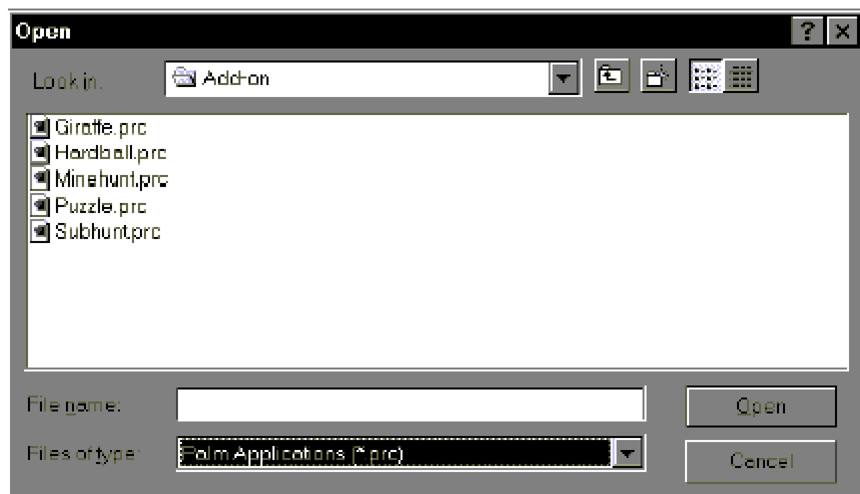
5) Klepněte na tlačítko ***Add***. Zobrazí se okno s obsahem složky ***Add-On*** na vašem počítači (obr. 41).

6) Otevřete aplikaci, kterou chcete do Palm m100 nainstalovat (mají příponu ****.prc***).

7) Pokud ze seznamu chcete nějakou aplikaci odstranit ještě před instalací, vyberte ji myší a klepněte na tlačítko ***Remove***.



Obr. 40. Okno **Phone Number Lookup**



*Obr. 41. Okno s obsahem složky **Add-On** na vašem stolním PC*

8) Máte-li již seznam úplný, klepněte na tlačítko ***Done***. Poté již stačí zmáčknout tlačítko HotSync na propojovacím sériovém kabelu a uskuteční se instalace a synchronizace dat mezi organizérem a stolním PC.

11. Odstranění aplikací

Pokud budete chtít v paměti Palm m100 uvolnit místo pro nějakou novou aplikaci nebo se vám stará aplikace „okouká“, můžete nepotřebnou aplikaci odstranit. Odstranit (vymazat) se dají pouze vámi nainstalované aplikace, nikoliv ty standardní, uložené v paměti ROM (tu lze pouze číst!).

Aplikaci odstraníte takto:

1) Otevřete manažer aplikací (***Applications***).

2) Ukažte tužkou na ikonu ***Menu*** a z menu ***App*** vyberte položku ***Delete***.

3) Zobrazí se okno ***Delete*** se seznamem nainstalovaných aplikací.

4) Ukažte na aplikaci, kterou chcete smazat.

5) Ukažte tužkou na tlačítko Delete. Zobrazí se hlášení, zda chcete aplikaci opravdu smazat.

6) Ukažte tužkou na tlačítko ***Yes***. Tím potvrdíte smazání aplikace.

7) Pokud máte potřebné aplikace smazány, ukažte tužkou na tlačítko ***Done***. Průběžně jste informováni o volném místě v paměti na vrchním bargrafu.

12. Adresář (Address Book)

Aplikace Adresář Vám nabízí následující služby:

- Můžete ukládat a následně vyhledávat jména (osoby, firmy), adresy, telefonní nebo faxová čísla a další informace.

- Můžete zadat až pět typů telefonních čísel (domů, práce, fax, mobilní telefon nebo jiné).

- Pro každý záznam můžete zadat e-mailovou adresu.

- Můžete si zvolit, které z telefonních čísel se bude zobrazovat na prvním místě v seznamu položek v aplikaci Adresář.

- Ke každé položce můžete připojit textovou poznámku s doplňujícími údaji.

- Položky adresáře můžete seskupovat do kategorií s následnou možností rychle vyhledávat a přehledně prohlížet položky, roztříděné podle těchto kategorií.

- Můžete nastavit třídění položek v seznamu podle příjmení a jména nebo podle společnosti a příjmení.

• **Spuštění Adresáře**. Stiskněte na čelním panelu Palm m100 tlačítko aplikace ***Adresář*** (tlačítko se znakem telefonního sluchátka). Na displeji s názvem ***Address List*** se zobrazí seznam již uložených položek.

• **Vytvoření nové položky Adresáře**:

1) Spusťte na Palm m100 aplikaci ***Adresář***. Zobrazí se okno ***Adress List*** se seznamem již zapsaných položek.

2) Ukažte tužkou na tlačítko ***New*** na spodním okraji displeje (obr. 42).

3) Zobrazí se okno ***Address Edit***, určené pro zadávání kontaktních údajů o osobě nebo firmě.

4) Postupně do jednotlivých kolonek zadávejte potřebné údaje. Mezi kolonkami se můžete pohybovat kliknutím tužky na patřičné místo. U každého vyplňovaného pole zajistí Palm m100 automatické vložení velkého písmena.

5) Jakmile jste si jisti, že jste zadali všechny údaje, ukažte na tlačítko ***Done***. Zapsaná položka se automaticky zařadí do seznamu kontaktů podle abecedního pořádku.

• **Oprava či úprava položek v Adresáři**:

1) Spusťte aplikaci Adresář.

2) Ze seznamu zobrazených položek si vyberte tu, kterou chcete upravit či opravit a ukažte na ni tužkou. Položka se vybere a místo seznamu se zobrazí okno ***Address View***, určené pro prohlížení vybrané položky.

3) Ukažte tužkou na tlačítko ***Edit***. Dále již postupujte jako předchozím případě.

• **Smazání položky Adresáře**:

1) Spusťte aplikaci Adresář.

2) Ze seznamu zobrazených položek si vyberte tu, kterou chcete smazat a ukažte na ní tužkou. Položka se vybere a místo seznamu se zobrazí okno ***Address View***, určené pro prohlížení vybrané položky.

3) Ukažte tužkou na tlačítko ***Edit***. Zobrazí se okno ***Address Edit***.

4) Nyní ukažte tužkou na tlačítko ***Details***.

5) Zobrazí se dialogové okno ***Address Entry Details***.

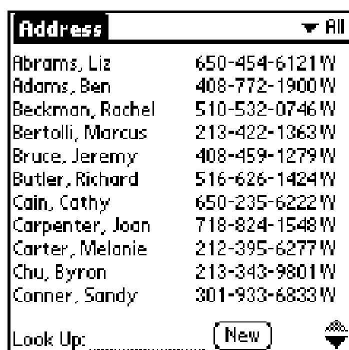
6) V tomto okně ukažte na tlačítko ***Delete***.

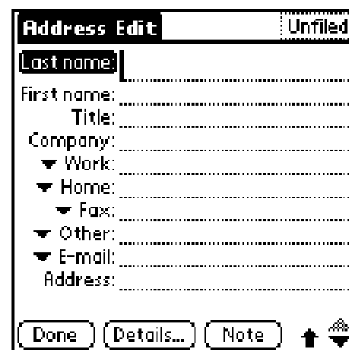
7) Jste dotázáni, zda chcete tuto položku opravdu smazat. Pokud ano, ukažte na tlačítko ***OK***.

Pokud chcete tuto položku smazat z Palm m100, avšak pro jistotu ji chcete zálohovat při synchronizaci dat na svém PC, označte zaškrtávací pole ***Save archive copy on PC***.

• **Nalezení položky v Adresáři**. Pokud pracujete s obsáhlejším seznamem položek, můžete pro pohyb po jednotlivých stránkách použít rolovacích šipek v pravé části displeje nebo rolovacích tlačítek na čelním panelu Palm m100.

Jestliže přesně víte, jak se hledaná osoba nebo firma jmenuje, můžete použít funkci ***Look Up*** (tuto funkci





Ukázat tužkou na nový záznam

Obr. 42. Editace adresáře

můžete použít též pro rychlý pohyb po seznamu položek):

1) Spusťte aplikaci Adresář.

2) Na dolním okraji displeje se nachází řádek s popiskou ***Look Up***.

3) Ukažte tužkou za tuto popisku a napište počáteční písmeno hledaného jména nebo názvu firmy (záleží, jak máte nastaveno zobrazování položek asdresáře).

4) Funkce ***Look Up*** nalezne první položku, začínající tímto písmenem.

• **Třídění položek Adresáře**. V aplikaci Adresář můžete nastavit způsob třídění seznamu položek. Buď podle příjmení a jména nebo podle společnosti a příjmení. Toto nastavení nemá žádný vliv na skutečné pořadí uložených položek.

Způsob třídění se nastavuje takto:

1) Spusťte aplikaci Adresář.

2) Ukažte tužkou na ikonu ***Menu***.

3) Z menu ***Options*** vyberte položku ***Preferences***.

4) Zobrazí se dialogové okno ***Address Book Preferences***. V něm najdete popisku ***List By*** se dvěma možnostmi třídění seznamu položek:

- ***Last Name, First Name*** (příjmení, jméno),
- ***Company, Last Name*** (společnost, příjmení).

5) Ukažte tužkou na ***OK***. Seznam se přeskupí. Při větším množství dat můžete obdržet hlášku ***Sorting*** (třídění).

• **Výběr typu a pořadí telefonních čísel u položek**. Při zadávání údajů do jednotlivých polí položky Adresáře si všimněte, že nalevo od popisky pro zadávání telefonního čísla je i šipka pro zobrazení seznamu typů telefonních čísel. Máte tak možnost zadat do jedné položky i několik stejných typů čísel (např. dvě čísla do práce) nebo měnit pořadí čísel (napřed domů, potom do práce apod.).

Typ a pořadí telefonních čísel se vybírá takto:

1) Spusťte aplikaci Adresář.

2) Ze seznamu zobrazených položek si vyberte tu, u níž chcete změnit pořadí nebo typ telefonního čísla a ukažte na ni tužkou. Položka se vybere a místo seznamu se zobrazí okno ***Address View***.

3) Ukažte tužkou na tlačítko ***Edit***. Zobrazí se okno ***Address Edit***.

4) Ukažte tužkou na šipku, nacházející se vlevo např. od popisky ***Work***. Rozvine se seznam s typy telefonních nebo i jiných čísel, z něhož si můžete vybrat potřebný typ čísla.

Seznam druhů čísel pro kontakt:

- **Home** - číslo domů,
- **Work** - číslo do práce,
- **Fax** - číslo faxu,
- **Mobile** - číslo mobilního telefonu,
- **Other** - další nespecifikované číslo, např. do auta apod.,
- **E-mail** - adresa elektronické pošty,
- **Main** - číslo např. do auta,
- **Pager** - číslo na pager.

Pomocí tohoto seznamu můžete změnit i pořadí uvedených čísel. Nejprve místo Work vyberte ze seznamu Home a následně na poli Home pod ním vyberete Work. Tím se zamění pořadí čísel.

• **Přiřazení položky adresáře do kategorie**. V aplikaci Adresář můžete položky třídit do kategorií tak, jak si je nadefinujete. Do jedné kategorie si můžete umístit firemní kontakty, do druhé pak např. kontakty na soukromé osoby apod.

Položka se přiřadí do kategorie takto:

1) Spusťte aplikaci Adresář.

2) Ze seznamu zobrazených položek si vyberte tu, kterou chcete zařadit do kategorie. Položka se vybere a místo seznamu se zobrazí okno ***Addres View***.

3) Ukázáním na tlačítko ***Edit*** se otevře dialogové okno ***Addres Edit*** se všemi údaji pro danou položku.

4) Ukažte tužkou na tlačítko ***Details***.

5) Zobrazí se dialogové okno ***Address Entry Details*** a v něm najdete popisku ***Category***.

6) Ukažte tužkou na šipku nebo jméno kategorie za popiskou.

7) Rozvine se seznam již vytvořených kategorií. Jednu z nich si vyberte a ukažte na ni tužkou. Ukažte na tlačítko ***OK*** a vrátíte se zpět do okna Addres View. V pravém horním rohu se pak pro vybraný záznam zobrazí jméno kategorie, ve které záznam leží.

8) Ukažte tužkou na tlačítko ***Done***.

• **Nastavení položky jako Private (Důvěrné)**. Pomocí zaškrtávacího ***Private*** při editaci dané položky si můžete označit konkrétní položku jako důvěrnou. Pokud následně v aplikaci ***Security*** zvolíte, aby se důvěrné položky nezobrazovaly (***Hide Private Records***), zůstanou nepovolaným uživatelům utajeny a přístup k nim je podmíněn zadáním přístupového hesla, které si sami zvolíte.

• **Beam Category (Přenos kategorie)**. Tento příkaz odešle všechny položky právě vybrané kategorie do jiného organizéru přes infračervený port IrDA.

• **Beam Business Card (Přenos vizitky)**. Tento příkaz odešle předem vytvořenou vizitku do jiného organizéru přes infračervený port IrDA.

• **Beam Address/B (Přenos položky adresáře)**. Tento příkaz odešle právě vybranou položku do jiného organizéru přes infračervený port IrDA.

• **Delete Address/D (Smazání položky adresáře)**. Tento příkaz smaže právě vybranou položku adresáře. Protože se jedná o vymazání, zobrazí se nejprve okno s varováním, jestli chcete opravdu vybranou položku smazat. Pokud ukážete na tlačítko ***OK***, bude položka vymazána. Když ukážete na tlačítko ***Cancel***, bude mazání zrušeno.

• **Attach Note/A (Připojení poznámky)**. Tento příkaz zobrazí okno pro zadání textové poznámky k právě vybrané položce adresáře. Do poznámky si můžete vepsat další podrobnější informace o kontaktu.

• **Select Business Card (Vybrání vizitky)**. Tento příkaz vytvoří z právě vybrané položky adresáře vizitku. Můžete si tak udělat svoji vlastní vizitku a tu pak odeslat zákazníkovi na jeho organizér přes infračervený port IrDA.

• **Rename Custom Fields (Přejmenování uživatelských polí v položce)**. Určitě jste si při zadávání údajů do polí položky všimli, že se na konci seznamu polí u každé položky objevují pole s názvy ***Custom 1***, ***Custom 2*** atd. Tato pole jsou uživatelsky nastavitelná. To znamená, že si můžete název položky libovolně změnit podle potřeby. Tento příkaz zobrazí dialogové okno ***Rename Custom Fields***, ve kterém se vám zobrazí čtyři uživatelsky definovatelné názvy polí. Pokud vám např. v seznamu polí položky adresáře chybí pole IČO, DIČ apod., přejmenujte si uživatelské pole na ně.

13. Kalkulačka (Calculator)

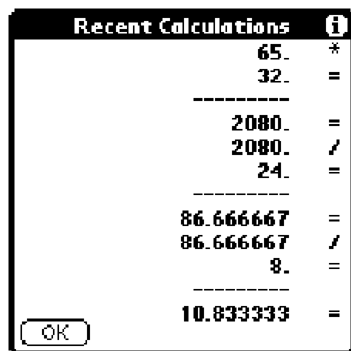
Kalkulačka je aplikace, v níž můžete provádět jednoduché matematické operace, ukládat výsledky do paměti a následně je používat v jiných aplikacích.

• **Spuštění aplikace Kalkulačka**. Ukažte tužkou na ikonu ***Calculator*** vpravo od plochy určené pro psaní znaků Graffiti. Na displeji se zobrazí kalkulačka (obr. 43). Protože Palm m100 nemá žádná numerická tlačítka, musí být i kalkulačka ovládána pomocí tužky. Tlačítka kalkulačky tvoří pracovní plochu, která je rozdělena na tři části:

Numerická část - tlačítka pro zadávání čísel, desetinná tečka a tlačítko „rovná se".



Obr. 43. Ovládací panel kalkulačky



Obr. 44. Zobrazení průběhu výpočtu tak, jako u kalkulačky s páskou

Funkční část - tlačítka pro výpočet procent, tlačítka pro práci s pamětí (M-, M+, MRC).
Operandová část - tlačítka pro sčítání, odečítání, násobení a dělení.

Nedílnou součástí aplikace Kalkulačka je i menu, které obsahuje funkce pro přenášení výsledků výpočtů do jiných aplikací nebo pro zobrazení průběhu výpočtu.

Základní funkce kalkulačky jsou sčítání, odčítání, násobení, dělení, procenta.

Upozornění: Kalkulačka nerozlišuje přednost matematických operandů.

Kalkulačka umožňuje pracovat se zápornými čísly, smazat poslední zadané číslo nebo smazat celý výpočet.

Kalkulačka disponuje jednou pamětí, do které lze uložit a z ní pak následně zobrazit jakékoliv číslo.

Kalkulačka umožňuje zobrazit průběh výpočtu tak, jako kalkulačka s páskou (obr. 44).

Uvedená kalkulačka je jen velmi jednoduchý typ. Z internetu je možné stáhnout a vyzkoušet mnoho tzv. vědeckých kalkulátorů, včetně speciálních pro zdravotnictví, chemii apod.

14. Diář (Date Book)

Aplikace Diář umožňuje majiteli Palm m100 organizovat své schůzky, obchodní jednání nebo činnosti, které mají souvislost s datumem nebo časem.

Diář umožňuje:

- evidovat schůzky, které si můžete stručně popsat a naplánovat na konkrétní den a hodinu,

- graficky znázornit týdenní přehled schůzek a jednání. Zobrazí se také vzniklé časové překrývání jednotlivých schůzek nebo jiné nesrovnalosti,

- jednoduše graficky znázornit měsíční přehled schůzek s uvedením časového intervalu naplánovaných schůzek pro daný den v měsíci (ráno, přes oběd, odpoledne nebo večer),

- nastavit alarm ke každé schůzce nebo jednání, včetně nastavení času, kdy má být alarm spuštěn,

- zadávat výročí nebo události, které mají vztah pouze k datu, např. narozeniny apod.,

- ke každé schůzce zadat textovou poznámku, do které si můžete zapsat upřesňující nebo doplňující údaje.

• **Spuštění aplikace Diář**. Stiskněte na čelním panelu Vašeho Palm m100 tlačítko aplikace ***Diář*** (obrázek listu s hodinami). Na displeji se objeví základní obrazovka aplikace Diář (obr. 45), obsahující naplánované schůzky pro aktuální den. Dalším stisknutím se můžete přepnout do týdenního a měsíčního přehledu.

• **Vytvoření schůzky v aktuální dni**:

1) Spusťte aplikaci ***Diář*** pomocí mechanického tlačítka pro volbu aplikací.

2) Ukažte tužkou na řádek s časovým údajem, který potřebujete přiřadit k plánované schůzce. Tam se umístí kurzor.

3) Nyní můžete zapsat pomocí znaků Graffiti nebo klávesnice on-screen stručný popis schůzky. Tento popis může být dlouhý až 255 znaků.

Standardně je délka schůzky nastavena na hodinu a délka schůzky je znázorněna graficky pomocí svorky vlevo vedle časových údajů. Pokud potřebujete zadat počátek schůzky v jinou dobu než v celou hodinu nebo pokud schůzka trvá kratší dobu než jednu hodinu, ukažte tužkou na hodnotu časového údaje schůzky. Zobrazí se okno ***Set Time***, kde si vše nastavte.

4) Ukažte tužkou na údaj pod popiskou ***Start Time.*** Při pravém okraji displeje najdete dva sloupce hodnot. Ten vlevo je určen pro zadávání hodin a ten vpravo pro zadávání minut.

5) Ve sloupci pro hodiny si vyberte potřebnou hodnotu pro nastavení hodin a ve sloupci pro minuty zase hodnotu pro nastavení minut.

6) Nyní ukažte tužkou na údaj pod popiskou ***End Time*** a stejným způsobem zadejte časový údaj pro konec schůzky.

7) Pokud máte údaje zadány, ukažte tužkou na tlačítko ***OK***.

8) Nyní ukažte tužkou do nějakého prázdného místa na displeji. Tím zrušíte označení výběru zadané schůzky.

• **Vytvoření schůzky v jiném dni**. Mechanickým tlačítkem spusťte aplikaci Diář. V denním přehledu schůzek najdete na horním okraji displeje postupně zleva následující údaje: datum zobrazeného dne, šipku pro přepnutí na předchozí týden, zkratky pro jednotlivé dny v týdnu (v aplikaci Prefs se dá nastavit pondělí jako první den týdne) a šipku pro přepnutí na další týden.

Zápis o schůzce v jiném dni se vytvoří následujícím postupem:

1) Pomocí šipek se můžete přepnout do předchozího nebo následujícího týdne. V tomto týdnu si pak můžete vybrat podle zkratky den (např. pokud si plánujete schůzku na příští týden v pátek).

2) Pokud potřebujete zadat schůzku na den určený konkrétním datem, ukažte tužkou na tlačítko ***Go to***, které najdete v pravém dolním rohu displeje. Zobrazí se okno ***Go to Date***. Vzhled a způsob přepnutí na konkrétní den, týden nebo měsíc je závislý na způsobu zobrazení schůzek v aplikaci Adresář (denní, týdenní, měsíční).

V horní části si můžete pomocí šipek vybrat rok, pod rokem měsíc a pod měsícem pak pořadové číslo dne v měsíci, kdy se má konat schůzka. **Aktuální den je uzavřen do kulatých závorek.**

Tím, že ukážete na pořadové číslo dne v měsíci se z okna ***Go to Date***, přepnete do denního přehledu schůzek pro vybraný den.

• **Vytvoření akce bez závislosti na čase**:

1) Spusťte aplikaci Diář.

2) Vyberte si konkrétní den a ukažte tužkou na tlačítko ***New***. Otevře se okno ***Set Time***. V tomto okně nezadávejte žádné časové údaje.

3) Ukažte na tlačítko ***OK***.

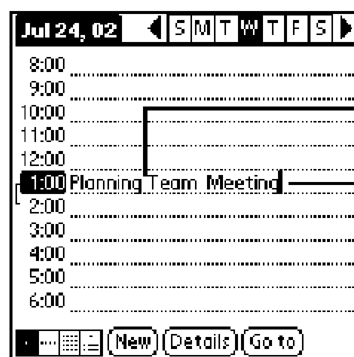
4) Jako první v pořadí (nade všemi řádky s časovými údaji) se vloží nový řádek, který má na svém počátku místo časového údaje malý černý kosočtverec.

5) Nyní můžete pomocí znaků Graffiti zadat stručný popis akce.

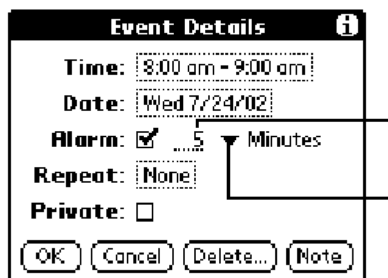
• **Zrušení závislosti schůzky na čase**:

1) Spusťte aplikaci Diář.

2) Ukažte tužkou na hodnotu časového údaje již vytvořené schůzky. Otevře se okno ***Set Time***, které již znáte.



Obr. 45. Základní obrazovka aplikace Diář



Obr. 46. Nastavení alarmu ke schůzce

3) V tomto okně ukažte na tlačítko ***No Time***.

4) Ukažte na tlačítko ***OK***. Původní schůzka se zařadí na začátek v denním přehledu a na začátku řádku bude mít černý kosočtverec.

• **Změna časových údajů schůzky**:

1) Spusťte aplikaci Diář.

2) Vyberte si tu schůzku, u které chcete změnit datum nebo čas. Stačí na popis této schůzky ukázat tužkou.

3) Nyní ukažte tužkou na tlačítko ***Details***, které najdete na spodním okraji displeje. Zobrazí se okno ***Event Details***.

4) Ukažte na časové údaje za popiskou Time. Zobrazí se okno ***Set Time***. Pomocí již známého postupu změňte časové údaje schůzky.

5) Ukažte tužkou na datum za popiskou Date. Zobrazí se okno ***Set Date***. I zde pomocí známého postupu můžete změnit datum schůzky.

• **Nastavení alarmu ke schůzce**. Alarm je prostředek pro akustické upozornění na schůzku. Alarm si můžete nastavit tak, aby vás na schůzku upozornil nejpozději 1 minutu před jejím začátkem. Klidně si však můžete nastavit i delší časový údaj, třeba jednu hodinu nebo i jeden den. Standardně vám diář nabídne 5 minut, které můžete změnit.

Pokud k nějaké schůzce nastavíte alarm, pak je toto nastavení indikováno formou malé ikonky budíku, který je zobrazen v denním přehledu na konci řádku pro danou schůzku.

Alarm se nastavuje takto:

1) Spusťte aplikaci Diář.

2) Vyberte si tu schůzku, u které chcete nastavit alarm. Stačí na popis této schůzky ukázat tužkou.

3) Nyní ukažte tužkou na tlačítko ***Details***, které najdete na spodním okraji displeje. Zobrazí se okno ***Event Details*** (obr. 46).

4) Ukažte tužkou na zatrhávací pole ***Alarm***. Jakmile tento čtvereček aktivujete, zobrazí se vpravo od něj místo pro zadání časového intervalu s číslem 5 a seznam pro zadání jednotky času Minutes (Minuty).

5) Číslo 5 můžete smazat a pomocí číselných znaků Graffiti zadat novou hodnotu. Pokud ukážete tužkou na šipku za číslem 5, pak aktivujete seznam jednotek času pro zadávanou hodnotu. Kromě Minutes můžete ze seznamu vybrat ještě Hours (hodiny) nebo Days (dny).

6) Jakmile máte zadány hodnoty pro alarm, ukažte tužkou na tlačítko ***OK***. Informace o akustickém signálu je indikována ikonkou budíku na konci řádku, na kterém je zadána schůzka.

• **Nastavení opakování schůzky**. Při opakovaném sledu schůzek si můžete naplánovat schůzky s určitou periodou opakování. Odpadá vám tak neustálé opětovné zapisování. Podobným příkladem, kdy intervalem opakování je jeden rok, může být např. upozornění na narozeniny. Pokud k nějaké schůzce nastavíte opakování, pak je toto nastavení indikováno formou malé ikonky dvou překrývajících se čtverečků, které jsou zobrazeny v denním přehledu na konci řádku pro danou schůzku.

Opakování se nastavuje takto:

1) Spusťte aplikaci Diář.

2) Vyberte si tu schůzku, u které chcete nastavit opakování. Stačí na popis této schůzky ukázat tužkou.

3) Nyní ukažte tužkou na tlačítko ***Details***, které najdete na spodním okraji displeje. Zobrazí se okno ***Event Details***.

4) Ukažte tužkou na ***None*** (žádné) za popiskou ***Repeat***. Zobrazí se okno ***Change Repeat*** (obr. 47). V horní části displeje si můžete vybrat typ opakování.

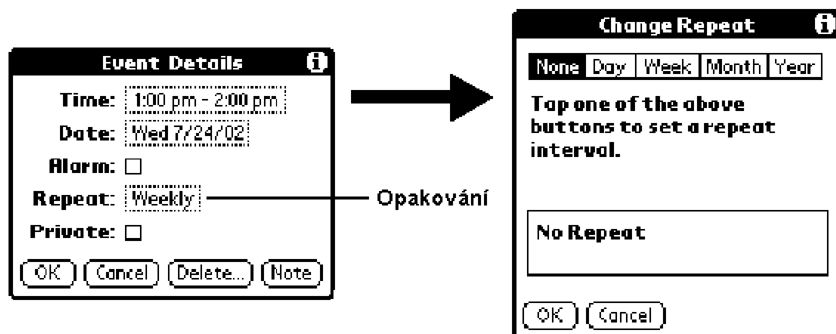
- Day - denní opakování. Jakmile ukážete tužkou na ***Day***, zobrazí se parametry pro tento typ opakování. Za popisku ***Every*** můžete zadat číslo, které určuje, po kolika dnech se bude schůzka opakovat. Když ukážete tužkou na šipku za popiskou ***End on***, rozvine se seznam s položkami. První z nich je ***No End Date***. Vyberete-li ji, bude se schůzka opakovat stále. Druhou z položek je ***Choose Date***. Pokud vyberete tuto položku, zobrazí se kalendář, ze kterého musíte vybrat datum, kdy opakování schůzky skončí.

- Week - týdenní opakování. Jakmile ukážete tužkou na ***Week***, zobrazí se parametry pro tento typ. Za popisku ***Every*** můžete zadat číslo, které určuje, po kolika týdnech se bude schůzka opakovat. Když ukážete tužkou na šipku za popiskou ***End on***, rozvine se seznam s položkami. První z nich je ***No End Date***. Vyberete-li ji, bude se schůzka opakovat stále. Druhou z položek je ***Choose Date***. Pokud vyberete tuto položku, zobrazí se kalendář, ze kterého musíte vybrat datum, kdy opakování schůzky skončí.

- Month - měsíční opakování. Jakmile ukážete tužkou na ***Month***, zobrazí se parametry pro tento typ. Za popisku ***Every*** můžete zadat číslo, které určuje, po kolika měsících se bude schůzka opakovat. Když ukážete tužkou na šipku za popiskou ***End on***, rozvine se seznam s položkami. První z nich je ***No End Date***. Vyberete-li ji, bude se schůzka opakovat stále. Druhou z položek je ***Choose Date***. Pokud vyberete tuto položku, zobrazí se kalendář, ze kterého musíte vybrat datum, kdy opakování schůzky skončí. Za popiskou ***Repeat by*** ještě můžete dále upřesnit, zda bude při opakování dodrženo pořadové číslo v týdnu (Day - např. každé druhé pondělí v měsíci) nebo v měsíci (Date - např. každého 13. v měsíci).

- Year - roční opakování. Jakmile ukážete tužkou na ***Year***, zobrazí se parametry pro tento typ. Za popisku ***Every*** můžete zadat číslo, které určuje, po kolika rocích se bude schůzka opakovat. Když ukážete tužkou na šipku za popiskou ***End on***, rozvine se seznam s položkami. První s nich je ***No End Date***. Vyberete-li ji, bude se schůzka opakovat stále. Druhou z položek je ***Choose Date***. Pokud vyberete tuto položku, zobrazí se kalendář, ze kterého musíte vybrat datum, kdy opakování schůzky skončí.

• **Důsledky změn u nastavení opakování**. Po každé změně parametrů opakování jste dotázáni, zda chcete



Obr. 47. Nastavení opakování schůzky

tyto změny aplikovat buď pouze na aktuální schůzce (Current) nebo na všech (All), které byly opakováním vytvořeny.

- Pokud změníte počáteční datum opakování a necháte-li tuto změnu projevit na všechny schůzky, Palm m100 přepočítá všechna data dní schůzek a přesune je tak, aby byly umístěny na nově přepočtená data. Palm m100 také změní datum konce opakování.

- Pokud změníte typ opakování (např. z denního na měsíční) a necháte-li tuto změnu projevit na všechny schůzky, pak se tato změna projeví až ode dne, na kterém právě provádíte změnu opakování. Palm m100 předchozí schůzky ponechá a od aktuálního data vytvoří nové.

- Pokud změníte datum některé ze schůzek, které vznikly opakováním (např. z 15. ledna na 16. ledna) a necháte-li tuto změnu projevit na všechny schůzky, pak bude nově nastavené datum počátečním datem opakování.

Např. 1. ledna vytvoříte schůzku s opakováním dva dny a s koncem opakování 7. ledna. Vzniknou tak schůzky 1., 3. a 5. ledna. Pokud změníte datum schůzky z 1. ledna na 6. ledna, údaje se přepočítají a datum 6. ledna se stane počátečním datem opakování. Vzniknou tak nově schůzky 6., 8. a 10. ledna.

- Pokud u schůzky změníte některý z jiných parametrů opakování (např. čas, alarm, důvěrné) a necháte-li tuto změnu projevit na všechny schůzky, pak se tato změna projeví až ode dne, na kterém právě provádíte změnu opakování. Palm m100 předchozí schůzky ponechá a od aktuálního data vytvoří nové.

- Pokud např. provedete změnu času u schůzky a necháte-li tuto změnu aplikovat pouze na této jedné schůzce, pak se na řádku této schůzky neobjeví indikátor opakování.

• **Označení schůzky jako důvěrné**. Přejete-li si, aby schůzka byla označena jako důvěrná, aby si ji nemohl přečíst někdo nepovolaný, můžete tak učinit. Takto označené schůzky je možno pomocí aplikace Security skrýt a jejich zobrazení podmínit zadáním hesla.

Schůzka se označí jako důvěrná takto:

1) Spusťte aplikaci Diář.

2) Vyberte si tu schůzku, kterou chcete nastavit jako důvěrnou. Stačí na popis této schůzky ukázat tužkou. Nyní ukažte tužkou na tlačítko ***Details***, které najdete na spodním okraji displeje. Zobrazí se okno ***Event Details***.

3) Ukažte tužkou na zatrhávací pole ***Private***. Pokud toto pole aktivujete, je schůzka označena jako důvěrná.

4) Ukažte tužkou na tlačítko ***OK***.

• **Smazání schůzky**. Máte tři možnosti, jak můžete schůzku smazat: smazáním jejího popisu, použitím příkazu Delete Event z menu Record nebo pomocí okna Event Details.



Obr. 48. Měsíční přehled schůzek

Pokud schůzku vymažete tak, že smažete její popis, smažete tím také všechny schůzky, které byly vytvořeny opakováním. U ostatních dvou možností si můžete vybrat, zda chcete smazat pouze jednu nebo všechny.

• **Přehledy schůzek**. Zaznamenané schůzky si můžete zobrazit ve třech přehledech:
- denním,
- týdenním,
- měsíčním.

- Práce s týdenním přehledem. Tento přehled je stručnější a graficky znázorňuje časové využití jednotlivých dní v týdnu. Jednotlivé schůzky jsou zobrazeny ve formě grafu, který velmi lehce odhalí překrývaní jednotlivých schůzek nebo nevhodnost pořadí.

- Práce s měsíčním přehledem. Tento přehled zobrazí jednotlivé schůzky jako znaky (obr. 48). Podle těchto znaků můžete poznat, zda v tento den máte sjednanou schůzku, zda ji máte naplánovanou dopoledne, v poledne, odpoledne nebo večer. Poznáte také, zda se jedná o schůzku s opakováním nebo o schůzku bez závislosti na čase.

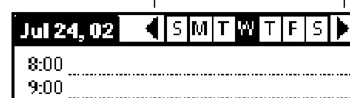
• **Attach Note/A (Připojení poznámky)** (obr. 50). Tento příkaz zobrazí okno pro zadání textové poznámky k právě zadávané schůzce.

• **Delete Note/O (Smazání poznámky)**. Tento příkaz smaže textovou poznámku u právě vybrané schůzky. Protože se jedná o vymazání, zobrazí se nejprve dialogové okno s varováním, zda chcete opravdu smazat vybranou položku. Pokud ukážete na tlačítko ***Yes***, bude položka vymazána. Tlačítko ***No*** příkaz zruší.

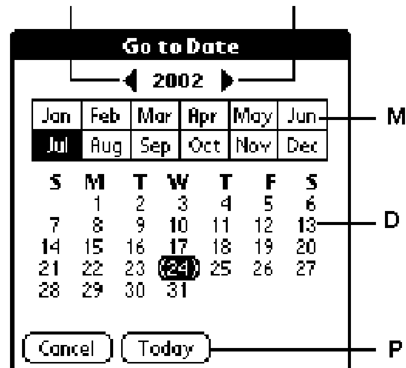
- Purge/E (Smazání starších schůzek). Pomocí tohoto příkazu můžete smazat určitou skupinu starších schůzek. Po vybrání tohoto příkazu se vás Palm m100 zeptá, jak staré schůzky chcete smazat.

Protože zadáváte údaj např. ve tvaru „Schůzky starší než dva týdny", je důležité, abyste v této chvíli věděli, jaký máte vybraný den (jeho datum) a čas, protože od tohoto dne a času bude počítán časový interval pro smazání starších schůzek. Typ intervalu je 1 Week (1 týden), 2 Weeks (2 týdny), 3 Weeks (3 týdny) a 1 Month (1 měsíc). Standardně Palm m100 smaže schůzky bez možnosti jejich obnovení. V okně s varovným hlášením se ještě zobrazí dotaz ***Save archive copy on PC*** (uložit archivní kopii na PC). Pokud aktivujete zatrhávací pole, schůzky se smažou, ale při první synchronizaci dat se tyto smazané schůzky přenesou do programu Palm Desktop na PC. Příkaz Purge smaže také ty schůzky, které byly vytvořeny pomocí opakování a jejichž konec je časově umístěn ve vámi zadaném intervalu pro smazání starších schůzek.

Předcházející a následující týden



Předcházející a následující Měsíc



Obr. 49. Vyhledávání datumu v aplikacích. M je měsíc, D je den a P je potvrzení dnešního datumu



Obr. 50. Připojení poznámky. N je ikona Note (Zápisník), doplňující informace apod.

• **Beam Event/B (Přenos schůzky)**. Tento příkaz odešle právě vybranou schůzku do jiného Palm m100 přes infračervený port IrDA.

• **Preferences/R (Přednastavení)**. Pomocí tohoto příkazu můžete nastavit některé parametry aplikace Diář. Tento příkaz otevře dialogové okno, kde můžete zadat:

- **Start Time/End Time**. Zde můžete zadat počátek a konec pracovního dne. V tomto časovém rozsahu pak můžete pro jednotlivé dny zadávat schůzky. Ty se budou ve stejném časovém rozsahu zobrazovat v denním a týdenním přehledu. Pokud se vám na jednu obrazovku nevejdou najednou všechny údaje z celého dne, můžete použít rolovacích šipek, kterými se můžete posouvat v čase v jednotlivých dnech.

- **Alarm Preset**. (Nastavení parametrů akustického upozornění na schůzku.)

• **Typ zvuku pro alarmy** se nastavuje takto:

1) Ukažte za popisku ***Alarm sound*** (typ alarmu).

2) Ze seznamu vyberte typ akustického signálu.

• **Remind Me (Připomeň)** se nastavuje takto:

1) Ukažte za popisku Remind Me.

2) Ze seznamu vyberte, kolikrát vás má Palm m100 na schůzku upozornit (1x, 2x, 3x, 5x nebo 10x).

• **Play Every (V intervalu)** se nastavuje takto:

1) Ukažte za popisku Play Every.

2) Vyberte si jeden z časových údajů (1 min, 5 min, 10 min, 30 min), který říká, jak často se bude akustický signál opakovat.

• **Display Options/Y (Volby pro zobrazení)**. Zde můžete nastavit parametry pro zobrazování údajů v denním a měsíčním přehledu.

- **Show Time Bars**. Pokud aktivujete toto zatrhávací pole, pak se budou v denním přehledu zobrazovat svorky, znázorňující časový průběh a délku trvání schůzky.

- **Compress Day View**. Aktivujete-li toto zatrhávací pole, vypustí se prázdné řádky a Palm zobrazí v denním přehledu schůzky tak, aby se na displeji zobrazily všechny.

- **Show Timed Events**. Aktivací tohoto pole zajistíte, že se v měsíčním přehledu budou zobrazovat také znaky pro schůzky, které mají závislost na čase (počátek a konec schůzky).

- **Show Untimed Events**. Aktivací tohoto pole zajistíte, že se v měsíčním přehledu budou zobrazovat také znaky pro schůzky, které nemají závislost na čase.

- **Show Daily Repeating Events**. Aktivací tohoto pole zajistíte, že se v měsíčním přehledu budou zobrazovat také znaky pro schůzky, u kterých jste zadali opakování.

15. Zápisník (Memo Pad)

Zápisník umožňuje:

- zapisovat poznámky nebo zprávy do organizéru,

- pomocí drag-and-drop přenášet v programech ***Palm Desktop*** a ***HotSync*** své poznámky přímo do běžných textových editorů, určených pro PC, např. do editorů Microsoft Word nebo Lotus AmiPro apod.,

- seskupovat poznámky do kategorií s následnou možností tyto poznámky rychle vyhledávat a přehledně prohlížet,

- rychle vkládat telefonní čísla z aplikace Adresář do vašich poznámek.

• **Spuštění aplikace Zápisník**. Stiskněte na čelním panelu Palm m100 tlačítko aplikace Zápisník (obrázek listu bloku s tužkou). Na displeji s názvem Memo List se zobrazí seznam již uložených poznámek.

• **Vytvoření poznámky v zápisníku**. Novou poznámku můžete vytvořit zapsáním přímo do Palm m100 nebo v kanceláři či doma na svém PC pomocí programu Palm Desktop. Takto pořízené poznámky v zápisníku si pak můžete pomocí operace HotSync navzájem mezi Palm m100 a PC synchronizovat. Po spuštění aplikace Zápisník se v úvodním okně zobrazí seznam všech poznámek, které máte v Zápisníku zapsány. Poznámky jsou číslovány podle abecedního pořadí nebo pořadí, v jakém byly zapsány. Způsoby třídění se dají nastavit v preferencích.

Poznámku do zápisnímku vytvoříte v organizéru takto:

1) Spusťte v Palm m100 aplikaci Zápisník pomocí aplikačního tlačítka. Zobrazí se okno Memo List se seznamem již zapsaných poznámek (obr. 51).

2) Ukažte tužkou na tlačítko ***New*** ve spodním okraji displeje.

3) Zobrazí se okno ***Memo* x *of* y** s kurzorem umístěným v levém horním rohu. x je číslo právě vytvářené poznámky a y je celkový počet poznámek. Okno má linky, kde můžete psát text poznámek.

4) Po napsání poznámky ukažte na tlačítko ***Done***.

• **Oprava poznámky zápisníku**. Pokud si do aplikace Zápisník napíšete nějakou poznámku, můžete si ji kdykoliv později změnit takto:

1) Spusťte aplikaci Zápisník.

2) Ze seznamu zobrazených poznámek si vyberte tu, kterou chcete opravit, a ukažte na ni tužkou. Poznámka se vybere a místo seznamu se zobrazí okno ***Memo x of y***, určené pro prohlížení a opravu pouze jedné vybrané poznámky.

3) Nyní ukažte tužkou na požadované místo do textu. Na vámi vybranou pozici se umístí kurzor a vy můžete text poznámky libovolně změnit.

4) Jakmile máte poznámku opravenou, ukažte tužkou na tlačítko ***Done***. Tím se vrátíte zpět do seznamu poznámek.

• **Smazání poznámky v zápisníku**. Máte tři možnosti, jak smazat ze seznamu libovolnou poznámku v zápisníku: smazat celý text poznámky, vybrat příkaz ***Delete memo*** z menu ***Record*** nebo použít dialogové okno ***Details***.

Pomocí dialogového okna ***Details*** smažete poznámku takto:

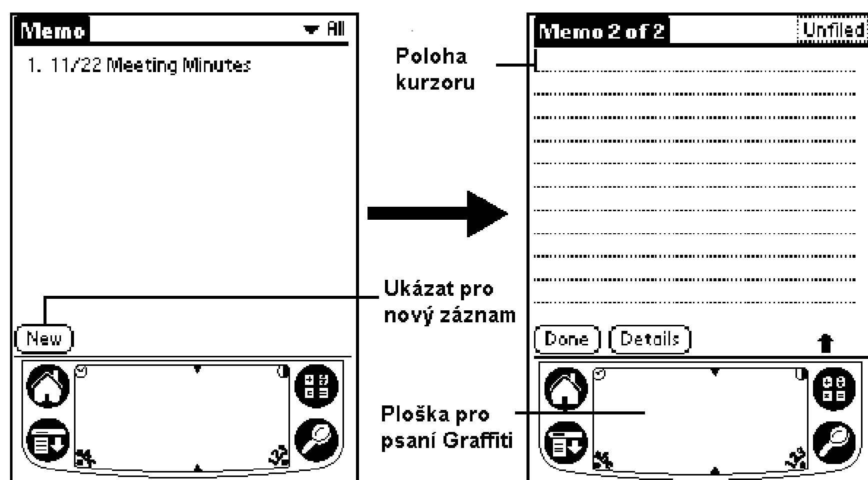
1) Spusťte aplikaci Zápisník.

2) Ze seznamu zobrazených poznámek si vyberte tu, kterou chcete smazat, a ukažte na ni tužkou. Poznámka se vybere a místo seznamu se zobrazí okno ***Memo x of y***, určené pro prohlížení pouze jedné vybrané poznámky.

3) Nyní ukažte tužkou na tlačítko ***Details***.

4) Zobrazí se dialogové okno ***Memo Details***.

5) V tomto okně ukažte na tlačítko ***Delete***.



Obr. 51. Vytvoření poznámky v zápisníku

6) Jste dotázáni, zda chcete tuto poznámku opravdu smazat. Pokud ano, ukažte na tlačítko ***OK***. Pokud chcete tuto položku smazat z Palm m100, ale pro jistotu ji zálohovat při synchronizaci dat na PC, označte zaškrtávací pole ***Save archive copy on PC***.

7) Tím, že ukážete na tlačítko ***OK***, se položka vymaže.

• **Třídění poznámek v zápisníku**. Aplikace Zápisník umí setřídit poznámky podle dvou kritérií. Prvním kritériem je abecední pořadí, druhým je setřídění ruční, přesně tak, jak si zadáte.

1) Spusťte aplikaci Zápisník.

2) Ukažte tužkou na ikonu pro aktivaci menu.

3) Z menu ***Options*** vyberte položku ***Preferences***. Zobrazí se okno ***Memo Preferences***. V tomto okně můžete zadat způsob třídění poznámek.

4) Ukažte tužkou na šipku za popiskou ***Sort by***. Zobrazí se seznam s možnými způsoby nastavení třídění:

- **Abecední (Alphabetic)**. Pokud ukážete tužkou na tuto položku, seřadí se poznámky podle abecedy a jejich pořadí se přečísluje. Začnete-li psát novou poznámku, která se abecedně zařadí někde doprostřed mezi ostatní, přečísluje se pořadí jednotlivých poznámek.

- **Ruční (Manual)**. Vybráním této položky se vrátíte zpět do seznamu poznámek. Nyní můžete pořadí jednotlivých poznámek ručně změnit. Změníte-li ručně pořadí, zápisník automaticky sám nově přečísluje pořadí všech poznámek. Ruční třídění poznámek se nepřenáší do aplikace Palm Desktop na PC.

• **Změna pozice poznámky**:

1) V seznamu poznámek ukažte tužkou na tu, jejíž pozici chcete změnit.

2) Tužku na ni přidržte a táhněte směrem k místu, kam chcete vybranou poznámku nově umístit.

3) Jakmile táhnete tužkou, zobrazí se mezi poznámkami na displeji tečkovaná čára, která určuje, na kterou pozici byste poznámku vložili. Zdvihnutím tužky se tato poznámka přemístí.

• **Zařazení poznámky do kategorie**. Poznámky lze také řadit do kategorií pro jejich snadnější prohlížení. Poznámku do kategorie můžete umístit hned při psaní nebo dodatečně.

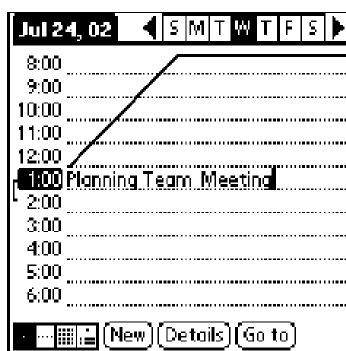
- Zařazení do kategorie při psaní:

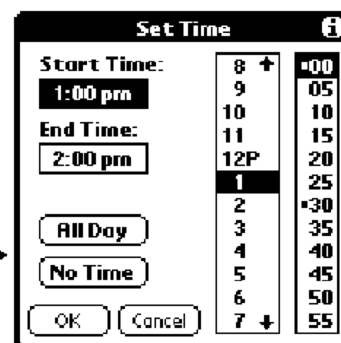
1) Spusťte aplikaci Zápisník.

2) Ukažte tužkou na tlačítko ***New***. Zobrazí se prázdné okno, určené pro psaní poznámek.

3) V pravém horním rohu displeje ukažte tužkou na šipku pro aktivaci seznamu kategorií.

4) Jakmile ukážete tužkou na šipku, zobrazí se seznam vytvořených kategorií.





Obr. 52. Nastavování času v aplikacích

5) Ukažte tužkou na zvolenou kategorii. Tím se zařadí právě vytvářená poznámka do této kategorie.

- Zařazení do kategorie dodatečně:

1) Spusťte aplikaci Zápisník.

2) Vyberte si poznámku, kterou chcete přiřadit do kategorie.

3) Na tuto poznámku ukažte tužkou. Zobrazí se okno pro prohlížení poznámky.

4) V zobrazeném okně ukažte tužkou na tlačítko ***Details***.

5) Zobrazí se okno ***Memo Details***, kde za popiskou ***Category*** najdete seznam vytvořených kategorií.

6) Ukažte tužkou na šipku za popiskou ***Category*** a ze zobrazeného seznamu vyberte potřebnou kategorii.

7) Po vybrání ukažte na tlačítko ***OK***.

8) Akci ukončíte tím, že ukážete na tlačítko ***Done***.

• **Důvěrné poznámky**. V aplikacích organizéru Palm m100 lze vybrané záznamy označit jako důvěrné. Tyto se pak standardně nezobrazují. Přístup k nim je zabezpečen heslem. Bližší informace jsou v popisu aplikace ***Security*** (zabezpečení).

Poznámka se označuje jako důvěrná takto:

1) Spusťte aplikaci Zápisník.

2) Vyberte si poznámku, kterou chcete označit jako důvěrnou. Zobrazí se okno pro prohlížení.

3) V zobrazeném okně ukažte tužkou na tlačítko ***Details***.

4) Zobrazí se okno ***Memo Details***, kde najdete zatrhávací pole s popiskou ***Private***.

5) Jste-li rozhodnuti, zatrhněte čtvereček tak, že do něj ukážete tužkou. Pokud máte aktivovánu funkci ***Hide private records*** (Skryj důvěrné záznamy), v seznamu poznámek se tato poznámka nezobrazí.

6) Po zatrhnutí ukažte na tlačítko ***OK***.

7) Akci ukončíte tím, že ukážete na tlačítko ***Done***.

• **Delete Memo/D (Smazání poznámky)**. Tento příkaz smaže danou poznámku. Napřed však zobrazí varovné hlášení s upozorněním, zda chcete tuto poznámku opravdu smazat. Pokud následně ukážete na tlačítko ***OK***, bude poznámka smazána. Tlačítko ***Cancel*** operaci zruší.

• **Beam Category (Přenos kategorie)**. Tento příkaz odešle všechny poznámky právě vybrané kategorie do jiného organizéru přes infračervený port IrDA.

• **Beam Memo/B (Přenos poznámky v zápisníku)**. Tento příkaz odešle právě vybranou poznámku do jiného organizéru přes infračervený port IrDA.

• **Go to Top of Page (Jdi na začátek poznámky)**. Pomocí tohoto příkazu se můžete přesunout na začátek poznámky.

• **Go to Bottom of Page (Jdi na konec poznámky)**. Pomocí tohoto příkazu se můžete přesunout na konec poznámky.

• **Look Up/L (Nalezení telefonního čísla)**. Tento příkaz zobrazí okno aplikace ***Adresář*** se zobrazenými jmény a telefonními čísly. Vybráním jména se automaticky vybere a dosadí i telefonní číslo.

• **Preferences/R (Přednastavení)**. Tento příkaz zobrazí dialogové okno, ve kterém můžete nastavit způsob třídění zobrazených poznámek.

16. Úkoly (To Do List)

Aplikace Úkoly umožňuje:

- rychle vytvořit seznam věcí, které máte udělat,

- přiřadit každému úkolu prioritu (důležitost),

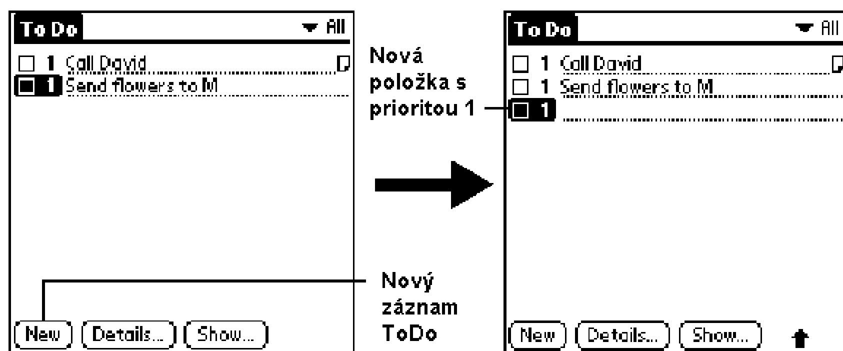
- volitelně přiřadit úkolům datum nebo periodu opakování (např. dnes, zítra, za týden později atp.),

- volitelně zařadit úkoly do kategorií, podobně jako u aplikace Adresář,

- třídit úkoly podle datumu, priority nebo kategorie,

- doplnit úkoly o poznámky, ve kterých můžete úkoly upřesnit nebo přidat potřebné informace.

• **Spuštění aplikace Úkoly**. Stiskněte na čelním panelu Palm m100 tlačítko



Obr. 53. Vytvoření nového úkolu

aplikace Úkoly (obrázek listu se zatrhnutými položkami). Na displeji s názvem To Do List se zobrazí seznam již uložených úkolů.

• **Vytvoření nového úkolu**:

1) Spusťte na Palm m100 aplikaci Úkoly. Zobrazí se okno ***To Do List*** se seznamem již zadaných úkolů (obr. 53).

2) Ukažte tužkou na tlačítko ***New*** na spodním okraji displeje.

3) Stále zůstáváte v okně ***To Do List***, ve kterém přibude nový řádek, na kterém bliká kurzor.

4) Do právě vzniklého řádku zapište text úkolu. Tento text může být delší, než je délka řádku.

5) Ukažte tužkou kdekoliv na displej, tím zrušíte vybrání úkolu.

• **Oprava úkolu**:

1) Spusťte aplikaci Úkoly.

2) Ze seznamu zobrazených úkolů si vyberte ten, který chcete opravit, a ukažte na něj tužkou. Úkol se vybere a na místo, kam jste ukázali, se umístí kurzor.

3) Nyní můžete text úkolu opravit.

4) Jakmile máte znění úkolu opraveno, ukažte tužkou kdekoliv na displej. Tím zrušíte vybrání úkolu.

• **Smazání úkolu**. Máte tři možnosti, jak smazat ze seznamu libovolný úkol. Buď smažete celé znění úkolu nebo úkol smažete pomocí příkazu ***Delete Item*** z menu ***Record*** nebo pomocí dialogového okna ***Details***.

Úkol se pomocí příkazu ***Delete Item*** maže takto:

1) Spusťte aplikaci Úkoly.

2) Ze seznamu zobrazených úkolů si vyberte ten, který chcete smazat, a ukažte na něj tužkou. Úkol se vybere a na místo, kam jste ukázali, se umístí kurzor.

3) Nyní ukažte tužkou na tlačítko ***Details***.

4) Zobrazí se dialogové okno ***To Do Item Details***.

5) V tomto okně ukažte na tlačítko ***Delete***.

6) Jste dotázáni, zda chcete tyto poznámku opravdu smazat. Pokud ano, ukažte na tlačítko ***OK***. Pokud chcete tuto položku smazat z Palm m100, ale pro jistotu si zálohovat data při synchronizaci dat na PC, označte zaškrtávací pole ***Save archive copy on PC***.

7) Ukážete na tlačítko ***OK*** a položka se vymaže.

• **Přiřazení úrovně (priority)**. Nastavení úrovně priority úkolu určuje relativní důležitost úkolu (vůči ostatním úkolům) pomocí 5 stupňů úrovně priority. Priorita může také sloužit jako jeden z parametrů pro třídění, přičemž úkoly s nejvyšší prioritou jsou umístěny na začátku. Jakmile prioritu u úkolu změníte, aplikace si úkoly opět sama setřídí. Nejvyšší prioritu má číslo 1. Při zapisování nového úkolu se mu přiřadí automaticky priorita 1.

Priorita se úkolu přiřazuje takto:

1) Při zapisování textu úkolu ukažte tužkou na číslo, které najdete na začátku každého řádku s úkolem (obr. 54). Jakmile na toto číslo ukážete, zobrazí se seznam s úrovněmi priority.

2) Vyberte si potřebnou úroveň a ukažte na ni tužkou.

3) Jakmile nastavíte úroveň priority, automaticky se tento úkol zařadí v seznamu tak, aby jeho pořadí odpovídalo jeho důležitosti.

• **Označení úkolu jako splněného**. Každý úkol, který si zapíšete do aplikace Úkoly, má na začátku řádku umístěn znak pro splnění úkolu, který je zobrazen zatrhávacím polem ve tvaru čtverečku. Jakmile úkol splníte, můžete tento znak změnit a označit úkol za splněný. Pomocí tlačítka ***Show*** a nastavením potřebných parametrů pak můžete splněné úkoly skrýt.

• **Zařazení úkolu do kategorie - při psaní**:

1) Spusťte aplikaci Úkoly.

2) Ukažte tužkou na tlačítko ***New***. Zobrazí se nový řádek určený pro zadání popisu úkolu.

3) Ukažte tužkou na tlačítko ***Details***. Zobrazí se okno ***To Do Items Details***.

4) Ukažte tužkou na šipku za popiskou ***Category***. Zobrazí se seznam vytvořených kategorií.

5) Ukažte tužkou na potřebnou kategorii. Tím se zařadí právě vytvářený úkol do vybrané kategorie.

6) Ukažte tužkou na tlačítko ***OK***

• **Zařazení úkolu do kategorie - dodatečné zařazení**:

1) Spusťte aplikaci Úkoly.

2) Ukažte tužkou na úkol, který chcete zařadit do jiné kategorie. Na místo, kam jste ukázali, se umístí kurzor.

3) Ukažte tužkou na tlačítko ***Details***. Zobrazí se okno ***To Do Items Details***.

4) Ukažte tužkou na šipku za popiskou ***Category***. Zobrazí se seznam vytvořených kategorií.

5) Ukažte tužkou na potřebnou kategorii. Tím se zařadí vybraný úkol do nové kategorie.

6) Ukažte tužkou na tlačítko ***OK.***

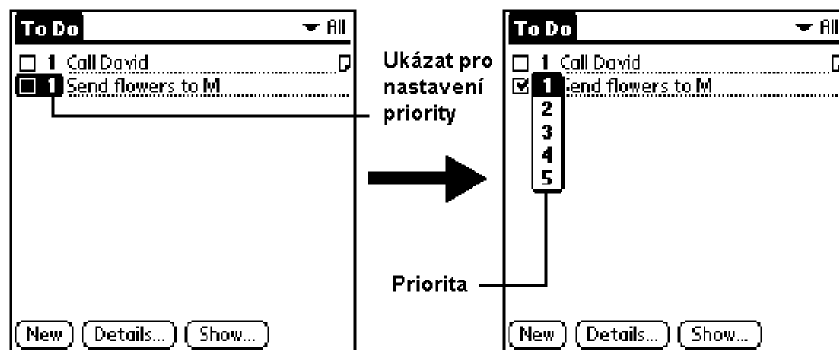
• **Termínování úkolů**. Jestliže zadáte do Palm m100 úkol, jehož splnění je termínováno, můžete si k tomuto úkolu přiřadit konkrétní datum splnění. Datum může také sloužit jako jeden z parametrů pro třídění, přičemž úkoly s nejbližším datem jsou umístěny na začátku. Jakmile datum u úkolu změníte, aplikace si úkoly opět sama setřídí.

1) Spusťte aplikaci Úkoly. Zobrazí se seznam úkolů.

2) Ukažte tužkou na úkol, ke kterému chcete přiřadit datum.

3) Potom ukažte tužkou na tlačítko ***Details***. Zobrazí se okno ***To Do Items Details***.

4) Ukažte tužkou na šipku za popiskou ***Due Date***. Zobrazí se seznam předvolených možností:



Obr. 54. Přiřazení úrovně priority úkolu

- ***Today*** (Dnešek). Přiřadí vybranému úkolu aktuální datum.

- ***Tomorrow*** (Zítřek). Přiřadí vybranému úkolu datum následujícího dne.

- ***One week later*** (Za týden). Přiřadí vybranému úkolu datum odpovídající stejnému dni za týden.

- ***No Date*** (Žádné datum). Nepřiřadí vybranému úkolu žádné datum.

- ***Choose Date***. Umožní zadat libovolné datum. Zobrazí se okno ***Due Date*** s kalendářem. V jeho horní části si pomocí šipek vyberte rok. Pod rokem ukažte tužkou na měsíc a ve vybraném měsíci ukažte na potřebné datum.

5) Jakmile vyberete konkrétní datum, vrátíte se zpět do okna ***To Do Item Details***.

6) Nyní ukažte tužkou na tlačítko ***OK***.

• **Důvěrné úkoly** se označují takto:

1) Spusťte aplikaci Úkoly.

2) Vyberte si úkol, který chcete označit jako důvěrný, a ukažte na něj tužkou. Tam, kam ukážete, se zobrazí kurzor.

3) Nyní ukažte tužkou na tlačítko ***Details***.

4) Zobrazí se dialogové okno ***To Do Item Details***, kde najdete zatrhávací pole s popiskou ***Private***.

5) Jste-li rozhodnuti, zatrhněte čtvereček tak, že do něj ukážete tužkou. Pokud máte aktivovánu funkci Hide private records (Skryj důvěrné záznamy), v seznamu úkolů se tento úkol již nebude zobrazovat.

6) Po zatrhnutí ukažte na tlačítko ***OK***.

• **Třídění seznamu úkolů** se uskuteční takto:

1) Spusťte aplikaci Úkoly.

2) Máte-li zobrazen seznam úkolů, ukažte tužkou na tlačítko Show v pravém dolním rohu displeje. Zobrazí se okno To Do Preferences.

3) Ukažte tužkou na šipku za popiskou Sort by. Zobrazí se seznam s následujícími kritérii:

- **Priority, Due Date** (priorita, datum).

- **Due Date, Priority** (datum, priorita).

- **Category, Priority** (kategorie, priorita).

- **Category, Due Date** (kategorie, datum).

4) Nyní ukažte tužkou na potřebné kritérium.

5) Po vybrání ukažte tužkou na tlačítko OK.

• **Nastavení způsobu zobrazení**. Aplikace Úkoly vám umožňuje volitelně nastavit zobrazování jednotlivých údajů na displeji. Můžete si tedy sami zvolit, které údaje budete mít zobrazeny na displeji, a tím si seznam úkolů zpřehlednit nebo upřesnit.

Způsob zobrazení se nastavuje takto:

1) Spusťte aplikaci Úkoly.

2) Máte-li zobrazen seznam úkolů, ukažte tužkou na tlačítko ***Show*** v pravém dolním rohu displeje. Zobrazí se okno ***To Do Preferences***.

3) Ukažte tužkou na zatrhávací pole těch voleb, které potřebujete nastavit:

- **Show Completed Items**. Je-li toto zatrhávací pole aktivní, zobrazí se všechny úkoly, nesplněné i splněné. V opačném případě se zobrazí pouze ty, které jste ještě neoznačili jako splněné.

- **Show Only Due Items**. Je-li toto zatrhávací pole aktivní, zobrazí se pouze termínované úkoly přináležející aktuálnímu datu, datu pozdějšímu nebo ty, které nemají datum specifikované. Tedy i splněné s nespecifikovaným datem.

- **Record Completion Date**. Pokud si naplánujete nějaký úkol např. na 1. 1. 2001, je termínem splnění úkolu 1. 1. 2001. Pokud zatrhávací pole aktivujete společně s aktivovaným polem Show Completed Items, pak se po splnění úkolu datum plánovaného splnění 1. 1. 2001 přepíše datem skutečného splnění úkolu, tedy aktuálním datem.

- **Show Due Dates**. Pokud aktivujete toto zatrhávací pole, pak se na konci každého řádku s termínovaným úkolem zobrazí datum plánovaného splnění úkolu.

- **Show Priorities**. Pokud aktivujete toto zatrhávací pole, pak se na začátku každého řádku s úkolem zobrazí nastavená úroveň priority.

- **Show Categories**. Pokud aktivujete toto zatrhávací pole, pak se na konci každého řádku s úkolem zobrazí příslušná kategorie, do které je úkol zařazen.

• **Delete Item/D (Smazání úkolu)**. Smaže se úkol a před smazáním se zobrazí varovné hlášení s upozorněním, zda chcete tento úkol opravdu smazat. Pokud následně ukážete na tlačítko ***OK***, bude úkol smazán. Tlačítko ***Cancel*** operaci zruší.

• **Attach Note/A (Připojit poznámku)**. Otevře se okno To Do Note, do kterého můžete zadat textovou poznámku, upřesňující nebo doplňující stručný popis úkolu.

• **Delete Note/O (Smazat poznámku)**. Nejprve musíte vybrat úkol, u kterého chcete smazat poznámku. Při použití tohoto příkazu se zobrazí varovné hlášení s upozorněním, zda chcete poznámku k úkolu opravdu smazat. Pokud ukážete na tlačítko ***Yes***, úkol bude smazán. Tlačítko ***No*** operaci zruší.

• **Purge/E (Smazat splněné úkoly)**. I když označíte úkol jako splněný, zůstává i nadále v seznamu úkolů. Příkaz Purge smaže všechny úkoly označené jako splněné (s aktivovaným znakem pro splnění úkolu). Před smazáním se zobrazí okno s varovným hlášením s dotazem Save archive copy on PC (uložit archivní kopii na PC). Pokud aktivujete zatrhávací pole, smažou se sice úkoly v Palm m100, ale při první synchronizaci dat se všechny takto smazané úkoly přenesou do programu Palm Desktop na PC.

• **Beam Item/B (Přenos úkolu)**. Tento příkaz odešle vybraný úkol do jiného Palm m100 přes infračervený port.

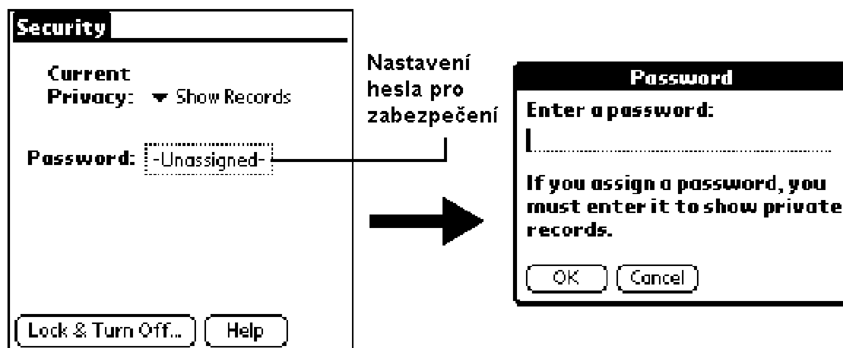
• **Beam Category (Přenos kategorie)**. Tento příkaz odešle všechny úkoly právě vybrané kategorie do jiného Palm m100 přes infračervený port IrDA.

17. Zabezpečení (Security)

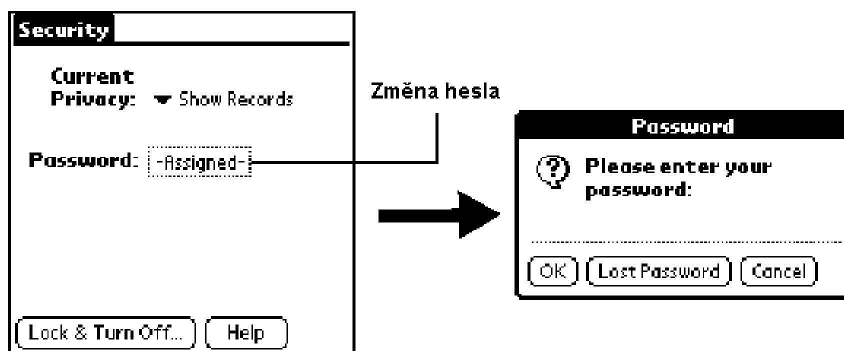
Zabezpečení dovoluje:

- volitelně skrýt jednotlivé údaje v aplikacích tak, že se na displeji nevypisují. V podstatě si můžete v jednotlivých aplikacích označit některé záznamy jako důvěrné. Samotné označení těchto záznamů jako důvěrné však nezpůsobí jejich skrytí. Je nutné nejprve aktivovat bezpečnostní funkci, která skryje označené záznamy. Přístup k nim máte až po zadání hesla. Znak zabezpečení jednotlivých údajů u aplikací se také přenáší při synchronizaci dat s Palm Desktopem na PC. K ostatním záznamům, které nejsou označeny jako důvěrné, máte přístup bez omezení,

- zamknout Palm m100 tak, že jste ihned po jeho zapnutí dotázáni na zadání hesla, bez kterého nemůže nepovolaná osoba organizér spustit.



Obr. 55. Zadávání hesla



Obr. 56. Změna hesla

• **Spuštění aplikace Zabezpečení**:

1) Zapněte Palm m100 a ukažte tužkou na ikonu Application vedle plochy pro psaní Graffiti. Tím spustíte manažer aplikací.

2) Najděte ikonu aplikace Zabezpečení a ukažte na ni tužkou. Zobrazí se okno ***Security***.

• **Přiřazení hesla**. K zabezpečení jednotlivých údajů nebo celého Palm m100 potřebujete do Palm m100 zadat heslo. V okně ***Security*** ukažte tužkou vpravo vedle popisky ***Pass-word***.

1) Pokud ještě nemáte v Palm m100 zavedené heslo, máte na displeji vpravo od této popisky, kde máte ukázat tužkou, slovo ***„Unassigned“*** (heslo nezavedeno) - obr. 55.

2) Zobrazí se dialogové okno Password, ve kterém jste požádáni o zadání hesla. Okno je ještě doplněno poznámkou, která vás upozorňuje na to, že právě toto heslo budete muset zadat, když si budete chtít zpřístupnit důvěrné údaje nebo odemknout Palm m100 po zapnutí.

3) Napište heslo, které si zapamatujete, ale není příliš jednoduché. <u>Pokud toto heslo zapomenete, k důvěrným údajům se již nedostanete.</u> Nejinak je tomu v případě, když zvolíte funkci pro uzamčení Palm m100. Heslo se vypisuje na displeji. Zvolte si proto pro jeho zapsání do Palm m100 bezpečné místo.

4) Po zadání hesla ukažte tužkou na tlačítko ***OK***. Pro ověření správnosti hesla jste opětovně požádáni o jeho zadání. Napište tedy heslo ještě jednou a opět ukažte na tlačítko ***OK***. Po zadání hesla se na displeji vedle popisky ***Password*** objeví slovíčko ***„Assigned“*** (heslo zavedeno).

• **Změna hesla**. V okně Security ukažte tužkou vpravo vedle popisky ***Password***. Pokud máte zadáno heslo, bude vedle popisky slovo ***„Assigned“*** (heslo zavedeno).

Heslo změníte takto:

1) Ukažte na toto slovo tužkou. Zobrazí se dialogové okno ***Password***, ve kterém jste požádáni o zadání současného platného hesla.

2) Po zadání současného platného hesla ukažte tužkou na tlačítko ***OK***. Zobrazí se dialogové okno ***Password***, ve kterém jste požádáni o zadání nového hesla (obr. 56).

3) Po jeho zadání ukažte tužkou na tlačítko ***OK***.

4) Opět musíte z bezpečnostních důvodů zadat heslo ještě jednou. Napište jej a opět ukažte tužkou na tlačítko ***OK***.

• **Zrušení hesla**:

1) V okně Security ukažte tužkou vpravo vedle popisku ***Password***. Pokud máte zadáno heslo, bude vedle popisky slovo ***„Assigned“*** (heslo zavedeno).

2) Ukažte na toto slovo tužkou. Zobrazí se dialogové okno ***Password***, ve kterém jste požádáni o zadání současného platného hesla.

3) Po zadání současného platného hesla ukažte tužkou na tlačítko ***OK***. Zobrazí se dialogové okno ***Password***, ve kterém jste požádáni o zadání nového hesla.

4) Nyní ukažte tužkou na tlačítko ***Delete***. Vrátíte se zpět do okna ***Security*** a vedle popisky Password bude nyní slovo ***„Unassigned“*** (heslo nezavedeno).

• **Zapomenuté heslo !!!**. Pokud zapomenete heslo a nemáte aktivovánu funkci zamknutí Palm m100, aplikace Zabezpečení umí staré heslo odstranit a umožňuje zadat nové. Máte-li však v aplikacích skryté záznamy, dojde při obnovování hesla k jejich zrušení. Pokud si však ještě před smazáním hesla v Palm m100 zálohujete data přes HotSync do Palm Desktopu na PC, pak můžete po zrušení zapomenutého hesla a důvěrných údajů opětovnou synchronizací dat přes HotSync vrátit svá data včetně důvěrných údajů zpět z Palm Desktopu na PC do Palm m100.

Zapomenuté heslo se odstraňuje takto:

1) V okně Security ukažte tužkou na tlačítko ***Forgotten Password***. Zobrazí se okno, které vás informuje o tom, že se vymažou všechny důvěrné údaje, avšak že je možné je obnovit při následující synchronizaci dat s PC.

2) Chcete-li zapomenuté heslo odstranit, ukažte na tlačítko ***Yes***. V tomto případě budou smazány všechny důvěrné položky. Zvolíte-li tlačítko ***No***, vrátíte se zpět do okna ***Security***.

<u>Varování:</u> **Pokud zapomenete heslo a máte aktivovánu funkci uzamčení Palm m100, budete nuceni Palm vynulovat a přijdete o všechna data!!!**

• **Skrytí důvěrných údajů**. Tato funkce skryje všechny údaje označené jako důvěrné ze všech aplikací Palm m100. Jejich opětovné zobrazování je podmíněno zadáním přístupového hesla.

Důvěrné údaje se skryjí takto:

1) V okně ***Security*** ukažte tužkou vpravo vedle popisku ***Private Records***. Pokud tato funkce není aktivována, bude černě označeno tlačítko ***Show*** (záznamy zobrazit) a šedě tlačítko ***Hide*** (záznamy skrýt).

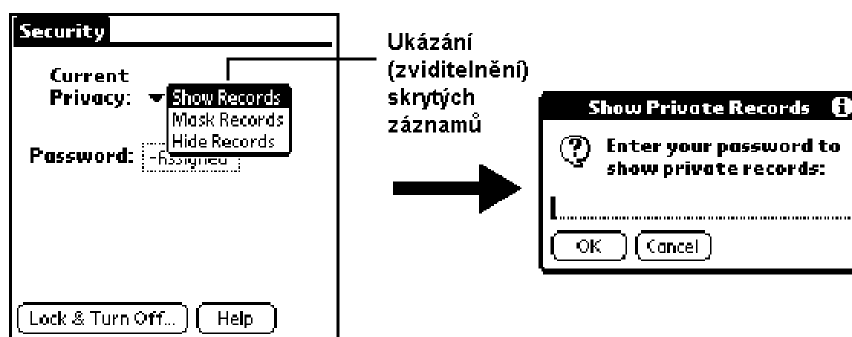
2) Ukažte tužkou na tlačítko ***Hide***. Zobrazí se dialogové okno ***Hide Records***, ve kterém jste požádáni o potvrzení skrytí údajů. Současně jste upozorněni na to, že jejich obnovení je podmíněno zadáním přístupového hesla.

3) Ukažte na tlačítko ***Hide***. Vrátíte se zpět do základní obrazovky aplikace Zabezpečení a označené záznamy se již nebudou v jednotlivých aplikacích Palm m100 zobrazovat.

• **Zobrazení důvěrných údajů**. Tato funkce zobrazí všechny údaje označené jako důvěrné, které jste pomocí předchozího postupu skryli:

1) V okně ***Security*** ukažte tužkou vpravo vedle popisku ***Private Records***. Tato funkce musí být aktivována. Černě je označeno tlačítko ***Hide*** (záznamy skrýt) a šedě tlačítko ***Show*** (záznamy zobrazit).

2) Ukažte tužkou na tlačítko ***Show***. Zobrazí se dialogové okno ***Show Pri-***



Obr. 57. Zobrazení (zviditelnění) skrytých záznamů

vate Records, ve kterém jste požádáni o zadání hesla.

3) Napište heslo.

4) Nyní ukažte tužkou na tlačítko ***Show***. Je-li heslo správné, vrátíte se zpět do základní obrazovky aplikace Zabezpečení a označené záznamy se budou opět v jednotlivých aplikacích Palm m100 zobrazovat.

• **Uzamčení organizéru Palm m100**. Pomocí této funkce můžete zabezpečit proti zneužití všechna data uložená v Palm m100:

1) V okně Security ukažte tužkou na tlačítko ***Turn Off & Lock Device***. Zobrazí se dialogové okno ***System Lockout***, ve kterém jste požádáni o potvrzení svého rozhodnutí zamknout Palm m100.

2) Ukažte na tlačítko ***Off & Lock*** a Palm m100 se vypne. Po následném zapnutí se na obrazovce zobrazí (pokud máte zadáno) okno s informacemi o majiteli Palm m100, které si můžete nastavit v aplikaci ***Prefs***, a jste požádáni o zadání přístupového hesla. Je-li toto heslo zadáno správně, zobrazí se naposledy používané okno, tedy okno aplikace Zabezpečení.

18. Nastavení (Prefs)

Nastavení umožňuje:

- přiřadit různé aplikace aplikačním tlačítkům na čelním panelu Palm m100 a přiřadit akce pro speciální tah tužkou,
- správnou kalibraci displeje,
- určit formát zobrazení datumu, času a čísel na displeji, počátek pracovního týdne (Pondělí, Neděle),
- nastavit aktuální datum, čas, časový interval, po kterém se Palm m100 sám vypne, úroveň zvuku pro systém, alarm, hry,
- zpřístupnit komunikaci přes infračervený port IrDA,
- nastavit parametry pro komunikaci přes modem,
- nastavit parametry pro komunikaci přes Internet, včetně telefonního čísla pro připojení dial-up, typu připojení, DNS serverů a připojovacího scriptu,
- zadat informace o majiteli Palm m100,
- zadat zkratky pro automatické nahrazování při psaní textu ShortCuts.

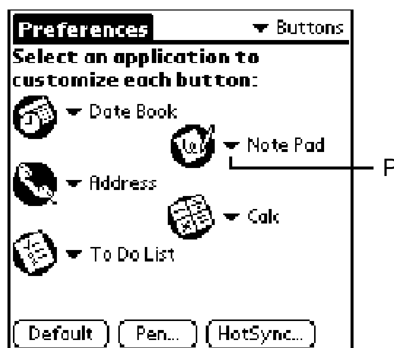
• **Spuštění aplikace Nastavení**:

1) Zapněte Palm m100 a ukažte tužkou na ikonu Application vedle plochy pro psaní Graffiti. Tím spustíte manažer aplikací.

2) Najděte ikonu aplikace Nastavení a ukažte na ni tužkou. Může být v kategorii Systém.

3) Ukažte tužkou na šipku v pravém horním rohu. Zobrazí se seznam možných skupin nastavení.

4) Vyberte si skupinu, kterou potřebujete nastavit, a ukažte na ni tužkou.



Obr. 58. Přiřazení aplikací tlačítkům pomocí šipek P

Zobrazí se okno s parametry pro nastavení vybrané skupiny.

• **Nastavení aplikačních tlačítek (Buttons)**. Tato skupina nastavení umožňuje aplikačním tlačítkům na čelním panelu Palm m100, ikoně kalkulačky nebo HotSync přiřadit kteroukoliv z nainstalovaných aplikací.

Aplikace se přiřazují tlačítkům následujícím postupem:

1) Zapněte Palm m100 a ukažte tužkou na ikonu Application vedle plochy pro psaní Graffiti. Tím spustíte manažer aplikací.

2) Najděte ikonu aplikace Nastavení, ukažte na ni tužkou a zobrazí se okno Security.

3) Ukažte tužkou na šipku v pravém horním rohu. Zobrazí se seznam možných skupin nastavení.

4) Ze seznamu vyberte položku ***Buttons***. Zobrazí se okno ***Preferences*** se zobrazenými ikonami, kterým můžete přiřadit jiné aplikace (obr. 58).

5) Ukažte na šipku vedle ikony, která reprezentuje aplikační tlačítko a které chcete přiřadit jinou aplikaci. Zobrazí se seznam nainstalovaných aplikací.

6) Vyberte si z tohoto seznamu aplikaci, kterou chcete přiřadit vybrané ikoně aplikačního tlačítka.

7) Jakmile máte vybráno, zobrazí se název přiřazené aplikace vedle ikony aplikačního tlačítka.

• **Nastavení ikony HotSync Local a HotSync Modem**:

1) Pokud budete chtít nastavit přiřazení jiné aplikace k ikonám pro HotSync, ukažte tužkou v okně Preferences na tlačítko HotSync.

2) Zobrazí se ikony pro lokání kolébku(Cradle), synchronizační kabel nebo Modem HotSync.

3) Přiřazení aplikací těmto ikonám je stejné jako v předchozím postupu.

• **Nastavení speciálního tahu tužky**. Speciální tah tužkou docílíte, pokud táhnete tužkou od středu spodního okraje displeje směrem ke středu horního okraje displeje. Tomuto tahu můžete přiřadit různé funkce, které se po provedení tohoto tahu vykonají.

Funkci přiřadíme speciálnímu tahu tužkou takto:

1) Pokud budete chtít nastavit tomuto tahu speciální funkci, ukažte tužkou v okně Preferences na tlačítko Pen. Zobrazí se okno Pen.

2) V tomto okně ukažte na šipku vpravo od obrázku Palm m100 s tužkou. Zobrazí se menu se seznamem funkcí:

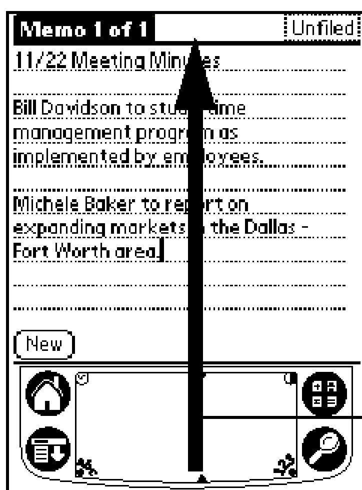
- **Backlight (podsvícení)**. Pokud vyberete tuto funkci, budete moci pouhým tahem tužky zapnout nebo vypnout podsvícení displeje Palm m100. Tato funkce je shodná s rozšířenou funkcí tlačítka pro zapnutí (delší podržení) Palm m100.

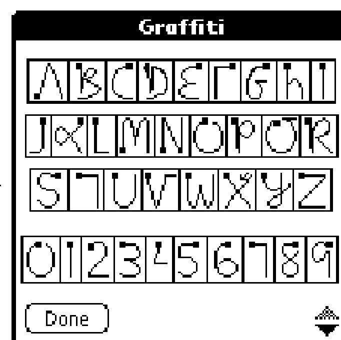
- **Keyboard (klávesnice)**. Tato funkce aktivuje zobrazení klávesnice on-screen na displeji Palm m100, a to v režimu pro psaní textu.

- **Graffiti Help (nápověda ke Graffiti** - přednastaveno**)**. Funkce zobrazí na displeji nápovědu pro psaní znaků Graffiti (obr. 59).

- **Turn Off & Lock (Vypnutí a zamknutí)**. Jakmile provedete speciální tah tužkou, vypne se a zamkne Palm m100. Tato funkce však vyžaduje, abyste měli zadané přístupové heslo (viz. kapitola Zabezpečení).

- **Beam Data (přenos dat pomocí IrDA)**. Funkce aktivuje přenos právě vybraného údaje do jiného organizéru Palm m100 pomocí infračerveného portu IrDA.





Táhněte perem tak jak je uvedeno na obrázku

Obr. 59. Speciálním tahem tužky se vyvolá nápověda ke Graffiti

• **Návrat k původnímu nastavení**. Pokud budete chtít přiřazení aplikací zrušit, ukažte tužkou v okně ***Preferences*** na tlačítko ***Default*** (původní výchozí nastavení od výrobce).

• **Kalibrace displeje (Digitizer)**. Někdy se může stát, že ukážete na nějaký objekt na displeji, ale ten se nevybere. Zpravidla je problém ve špatné kalibraci displeje. Displej však můžete kdykoliv zkalibrovat znovu.

1) Zapněte Palm m100 a ukažte tužkou na ikonu Application vedle plochy pro psaní Graffiti. Tím spustíte manažer aplikací.

2) Najděte ikonu aplikace Nastavení, ukažte na ni tužkou a zobrazí se okno Security.

3) Ukažte tužkou na šipku v pravém horním rohu. Zobrazí se seznam možných skupin nastavení.

4) Ze seznamu vyberte položku ***Digitizer***. Zobrazí se okno se zobrazeným kalibračním křížem v levém horním rohu.

5) Tužkou ukažte přesně do středu kalibračního kříže. Kříž se přemístí.

Jakmile ukážete do středu všech tří křížů, displej je nakalibrován a vy se vrátíte zpět do toho okna, ve kterém jste aktivovali funkci pro kalibraci displeje.

• **Nastavení formátů dat (Formats)**. Různé státy používají různé způsoby zobrazení datumu, času nebo čísel. Např. u nás se používá dvacetičtyřhodinový režim, zatímco v Anglii dvanáctihodinový s rozlišením dopoledne a odpoledne (AM/PM). Jsou také země, kde pracovní týden začíná v neděli. Proto lze přizpůsobit Palm m100 každým požadavkům (obr. 60).

• **Nastavení státu (Preset to)**. Palm m100 má již pro některé státy předdefinované formáty zobrazení. Pokud si vyberete některý ze států, automaticky se nastaví formáty všech výše uvedených údajů.

Stát se nastavuje takto:

1) V okně ***Preferences*** ukažte tužkou na šipku za popiskou ***Preset to***: Zobrazí se seznam s předdefinovanými státy.

2) Ukažte tužkou na ten stát, který potřebujete. Automaticky se nastaví formáty pro všechny výše uvedené údaje, a to přesně tak, jak je zvykem ve vámi vybraném státu.

Pro Českou Republiku je nejvýhodnější zvolit Netherlands (Nizozemí).

Lze měnit následující údaje a formáty zobrazení:

- **Time** (čas) – 12/24 hodinový cyklus (AM/PM), (24hod.),
- **Date** (datum) – zobrazení den, měsíc, rok (DD-MM-YY),
- **Week starts** (začátek týdne) – Pondělí (Monday).

• **Nastavení hlavních parametrů (General)**. Zde můžete nastavit aktuální datum, čas, časový interval, po kterém se Palm m100 sám vypne (AutoPower Off), úroveň zvuku pro systém, alarm, hry - viz obr. 61. Můžete také povolit nebo zakázat příjem dat přes infračervený port.

• **Set Time (Nastavení aktuálního času)**:

1) Ukažte na časovou hodnotu vpravo od popisky ***Set Time***. Zobrazí se okno Set Time pro nastavení času. Nastavení se provádí ve dvanáctihodinovém nebo dvacetičtyřhodinovém režimu.

2) Nyní ukažte tužkou na číslo představující hodiny. Pomocí šipek pak můžete údaj zvyšovat nebo snižovat.

3) Nyní ukažte tužkou na číslo představující desítky minut. Pomocí šipek můžete údaj zvyšovat nebo snižovat.

4) Nyní ukažte tužkou na číslo představující minuty. Pomocí šipek můžete údaj zvyšovat nebo snižovat.

• **Set Date (Nastavení aktuálního datumu)**:

1) Ukažte na hodnotu datumu vpravo od popisky ***Set Date***. Zobrazí se okno Set Date s kalendářem, ve kterém můžete vybrat požadované aktuální datum.

2) Nahoře pomocí šipek nastavte aktuální rok.

3) K danému roku se zobrazí jednotlivé měsíce. Ukažte tužkou na aktuální měsíc. Pro vybraný měsíc se zobrazí jednotlivé dny.

4) Jakmile tužkou ukážete na den, vrátíte se zpět do okna ***Preferences***. Datum se zobrazí v tom formátu, který máte nastaven v kapitole Upřesnění formátu údajů.

• **Auto-Off after (Automatické vypnutí)**. Zde si můžete nastavit časový interval v rozsahu 1 až 3 minut, po jehož uplynutí se Palm m100 včetně podsvícení displeje automaticky vypne.

Automatické vypnutí se nastavuje takto:

1) Ukažte tužkou na údaj za popiskou ***Auto-off after***.

2) Zobrazí se seznam, ze kterého můžete vybrat potřebný časový interval.

• **Úroveň hlasitosti systémového zvuku (System Sound)**. Pomocí této funkce můžete nastavit úroveň hlasitosti systémového zvuku. Systémový zvuk může doprovázet každý dotek tužky na displeji nebo navázání spojení s Palm Desktopem při synchronizaci dat pomocí technologie HotSync.

Chcete-li změnit hlasitost systémového zvuku, ukažte tužkou na šipku za popiskou System Sound. Zobrazí se seznam s jednotlivými úrovněmi hlasitosti, ze kterého si vybereme:

- **Off (Vypnuto)**. Jakmile vypnete systémový zvuk, vypnete také zvukový signál při navázání spojení s Palm Desktopem při synchronizaci dat,
- **Low (Nízká)**. Vybráním této položky nastavíte systémový zvuk na nízkou úroveň,
- **Medium (Střední)**. Vybráním této položky nastavíte systémový zvuk na střední úroveň,
- **High (Vysoká)**. Vybráním této položky nastavíte systémový zvuk na vysokou úroveň.

• **Úroveň hlasitosti zvuku alarmu (Alarm Sound)**. Pomocí této funkce můžete nastavit úroveň hlasitosti zvuku alarmu. Alarm můžete využít například v aplikaci Diář pro akustické připomenutí schůzky.

Ukažte tužkou na šipku za popiskou Alarm Sound. Stejně jako pro systémový zvuk jsou zde čtyři možnosti:

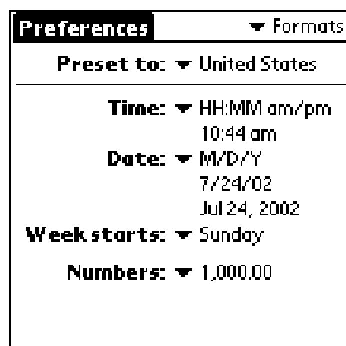
- **Off (Vypnuto)**,
- **Low (Nízká)**,
- **Medium (Střední)**,
- **High (Vysoká)**.

• **Úroveň hlasitosti zvuku her (Game Sound)**. Pomocí této funkce můžete nastavit úroveň hlasitosti zvuku u her.

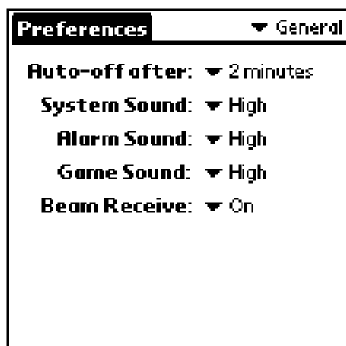
Ukažte tužkou na šipku za popiskou Game Sound. Zobrazí se seznam s jednotlivými úrovněmi hlasitosti:

- **Off (Vypnuto)**,
- **Low (Nízká)**,
- **Medium (Střední)**,
- **High (Vysoká)**.

• **Příjem přes infračervený port (Beam Receive)**. Pomocí této funkce můžete povolit nebo zakázat příjem dat prostřednictvím vestavěného infračerveného portu IrDA.



Obr. 60. Nastavení formátů dat



Obr. 61. Nastavení hlavních parametrů

Ukažte tužkou na šipku za popiskou ***Beam Receive***. Zobrazí se seznam s dvěma volbami:

- **Off (Vypnuto)**. Pokud si vyberete Off, nebudete moci do svého Palm m100 přijímat data přes infračervený port.
- **On (Zapnuto)**. Pokud si vyberete On, budete moci do svého Palm m100 přijímat data přes infračervený port.

• **Nastavení modemu (Modem)**. Pokud komunikujete s Palm m100 přes modem, je nutno nastavit některé důležité parametry, bez nichž by modem nemusel vůbec vytočit telefonní číslo nebo se spojit s jiným modemem.

• **Způsob vytáčení čísla**. Aby mohl modem vůbec vytočit telefonní číslo, musíte mu zadat, jakým typem volby má toto číslo vytočit. Je možné vybrat ze dvou způsobů volby:

- **TouchTone (Tónová volba)**. Pokud tužkou ukážete na tuto volbu, bude se telefonní číslo vytáčet pomocí zvukových tónů. Vytočení čísla je téměř okamžité. Tuto volbu však můžete použít pouze u těch telefonních linek, které jsou připojeny na ústřednu, která vytáčení čísel pomocí tónové volby podporuje.
- **Rotary (Impulsní volba)**. Pokud tužkou ukážete na tuto volbu, bude se telefonní číslo vytáčet pomocí impulsů. Vytočení čísla trvá déle. Tuto volbu pak můžete použít u těch telefonních linek, které jsou připojeny na ústřednu, která vytáčení čísel pomocí tónové volby nepodporuje. Jsou to např. starší ústředny apod.

• **Modem**. Ukážete-li tužkou na šipku za popiskou Modem, můžete si vybrat některý z přednastavených modelů:

- PalmPilot US/Canada,
- PalmPilot UK,
- USRobotics Courier,
- USRobotics Sportster,
- USRobotics Sportster Si,
- Practical Peripherals,
- Megahertz,
- Hayes Smartmodem,
- Standard,
- Custom.

K těmto modelům jsou již zadány doporučené parametry pro správnou komunikaci. Pokud vám tyto parametry z nějakého důvodu nevyhovují nebo svůj modem mezi uvedenými nenajdete, zkuste zvolit ze seznamu Standard. Jeho parametry, pokud vám nevyhovují, můžete přizpůsobit vlastním požadavkům. V tomto případě se vytvoří automaticky typ Custom.

• **Speed (Rychlost spojení s modemem)**. Ukážete-li tužkou na šipku za popiskou Speed, můžete si vybrat některou z nastavených rychlostí:

57 600 bps
38 400 bps
28 800 bps
19 200 bps
14 400 bps
9 600 bps
4 800 bps
2 400 bps
1 200 bps

• **Speaker (Hlasitost zvuku modemu)**. Touto volbou si můžete nastavit úroveň hlasitosti modemu při vytáčení čísla, při navazování spojení s jiným modemem nebo faxovým zařízením.

Ukažte tužkou na šipku za popiskou Speaker. Zobrazí se seznam s následujícími volbami, ze kterého si můžete vybrat:

- **Off (Vypnuto)**,
- **Low (Nízká)**,
- **Medium (Střední)**,
- **High (Vysoká)**.

• **Flow Ctl (Řízení průtoku dat)**. Pomocí tohoto parametru můžete nastavit, zda bude během přenosu dat programově řízen jejich průtok.

Ukažte tužkou na šipku za popiskou Flow Ctl. Zobrazí se seznam s následujícími volbami:

- **Automatic**. Vybráním této položky nastavíte automatické řízení průtoku dat,
- **On (Xon)**. Vybráním této položky nastavíte řízení průtoku dat na Xon,
- **Off (Xoff)**. Vybráním této položky nastavíte řízení průtoku dat na Xoff. Doporučuji nastavit volbu Automatic. Některá programová vybavení používající modem však mohou vyžadovat vypnutí řízení.

• **String (Inicializační řetězec)**. Inicializační řetězec je posloupnost AT příkazů, které se před vytočením telefonního čísla pošlou do modemu. Modem takto můžete nastavit podle vlastních požadavků. Nastavení inicializačních řetězců naleznete v manuálu k modemu. Každý řetězec musí začínat příkazem AT, za kterým následují jednotlivé další příkazy.

- **Nastavení TCP/IP protokolu (Network)**. Palm m100 má v sobě implementován podporu TCP/IP protokolu pro komunikaci Palm m100 přes modem s počítačovou sítí na stejném protokolu. Tento protokol můžete použít pro připojení přes poskytovatele internetových služeb - Internet service providera (ISP) k Internetu nebo pro vzdálený přístup ke svému počítači.

- **Service (Nastavení služby)**. V Palm m100 jsou již předem nadefinovány parametry pro různé typy služeb připojení.

Ukažte tužkou na šipku vlevo od popisky ***Service***. Zobrazí se menu se seznamem předdefinovaných služeb:

- Aimnet,
- AT&T WorldNet,
- Compuserve,
- Earthlink,
- Netcom,
- PSINet,
- UNIX,
- UUNet,
- Windows RAS (Remote Access System).

Jakmile si vyberete některou z předvolených služeb, automaticky se přiřadí všechny její základní parametry, z nichž některé se zobrazí na displeji. U některých služeb však musíte ještě některé parametry doplnit sami.

• **Vytvoření nové služby**. Palm m100 vám umožňuje vytvořit také i jinou, vlastní službu s vlastními parametry, nutnými např. pro připojení k vašemu poskytovateli Internetu.

Novou službu vytvoříte takto:

1) V okně ***Preference*** ukažte tužkou na ikonu pro aktivaci menu.

2) Z menu ***Service*** vyberte položku ***New***.

3) Za popiskou ***Service*** se vytvoří nová služba se jménem ***Untitled***.

4) Nyní můžete ***Untitled*** přepsat na libovolný název.

• **Vytvoření nové služby s použitím vlastností jiné služby**. Pokud jste zjistili, že vám některá z předdefinovaných služeb vyhovuje, avšak potřebujete u ní změnit několik parametrů, pak si můžete vytvořit novou službu, která si načte nastavení parametrů z jiné služby. Postup je následující:

1) Ukažte tužkou na šipku vlevo od popisky ***Service***. Zobrazí se menu se seznamem předdefinovaných služeb.

2) Ukažte tužkou na již vytvořenou službu, na jejímž základě chcete vytvořit službu novou. Na displeji se zobrazí parametry pro vybranou službu.

3) V okně ***Preference*** ukažte tužkou na ikonu pro aktivaci menu.

4) Z menu ***Service*** vyberte položku ***Duplicate***. Automaticky se vytvoří nová služba se stejným názvem, doplněným na konci o slovo ***Copy***.

• **Smazání služby**:

1) Ukažte tužkou na šipku vlevo od popisky ***Service***. Zobrazí se menu se seznamem předdefinovaných služeb.

2) Ze seznamu vyberte službu, kterou chcete smazat.

3) Nyní ukažte tužkou na ikonu pro aktivaci menu.

4) Z menu ***Service*** vyberte položku ***Delete***. Zobrazí se okno ***Delete Service***, ve kterém jste dotázáni, zda chcete vybranou službu smazat či nikoliv.

5) Ukažte tužkou na tlačítko ***OK***, pokud chcete vybranou službu smazat. Tlačítko ***Cancel*** operaci zruší.

• **User Name (Uživatelské jméno)**. Zde musíte zadat uživatelské jméno, potřebné pro přihlášení do zvolené sítě nebo k určité službě. Toto jméno slouží zpravidla pro identifikaci uživatele, který se k dané síti nebo službě přihlašuje. Ukažte tužkou za popisku



Obr. 62. Nastavení parametrů pro telefonování. A je zaškrtávací pole pro použití předvolby, B je číslo předvolby (obvykle 0, 9 apod.)

User Name. Na místo, kam jste tužkou ukázali, se umístí kurzor. Nyní můžete napsat své uživatelské jméno pro přístup do sítě.

• **Password (Uživatelské heslo)**. Uživatelské jméno identifikuje uživatele, ale pro ověření autorizace přístupu k zadané síti nebo službě se téměř vždy uživatelské jméno ještě doplňuje heslem.

Pokud ještě heslo nemáte zadáno, zobrazí se za popiskou ***Password -Prompt-***. Ukažte na toto slovo tužkou. Zobrazí se okno ***Password***. Napište heslo pro přístup do sítě nebo k dané službě a slovo ***-Prompt-*** se změní na ***-Assigned-***.

• **Phone (Telefon)**. Zde můžete nastavit telefonní číslo pro přístup do sítě nebo ke službě, pokud využíváte modem. Kromě toho zde můžete zadat ještě další parametry pro vytáčení čísla nebo speciální instrukce pro volání pomocí karty.

• **Phone (telefonní číslo)**. Ukažte tužkou za popiskou Phone na nápis ***Tap to enter phone***. Zobrazí se okno ***Phone Setup*** (obr. 62). Ukažte tužkou za popisku ***Phone#*** a napište telefonní číslo pro přístup do sítě nebo ke službě, pokud používáte modem.

• **Dial prefix (Předčíslí před vytočením čísla)** se zadává takto:

1) Pokud používáte ústřednu a potřebujete-li před vytočením zadat číslo pro volání mimo ústřednu (např. 0, 9 atp.), ukažte za popisku ***Dial prefix***.

2) Zadejte číslo pro aktivaci volání mimo ústřednu. Za číslem napište čárku, které reprezentuje při vytáčení dvousekundovou prodlevu.

3) Ukažte tužkou na zatrhávací pole před popiskou. Je-li pole zatrženo, aktivujete funkci ***Dial prefix***.

• **Disable call waiting (Vypnout oznamování příchozího hovoru)**. Call waiting je funkce telefonu, která vám oznamuje, že vám někdo volá, i když jste právě spojeni pomocí modemu a přenášíte data. Toto oznámení může způsobit přerušení datového spojení. Pokud váš telefon tuto funkci podporuje, budete nuceni tuto funkci speciálním kódem vypnout.

Call waiting se vypíná takto:

1) Ukažte za popisku ***Disable call waiting*** a zapište speciální kód pro vypnutí funkce Call waiting u svého telefonu.

2) Ukažte tužkou na zatrhávací pole před popiskou. Je-li pole zatrženo, aktivujete funkci ***Disable call waiting***.

• **Use calling card (Použití volací karty)**. Pomocí tohoto parametru můžete pro vytáčení telefonního čísla použít volací kartu. Před číslem volací karty musí být časová prodleva, kterou zajistíte pomocí čárek, které uvedete na začátku před číslem. Každá čárka představuje prodlevu 2 sekundy. Zpravidla stačí prodleva 6 až 8 sekund, což znamená 3 až 4 čárky.

Ukažte na řádek pod popisku ***Use calling card***, za čárky napište číslo volací karty a ukažte na tlačítko ***OK***.

• **Connect (Spojení)**. Jakmile máte nastaveny výše uvedené parametry, můžete vyzkoušet spojení se zvolenou sítí nebo službou. Nezapomeňte, že některé aplikace pro Palm m100, jako např. prohlížeč www, terminál nebo další e-mailové aplikace potřebují před svým spuštěním nejprve navázat spojení. Ukažte tužkou na tlačítko ***Connect***. Pokud máte všechny parametry nastaveny správně, připojí se telefonní linka, vytočí se telefonní číslo, naváže se spojení s protějším modemem, ověří se identifikační a autorizační údaje a naváže se spojení.

• **Zrušení spojení**. Během spojení můžete mít spuštěny některé aplikace. Chcete-li spojení zrušit, musíte se nejprve dostat do okna ***Preferences*** pro nastavení sítě (Network).

Spojení zrušíte takto:

1) Ukažte tužkou na ikonu manažeru aplikací (Applications). Zobrazí se seznam aplikací.

2) Najděte ikonu aplikace Nastavení a ukažte na ni tužkou. Zobrazí se okno ***Preferences***.

3) Ukažte tužkou na šipku v pravém horním rohu. Zobrazí se seznam možných skupin nastavení.

4) Vyberte si skupinu ***Network***. Pokud je spojení stále aktivní, ukažte tužkou na tlačítko ***Disconnect***. Tím přerušíte spojení.

• **Connection type (Typ spojení)** se volí takto:

1) Ukažte tužkou na šipku za popiskou Connection type. Zobrazí se seznam se třemi způsoby spojení:

- **PPP** - Point-to-Point Protocol,
- **SLIP** - Serial Line Internet Protocol,
- **CSLIP** - Compressed Serial Line Internet Protocol.

2) Vyberte PPP. Pokud nebude navázáno spojení, kontaktujte ISP nebo správce sítě, ke které se připojujete, a zeptejte se ho na používaný protokol.

• **Idle timeout (Nastavení doby nečinnosti)**. Tento parametr stanoví, za jak dlouho po ukončení práce s aplikací, využívající TCP/IP protokol, přeruší Palm m100 spojení s ISP nebo se sítí, ke které jste připojeni:

- Immediate (okamžitě). Palm m100 přeruší spojení v okamžiku, kdy přepnete z aplikace používající TCP/IP protokol do jiné aplikace.

- 1 minute. Palm m100 přeruší spojení s ISP nebo se sítí, ke které jste připojeni, po jedné minutě od okamžiku, kdy přepnete z aplikace používající TCP/IP protokol do jiné aplikace.

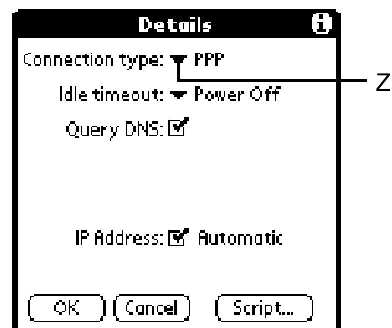
- 2 minute. Palm m100 přeruší spojení s ISP nebo se sítí, ke které jste připojeni, po dvou minutách od okamžiku, kdy přepnete z aplikace používající TCP/IP protokol do jiné aplikace.

- 3 minute. Palm m100 přeruší spojení s ISP nebo se sítí, ke které jste připojeni, po třech minutách od okamžiku, kdy přepnete z aplikace používající TCP/IP protokol do jiné aplikace.

- Power Off (Při vypnutí napájení). Palm m100 přeruší spojení teprve tehdy, až Palm m100 vypnete nebo se vypne sám po nastavené prodlevě, nastavené v AutoPower Off (tento způsob přerušení spojení je doporučen).

• **Query DNS (Dotázat se na IP adresy serverů DNS)**. Pro vyhledávání serverů podle jména na Internetu potřebujete zadat do Palm m100 IP adresy alespoň dvou serverů DNS (Domain Name System).

Servery DNS obsahují databázi jmen serverů a počítačů připojených k Internetu a jejich odpovídajících IP adres. Tyto servery DNS pak na základě vámi zadaného jména počítače najdou jeho odpovídající IP adresu. Pokud zatrhávací pole aktivujete, tj. ukážete na něj tužkou, bude Palm m100 vyžadovat IP adresy serverů DNS od počítače, ke kterému se připojujete. Zpravidla se toto zatrhávací pole neaktivuje a jména serverů DNS



Obr. 63. Detailní informace pro připojení k síti. Z je šipka pro volbu způsobu připojení

se zadávají ručně. IP adresa serveru se skládá ze čtyř čísel, z nichž každé musí být v rozsahu od 0 do 255. Tato čísla jsou mezi sebou oddělena tečkou. Každý počítač připojený k Internetu má IP adresu, která je unikátní a v síti se neopakuje. IP adresy DNS serverů vám sdělí váš ISP.

• **Zadání IP adresy Primary DNS serveru**:

1) Ukažte tužkou za popisku ***Primary DNS*** do místa, určeného pro zapsání prvního ze čtveřice čísel IP adresy. Napište toto číslo podle vzoru, který vám dal váš ISP.

2) Takto pokračujte pro další tři čísla, až vyplníte celou IP adresu.

• **Zadání IP adresy Secondary DNS serveru**:

1) Ukažte tužkou za popisku ***Secondary DNS*** do místa, určeného pro zapsání prvního ze čtveřice čísel IP adresy. Napište toto číslo podle vzoru, který vám dal váš ISP.

2) Takto pokračujte pro další tři čísla, až vyplníte celou IP adresu.

• **IP Address Automatic (Automatické přiřazení IP adresy)**. Jakmile se připojíte pomocí Palm m100 k Internetu, stáváte se jeho součástí a rovněž vašemu Palm m100 musí být přiřazena IP adresa. ISP dostane přidělenu skupinu IP adres. Jakmile se na jeho server připojíte, váš Palm m100 automaticky obdrží jednu IP adresu z této přidělené skupiny. Tato IP adresa se přiřazuje pouze dočasně a po vašem odpojení od serveru ISP může být zase přidělena někomu jinému. Stejně tak, pokud se připojíte znovu, můžete mít úplně jinou IP adresu, než při prvním připojení.

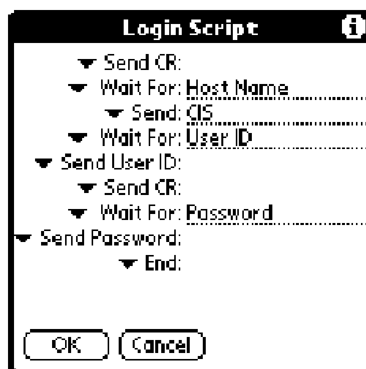
Pokud vám vyhovuje automatické přiřazování IP adresy, ukažte tužkou na zatrhávací pole s popiskou ***IP Address Automatic*** *a* aktivujte ho (tento způsob je doporučen).

Pokud chcete zadat konkrétní IP adresu, je nutné postupovat takto:

1) Deaktivujete automatické nastavení IP adresy. Pod popiskou se zobrazí řádek pro zadání konkrétní IP adresy vašeho Palm m100.

2) Na uvedený řádek zadejte IP adresu svého Palm m100. Adresa se skládá ze čtyř čísel, z nichž každé musí být v rozsahu od 0 do 255. Tato čísla jsou mezi sebou oddělena tečkou. Konkrétní IP adresu můžete použít, pokud provozujete Palm m100 v lokální síti s protokolem TCP/IP. Konkrétní IP adresu svého Palm m100 si vyžádejte od správce, který zajistí, aby nemohlo nastat dublování adres.

• **Login script (příkazový soubor pro přihlášení)**. Login script není nic jiného než sada příkazů, sloužících pro výměnu informací při spojování vašeho Palm m100 a vzdáleného počítače (obr. 64).



Obr. 64. Sada příkazů pro výměnu informací při spojení se vzdáleným počítačem

Login script se vytváří pouhým vybíráním posloupnosti příkazů a zadáváním jejich parametrů. Pokud váš ISP vyžaduje, abyste pro připojování používali login script, vyžádejte si od něho obsah tohoto login scriptu. Různé systémy ISP vyžadují také různé login scripty.

• **View Log/V (Záznam připojení)**. Zobrazí vám obrazovku, monitorující připojení k síti nebo službě v časovém průběhu.

• **Owner (Majitel)**. Zde můžete napsat jméno, příjmení, adresu nebo jakýkoliv kontakt majitele tohoto Palm m100. Tyto informace se zobrazí při zapnutí Palm m100, pokud jste ho vypnuli pomocí funkce ***Turn Off & Lock Device*** v aplikaci ***Security*** (Zabezpečení).

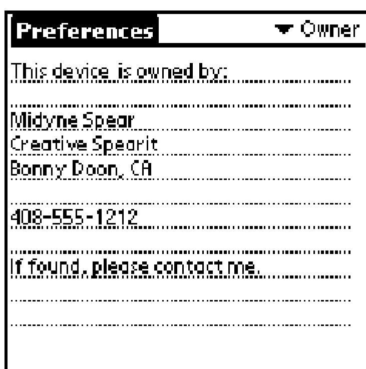
Údaje o majiteli se zadávají takto:

1) Ukažte tužkou na tlačítko ***Unlock***. Zobrazí se okno ***Unlock Message***, ve kterém jste požádáni o zadání hesla pro změnu těchto informací.

2) Napište heslo, které jste zadali v aplikaci Zabezpečení.

3) Jakmile správně zadáte heslo, zobrazí se na displeji řádky (obr. 65) a vy můžete informace o majiteli změnit.

• **Zkratky - Automatické nahrazování (ShortCuts)**. ShortCuts je velmi zajímavá funkce pro vytváření zkrácených výrazů, které můžete s výhodou využít při zadávání velmi často opa-



Obr. 65. Formulář pro zadání údajů o majiteli organizéru

kovaných nebo dlouhých slov v textu. V okně ***ShortCut Preferences*** můžete tyto zkratky nadefinovat, měnit nebo smazat. Dají se vytvořit pouze dočasně, pokud víte, že budete do Palm m100 zapisovat nějaký delší text s opakujícími se slovy nebo slovními spojeními.

• **Okno ShortCut**. Vytvořené zkratky můžete využít ve všech interních aplikacích Palm m100 a jsou během operace HotSync zálohovány na PC.

• **New (Vytvoření nové zkratky)**:

1) V okně ***ShortCuts Preferences*** ukažte na tlačítko ***New*** v levém dolním rohu displeje. Zobrazí se okno ***ShortCut Entry***.

2) Do řádku pod popiskou ***ShortCut Name*** zadejte písmena (zkratku), po kterých aktivuje zobrazení zvoleného často opakovaného textu.

3) Nyní ukažte tužkou na první řádek pod popiskou ***ShortCuts Text***. Na tyto řádky zapište text, který se má objevit po zapsání zkratky. Pokud píšete souvislý text, určitě budete potřebovat, aby se za každým slovním spojením vložila automaticky mezera, oddělující vkládané slovní spojení od dalšího textu. Pokud použijete jakoukoliv nadefinovanou zkratku, za vloženým textem se tato mezera automaticky vytvoří.

4) Jakmile máte zkratku nadefinovanou, ukažte tužkou na tlačítko ***OK***.

• **Oprava zkratky (Edit)**:

1) Ukažte tužkou na zkratku, jejíž definici chcete opravit.

2) Ukažte tužkou na tlačítko ***Edit***. Zobrazí se okno ***ShortCut Entry***, ve kterém si můžete definici zkratky opravit.

3) Jakmile máte zkratku opravenou, ukažte tužkou na tlačítko ***OK***.

• **Smazání zkratky (Delete)**:

1) Ukažte tužkou na zkratku, kterou chcete smazat.

2) Ukažte tužkou na tlačítko ***Delete***.

3) Jste dotázáni, zda chcete zkratku opravdu smazat či nikoliv. Ukážete-li tužkou na tlačítko ***Yes***, bude zkratka smazána. Ukážete-li na tlačítko ***No***, zůstane zachována.

• **Speciální zkratky**. V Palm m100 je již několik zkratek předdefinováno. Jsou uvedeny v hranatých závorkách. Tyto vkládají do textu místo zkratky speciální proměnné údaje.

- ds - [Date Stamp]. Tato zkratka je určena pro vkládání aktuálního datumu do textu.
- dts - [Date and Time Stamp]. Tato zkratka je určena pro vkládání aktuálního datumu a času do textu.
- ts - [Time Stamp]. Tato zkratka je určena pro vkládání aktuálního času do textu.

19. Synchronizace a přenos dat z/do PC (HotSync)

HotSync je technologie, která umožňuje synchronizovat nebo kopírovat data mezi jedním i více Palmy od firmy ***Palm Computing Inc.*** a programem ***Palm Desktop*** na vašem stolním počítači.

Technologie ***HotSync*** umožňuje:

- synchronizovat data z aplikací Adresář, Diář, Úkoly, Poznámky ve vašem Palmu s daty v programu Palm Desktop na PC. Některé další aplikace (jako např. tabulkový procesor QuickSheet) umí tohoto procesu využít a pomocí něj si zajišťují také výměnu svých dat (u QuickSheetu se jedná např. o výměnu tabulek s Microsoft Excelem),

- obsluhovat a řídit uživatelské přístupy k jednomu centrálnímu počítači. Při procesu HotSync se automaticky rozpozná uživatel připojeného Palm m100, automaticky se zpřístupní jeho data v Palm Desktopu a data se synchronizují nebo kopírují,

- synchronizací s PC ukládat data na PC a tím je vlastně archivovat. Pokud byste o svá data v Palm m100 přišli, můžete si je pak velmi pohodlně do Palm m100 znovu nahrát zpět z PC,

- nainstalovat do Palm m100 další aplikace z přiloženého CD-ROM nebo stažené z Internetových stránek.

• **Proces HotSync a HotSync Manažer**. Synchronizace je proces, pomocí něhož se ověří výskyt a aktuálnost dat v aplikacích Palm m100 a dat v programu Palm Desktop na PC. HotSync zjišťuje pouze změny a rozdíly v datech uložených v Palm m100 a v Palm Desktop. Během procesu HotSync se oboustranně přenáší pouze změněná nebo nová data takovým způsobem, abyste měli jak v Palm m100, tak v Palm Desktop na PC všechny nejnovější informace. Tím, že se při procesu HotSync přenášejí pouze nová nebo změněná data, je doba přenosu dat minimální.

Přenášet data mezi Palm m100 a programem Palm Desktop pomocí procesu HotSync je možné buď pomocí synchronizačního kabelu připojeného k PC nebo pomocí klasického modemu či modemu GSM.

Manažer HotSync dohlíží na proces synchronizace. Je spuštěný na pozadí a neustále monitoruje komunikační port na vašem počítači a čeká na příkaz HotSync, vyslaný z Palm m100 (stisknutím tlačítka HotSync na konektoru u Palm m100). Jakmile tento příkaz dostane, aktivuje přenos dat mezi Palm m100 a programem Palm Desktop. Proces HotSync můžete aktivovat i tehdy, když máte Palm m100 vypnutý. Stačí, když stisknete tlačítko HotSync na synchronizačním kabelu. Poté se Palm m100 sám zapne a začne přenášet data.

• **Nastavení parametrů pro HotSync**. Před první synchronizací dat pomocí HotSync musíte nastavit několik parametrů včetně jména uživatele Palm m100 v Palm Desktopu. Tyto parametry stačí zadat pouze jednou, ale kdykoliv se dají podle potřeby změnit.

• **Nastavení způsobu komunikace Local**. Toto nastavení se týká těch, kteří pro výměnu dat mezi Palm m100 a Palm Desktop používají synchronizační kabel, připojený k sériovému portu PC:

1) Dvakrát klepněte myší na ikonu Palm Desktop na pracovní ploše Windows. Palm Desktop spustíte také tak, že v menu Start ve složce Palm Desktop klepnete myší na ikonu Palm Desktop. Spustí se program Palm Desktop.

2) Se spuštěním Palm Desktop se umístí do lišty Windows ikona manažeru HotSync (dvě šipky v kolečku).

3) V programu Palm Desktop najeďte do menu Setup.

• **Nastavení způsobu komunikace Modem**. Toto nastavení se týká těch, kteří pro výměnu dat mezi Palm m100 a Palm Desktop používají modem:

1) Dvakrát klepněte myší na ikonu Palm Desktop na pracovní ploše Windows. Palm Desktop spustíte také tak, že v menu Start ve složce Palm Desktop klepnete myší na ikonu Palm Desktop. Spustí se program Palm Desktop.

2) Se spuštěním Palm Desktop se umístí do lišty Windows ikona manažeru HotSync (dvě šipky v kolečku).

3) V programu Palm Desktop najeďte do menu Setup.

• **General**. Když klepnete myší na „ouško“ záložky General, můžete nastavit parametry pro manažer HotSync:

- Always available (vždy přístupný). Tato volba zajistí, že se ikona manažeru HotSync umístí do složky s názvem Po spuštění (Startup). V této složce jsou umístěny všechny programy, které se mají spustit ihned po startu Windows. Pokud tedy vyberete tuto volbu, bude se manažer HotSync spouštět vždy po startu Windows a jeho ikona se umístí do lišty Windows. Výhodou tohoto řešení je, že se při každé synchronizaci dat nemusíte starat o to, zda máte manažer HotSync spuštěn a při synchronizaci dat nemusíte spouštět Palm Desktop.

- Available only when Palm Desktop is running (přístupný pouze se spuštěným Palm Desktop). Vyberete-li tuto volbu, manažer HotSync se spustí automaticky vždy, když spustíte program Palm Desktop.

- Manual (ruční spuštění). V tomto případě musíte spustit manažer HotSync vždy sami tak, že na jeho ikonu v menu Start ve složce Palm Desktop klepnete myší.

• **Sériový port počítače (Serial port)**. Sériový port COM1 je na zadní části PC opatřen devítipólovým konektorem CANNON, port COM2 pak dvacetipětipólovým konektorem CANNON. Pokud požíváte myš na portu COM1, musíte pro synchronizaci použít dvacetipětipólový port COM2. Synchronizační kabel je však zakončen devítipólovým konektorem, proto musíte použít redukci, kterou koupíte v kterémkoliv obchodě s počítači. Majitelé PC, kteří mají myš připojenou přes konektor PS/2, mají na PC dvě devítipólové zásuvky COM1 a COM2, takže zde by problém neměl být.

Vybraný sériový port však nelze současně sdílet manažerem HotSync a jiným zařízením, např. externím modemem. Pokud tedy máte dočasně k vybranému portu připojen externí modem a současně je spuštěn manažer HotSync, modem nebude pracovat!!!

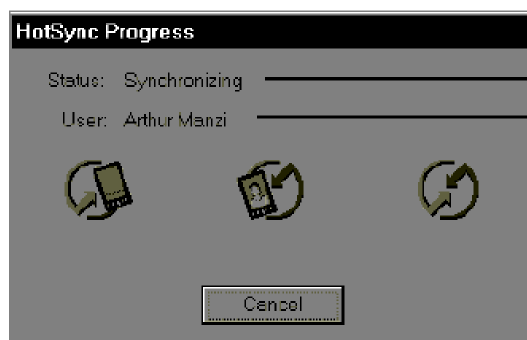
• **Speed (rychlost)**. Tento parametr určuje, jakou rychlostí budou přenášena data mezi Palm m100 a sériovým portem PC. Klepněte myší na šipku za popiskou ***Speed*** a zobrazí se seznam možných rychlostí. Zkuste nejprve vybrat položky ***As Fast As Possible***. Výběrem této položky nastavíte, že komunikace mezi Palm m100 a PC bude probíhat co možná nejvyšší rychlostí. Pokud byste se setkali s problémy, zkuste rychlost postupně snižovat.

• **První HotSync**. První HotSync se musí uskutečnit pomocí synchronizačního kabelu, připojeného k sériovému portu PC.

1) Spusťte Palm Desktop na pracovní ploše Windows.

2) Se spuštěním Palm Desktop se umístí do lišty Windows ikona manažeru HotSync (dvě šipky v kolečku).

3) Když na tuto ikonu klepnete myší, zobrazí se menu manažeru HotSync. Úplně nahoře najdete položku ***Local***. Pokud není vybrána, klepněte na ní myší.



Obr. 66. Okno HotSync Progress v programu Palm Desktop na PC

4) Zkontrolujte připojení synchronizačního kabelu k sériovému portu PC.

5) Připojte Palm m100 tak, aby bylo tlačítko HotSync orientováno stejným směrem jako displej a tlačítka, tj. nahoru.

6) Krátce stiskněte tlačítko ***HotSync***, umístěné na konektoru u Palm m100 (obr. 67).

7) Jakmile manažer HotSync zjistí na komunikačním portu příkaz pro uskutečnění procesu HotSync, zobrazí se na monitoru počítače okno, ve kterém jste nuceni vybrat (ze seznamu) jméno uživatele, s jehož daty chcete provést synchronizaci. Pokud používáte pouze svůj počítač, nabídne se vám standardně jméno uživatele Windows. Pokud vám toto jméno vyhovuje, zvolte jej. Pokud ne, můžete zadat nové jméno. Vámi zadané jméno se přenese do Palm m100, čímž se Palm m100 vlastně pojmenuje.

8) Klepněte na tlačítko ***OK***.

9) Spustí se proces HotSync. Na monitoru počítače se objeví okno s informací o právě probíhající činnosti. Po ukončení procesu informační okno zmizí.

• **HotSync pomocí modemu**. K Palm m100 je možné pomocí speciálního kabelu nebo kolébky s modemovou redukcí připojit normální externí modem. Velikost modemu a nutnost ho napájet z externího zdroje však neskýtá moc pohodlnou mobilní komunikaci. Jednodušší je komunikace pomocí modemu Pilot. Ten se k Palm m100 připojuje zespodu, bez drátů, přímo na komunikační rozhraní Palm m100. Jeho napájení je zajištěno pomocí stejného typu mikrotužkových baterií AAA, jako má váš Palm m100.

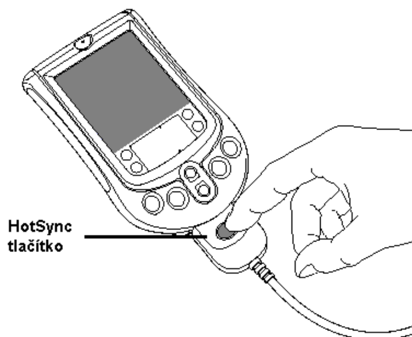
• **Nastavení parametrů v programu Palm Desktop**. Přesvědčte se, že manažer HotSync je přepnut ze stavu Local na stav Modem, a že máte korektně připojen a nastaven váš modem, připojený k PC. Nezapomeňte na napájení a propojení sériového portu s modemem.

• **Nastavení parametrů na Palm m100**. Aby výměna dat modemem mezi Palm m100 a programem Palm Desktop proběhla správně, musíte v Palm m100 nastavit několik parametrů a provést některé úkony:

1) Zapněte Palm m100 a ukažte tužkou na ikonu Application vedle plochy pro psaní Graffiti. Tím spustíte Manažer aplikací.

2) Najděte ikonu aplikace ***HotSync*** a ukažte na ni tužkou. Zobrazí se okno ***HotSync***. V něm ukažte tužkou na popisku ***Enter phone #*** pod ikonou ***Modem Sync***. Zobrazí se dialogové okno pro nastavení telefonního čísla a parametrů pro vytáčení.

3) Za popisku ***Phone #*** zadejte číslo telefonní linky pro přístup k modemu, který je připojen k PC s programem Palm Desktop.



Obr. 67. Tlačítko HotSync

4) Pokud voláte meziměstsky, můžete aktivovat zatrhávací pole ***Dial prefix*** a zadat předčíslí volaného města. Čárka za předčíslím znamená pauzu (asi 2 s). Tuto předvolbu také můžete využít v případě, když voláte přes ústřednu (0, 9 apod.).

5) Pokud ústředna, kterou vaše telefonní linka používá, využívá „Call waiting“, aktivujte zatrhávací pole ***Disable call waiting***. Tím se vyhnete problémům s přerušením spojení během spojování modemů.

6) Pokud využíváte volací kartu, aktivujte zatrhávací pole ***Use calling card*** a za popisku zadejte její číslo.

7) Ukažte tužkou na tlačítko ***OK***. Nyní jste zpět v okně HotSync.

8) Ukažte tužkou na ikonu Menu vedle plochy pro psaní Graffiti.

9) Z menu ***Options*** vyberte položku ***Modem Setup*** (Graffiti/M).

10) Zobrazí se okno aplikace ***Prefs (Modem)***.

12) Zde zadejte potřebné parametry pro modem. Význam jednotlivých parametrů najdete v kapitole Nastavení (Prefs).

• **Výběr přenášených dat na Palm m100**. Ještě před vlastním přenosem dat si můžete zvolit, které z nainstalovaných aplikací se budou podílet na synchronizaci dat přes modem. Tímto nastavením můžete zkrátit nebo naopak prodloužit dobu synchronizace s PC:

1) Ukažte tužkou na ikonu Application vedle plochy pro psaní Graffiti. Tím spustíte manažer aplikací.

2) Najděte ikonu aplikace ***HotSync*** a ukažte na ni tužkou. Zobrazí se okno ***HotSync***.

3) Ukažte tužkou na ikonu Menu vedle plochy pro psaní Graffiti.

4) Z menu ***Options*** vyberte položku ***Conduit Setup (Graffiti/D)***. V okně Conduit Setup se zobrazí seznam nainstalovaných aplikací v Palm m100. Zrušte označení zatrhávacích polí u těch aplikací, jejichž data nechcete během spojení přes modem synchronizovat. Standardně jsou označeny všechny aplikace.

5) Po vybrání potřebných aplikací ukažte tužkou na tlačítko ***OK***.

• **Uskutečnění procesu HotSync pomocí modemu**. Máte-li připravené Palm m100 a PC s Palm Desktop, zkontrolováno správné zapojení a vybrány aplikace, jejichž data se mají synchronizovat, můžete přistoupit k vlastnímu přenosu dat (operace HotSync) pomocí modemu:

1) Zapněte Palm m100 a ukažte tužkou na ikonu Application vedle plochy pro psaní Graffiti. Tím spustíte manažer aplikací.

2) Najděte ikonu aplikace ***HotSync*** a ukažte na ni tužkou.

3) Zobrazí se okno ***HotSync***. V něm ukažte tužkou na ikonu ***Modem Sync***. Zobrazí se nápis ***Connecting with the desktop*** - spojuji se s desktopem, následně se vytočí telefonní číslo, spojí se modemy, ověří se uživatel Palm m100 a sesynchronizují se data.

20. Příslušenství

Jako příslušenství k organizérům Palm můžeme chápat rozšiřující díly a přístroje, které zvětšují užitnou hodnotu organizérů. Příslušenství tvoří zejména:

- modemy pro připojení na JTS (telefonní),
- modemy GSM a Pagery,
- kabely k propojení telefonu GSM s Palmem,
- modul GPS (Global Position System),
- kabely synchronizační, sériové a USB, kolébky,
- ochranné fólie, externí klávesnice.

• **Ochranná fólie**. Chtěl bych vyzvednout funkci mnohdy opomíjených a velmi užitečných ochranných fólií na displeje organizérů Palm (obr. 68).

Zakoupil jsem si ochrannou fólii typu **WriteRIGHT** od **ConceptKitchen** v odborné prodejně v Praze. Tato ochranná fólie je umístěna na přenosovém podkladovém papíru a má již připravený vystřihnutý tvar pro řadu Palm III nebo pro Palm V/Vx či IBM c3. Pro typ Palm m100 je nutné tuto fólii trochu zastřihnout. Nejprve si změřte velikost displeje po sundání výměnného předního krytu. Povrch fólie je zrdsněn a tudíž váš displej už nebude „házet“ odlesky od slunce. Před nalepením fólie zbavte povrch displeje všech nečistot a displej vyleš-



Obr. 68. Nalepování ochranné fólie



Obr. 69. Externí skládací klávesnice Palm portable



Obr. 70. synchronizační kolébka HappyKeyboard s běžnou klávesnicí

těte bavlněným hadříkem. Fólii se doporučuje nalepit přímo z přenosového papíru. Já jsem lepil shora směrem dolů a nevyskytnul se žádný problém. Pokud fólii nalepíte nakřivo, strhněte ji co nejdříve, než lepidlo stačí zaschnout!!! Poté už to jde mnohem hůře a hrozí poškození fólie. Po nalepení mohou být pod fólií malé bublinky, které se však během několika dní vstřebají. Mírné zhoršení čitelnosti s fólií nastává až při velkém šeru, kdy už se opravdu vyplatí zapnout podsvětlení displeje. Při psaní vám na počátku bude poněkud vadit zdrsněný povrch fólie, ale rychle si zvyknete. Řekl bych, že s drsným povrchem se můžete mnohem lépe přesvědčit o vyvíjeném tlaku na displej a tudíž o správném psaní znaků graffiti. Stává se totiž, že nedostatečným tlakem na rozpoznávací plochu dochází k mylnému rozpoznávání znaků! Ochranná fólie zcela určitě zabrání poškrábaní displeje a také zvětší jeho pevnost.

• **Externí klávesnice**. Znám tři způsoby, kterými lze k organizéru připojit externí klávesnici, která zrychlí a usnadní vkládání, resp. zapisování poznámek a znaků do jednotlivých aplikací.

Tím prvním je zakoupit originální skládací klávesnici Palm portable (obr. 69), která se připojí zespodu do systémového konektoru a ihned můžete psát znaky. Součástí dodávky je také malá aplikace přímo v Palmu, kterou si nadefinujete jednotlivé znaky, rozložení znaků na klávesnici a také diakritická znaménka a speciální znaky. Celá klávesnice je rozkládací tak, že když jí složíte, má velikost organizéru Palm V. Obal klávesnice je velice pevný a dobře chrání její vnitřek.

Dalším způsobem je speciální synchronizační kolébka s názvem HappyKeyboard (obr. 70). Tato kolébka je určena k synchronizaci dat se stolním počítačem a také je na ní konektor PS2, ke kterému se připojí klasická počítačová klávesnice. V kolébce je umístěno pouzdro na dvě tužkové baterie, které klávesnici napájejí.

Posledním a třetím způsobem, jak připojit klávesnici, je černá krabička s názvem EasyType, kterou vyrábí jedna malá česká firma. Na této krabičce je konektor CANNON 9, do kterého se připojí konektor od synchronizační kolébky. Dále zde naleznete konektor DIN 5 nebo PS2, podle specifikace zadané k výrobě. Výroba je čistě kusová a jedná se zatím o první vlaštovky. Cena je srovnatelná s ostatními komerčními produkty. Součástí dodávky je opět aplikace, kterou si nadefinujeme jednotlivé znaky, diakritiku a speciální znaky.

• **Kolébka pro Ethernet**. Tato kolébka (obr. 71) slouží k připojení vašeho organizéru Palm do sítě např. doma nebo v zaměstnání. V síti můžete sdílet s ostatními data, komunikovat s kolegy a posílat data k tisku na síťové tiskárny. Dále je možné přes Telnet a prohlížeče www se připojovat k Internetu, stahovat si soubory (pomocí protokolu ftp), stahovat poštu a vaše soukromé emaily z jiných domén atd.

• **Modemy**. Můžeme je rozdělit do dvou kategorí. V první jsou modemy pro JTS (Jednotná Telekomunikační Síť), tj. pro pevnou telefonní síť, ve druhé jsou modemy pro GSM, tj. modemy, které se připojují k mobilnímu telefonu nebo mají vestavěný mobilní telefon s předplacenou službou datových toků.



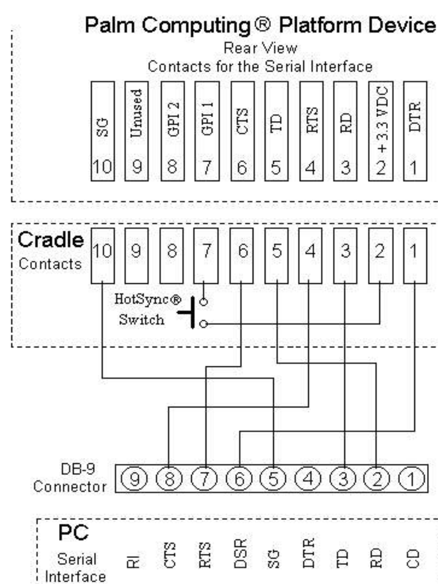
Obr. 71. Kolébka pro Ethernet

U modemů pro JTS je rychlost přenosu dat od 14,4 do 56,6 kb/s, modemy pro GSM fáze II mají rychlost 9,6 kbit/s. Po zavedení služeb GPRS a jí podobných by se měl zrychlit přenos dat, tyto služby jsou však zatím ve fázi testování, takže na větší objemy dat si ještě počkáme.

• **Datové kabely**. Datové kabely určené k připojení k mobilním telefonům jsou velice oblíbené. Pokud nemá váš mobilní telefon IrDA (infra port), je kabel jediná šance, jak se s takovým telefonem propojit a utvořit si tak v organizéru celou mobilní kancelář.

Mezi aplikace patří programy na správu zpráv SMS (příjem, odesílání, úschova), editace telefonního seznamu, editace SIM karty, datové přenosy, připojení na Internet včetně stahování dat, hledání, prohlížení stránek www, čtení pošty a nakonec WAPové prohlížeče.

Zapojení propojovacích konektorů v organizéru Palm a v synchronizační kolébce je na obr. 72.



Obr. 72. Zapojení konektorů v organizéru Palm a v synchronizační kolébce (Cradle)

21. Baterie a akumulátory pro organizéry Palm

Pro napájení Palmů (a obecně veškerých kapesních počítačů) se používají různé typy baterií nebo akumulátorových sad. Ve starších typech řady Palm III i v nových Palm m100 a m105 se stále používají mikrotužkové akumulátory typového označení AAA.

Rád bych na tomto místě upozornil, že jev nazývaný „paměťový efekt“ u akumulátoru Ni-Cd neexistuje nebo existuje v tak malé míře, že se jím nemusíme vůbec zabývat.

• **Akumulátory Ni-Cd**. Akumulátory Ni-Cd jsou vhodné pro použití ve všech typech spotřební elektroniky a tudíž i pro napájení kapesních počítačů. Jmenovité napětí jednoho článku Ni-Cd je 1,2 V a kapacita akumulátorového článku typu AAA je v rozmezí od 220 do 250 mAh (maximálně může být až 300 mAh). Při běžném zacházení se dosahuje počtu nabíjecích cyklů od 500 až do 1000, poté už je výrobcem udávána kapacita akumulátoru 60 %. V některých pramenech se udává, že pokud akumulátor vybíjíme pouze na 50 % jmenovité kapacity, je zaručen až dvojnásobek doby života a počtu nabíjecích cyklů.

Čím vyšší je teplota okolního prostředí, tím rychlejší je samovybíjení akumulátorů Ni-Cd. To má za následek, že např. v letních měsících musíme akumulátory častěji nabíjet.

Akumulátory Ni-Cd vydrží více než 10 let nebo 1000 použití. Akumulátory Ni-Cd jsou recyklovatelné a tím i ekologické.

• **Akumulátory Ni-MH**. Nikl-metal hydridové akumulátory se laiky označují, ač mylně, jako nástupci starých Ni-Cd akumulátorů, a to hlavně z důvodu, že nemají paměťový efekt. Tento fakt o paměťovém efektu jsme vyvrátili hned na samém počátku této kapitoly, takže v čem jsou Ni-MH akumulátory lepší?

Rozdíl mezi Ni-MH a Ni-Cd akumulátory není příliš velký. Článek Ni-MH má mnohem větší kapacitu (článek AAA od 450 do max. 800 mAh) než srovnatelný článek Ni-Cd. Tuto kladnou stránku však vyvažuje jejich menší životnost, která se pohybuje okolo 400 až 700 nabíjecích cyklů.

Při běžném používání se však dosahuje srovnatelného počtu nabíjecích cyklů jako u akumulátorů Ni-Cd. Kvůli větší kapacitě je používání akumulátorů Ni-MH efektivní, protože se nemusejí často nabíjet. Jsou však mnohem náchylnější na správné zacházení (rozumějme nabíjení).

• **Akumulátory Li-Ion**. Lithium-iontové baterie jsou důkazem, že vývoj akumulátorů se nezastavil. Tyto akumulátory mají jmenovité napětí 3,6 V (tedy 3x větší než typ Ni-Cd a Ni-MH) a srovnatelnou kapacitu s Ni-Cd a Ni-MH články stejné velikosti. Díky přítomnosti lithia jsou navíc tyto baterie mnohem lehčí. Výrobní náklady jsou však několikanásobně vyšší než u obou předešlých typů. V současné době pracují výrobci na jejich dokonalejším typu, což jsou lithium-polymerové články.

Jednou z hlavních výhod baterií Li-Ion je jejich téměř nulové samovybíjení. Životnost baterií Li-Ion se zatím udává přibližně na 500 nabíjecích cyklů do poklesu jmenovité kapacity na 60%. Životnost samozřejmě souvisí se správným zacházením, tentokrát hlavně s nepřekračováním minimálního vybíjecího napětí. V žádném případě by se tyto akumulátory neměly vybíjet až do nefunkčnosti daného zařízení, ale měly by se dobíjet průběžně a vybíjet do kapacity kolem 50 % a poté nabít. Jedině tak se dosáhne maximální doby života.

Tento typ akumulátorů se neprodává v komerčním balení ve tvaru např. mikrotužkových článků, ale je vyráběn pouze jako průmyslový akumulátor pro přímou zástavbu do daného zařízení na zakázku. Je tomu tak z toho důvodu, že vyžaduje velice přesný nabíjecí režimu a klade vysoké nároky na logiku nabíjecího zařízení. Přebíjením by se tento akumulátor mohl nejen poškodit, ale mohl by také způsobit škodu svému okolí. Proto ke svému zařízení osazenému tímto typem akumulátoru používejte pouze originální nabíječku!!!

S těmito akumulátory se můžete setkat u organizérů Palm V/Vx, m500/m505, IBM WorkPad c3, Sony Clié, Visor Edge a ve většině zařízení s operačním systémem Windows CE a Pocket PC.

• **Nabíjecí alkalické články - RAM**. Akumulátory RAM mají oproti doposud zmíněným článkům několik výhod. Mají větší objemovou kapacitu - typ AAA asi 800 až 950 mAh, tedy 3x větší než akumulátory Ni-Cd. Obdobné kapacity dosahují jen mnohonásobně dražší Lithium-iontové a zinkovzdušné akumulátory, které ovšem nelze zakoupit ve formě běžných baterií. Akumulátory RAM také mají zanedbatelné samovybíjení. Dodávají se v nabitém stavu a vydrží nabité více než 5 let. Po zakoupení je lze okamžitě použít. (akumulátory Ni-Cd se po asi třech měsících samy vybijí).

Akumulátory RAM mají největší životnost, když je nabíjíme průběžně a nevybíjíme je až do nulového náboje. Jejich jmenovité napětí je 1,5 V, což je velká výhoda oproti Ni-Cd a Ni-MH, ketré mají 1,2 V na článek. Další předností RAM je možnost je nabíjet a provozovat i při teplotách přes 60 °C. A poslední nespornou výhodou je jejich nízká pořizovací cena.

Jejich nevýhodou je nutnost použít speciální nabíječku, která je převážně součástí balení akumulátorů. Nejhorším faktorem hovořícím proti těmto článkům je fakt, že počet nabíjecích cyklů se zmenšuje s počtem úplných vybití na nulový náboj.

• **Jak nabíjet akumulátory**:

- Akumulátory vybíjejte na prahové napětí 1 V na článek!
- Novou baterii nebo baterii, kterou jste delší dobu nepoužívali (několik měsíců) je vhodné nabíjet normálním nabíjením, tedy po dobu 12 až 16 hodin proudem 0,1 C (C je jmenovitá kapacita), protože při tomto způsobu nabíjení je akumulátor schopen naplnit 80 až 90 % své kapacity. Pokud tuto možnost nemáte, je možné akumulátor nabít rychlou nabíječkou a opět vybít, tento cyklus je však nutné 3x až 5x opakovat.
- Je praktické dodržovat zásadu, že akumulátor nemá zůstat v libovolné nabíječce déle, než je předepsáno, neboť to by mohlo způsobit nežádoucí vedlejší účinky, jako je přehřátí akumulátoru, ztráta hermetičnosti nebo přepólování.
- Používejte vždy nabíječku, která je vhodná pro daný typ akumulátorů. Nikdy nenabíjejte akumulátory Ni-MH v nabíječce pro Ni-Cd a naopak. Nenabíjejte kombinace akumulátorů RAM s Ni-Cd nebo Ni-MH.
- Nenabíjejte v nabíječce akumulátory s rozdílnou kapacitou. Ve většině nabíječek se nabíjí články po dvou, které musejí mít shodnou kapacitu!
- Při používání více článků v sérii je vhodné si je označit a používat je vždy spolu (platí jak pro nabíjení, tak pro používání v zařízení).

22. Nabíječky a nabíjení

• **Známe tři druhy nabíjení**:

- **Normální** - nabíjení proudem 1/10 kapacity článku po dobu 12 až 16 hod.
- **Zrychlené** - nabíjení proudem 1/4 až 1/2 kapacity článku po dobu 2 až 5 hod.
- **Rychlé** - nabíjení proudem rovnajícím se kapacitě článku po dobu 1 hod.

• **Známe tyto druhy nabíječek**:

- **Nabíječky obyčejné** - nabíjejí proudem asi 1/10 kapacity, nemají žádnou indikaci nabití, žádný časový spínač a pouze ojediněle se setkáme s tepelnou ochranou, hlídající teplotu článků.

U tohoto typu si musíme nabíjecí čas sami hlídat. Avšak vzhledem k nabíjecímu proudu, který je řádu desítek mA, není tento čas tak kritický.

- **Nabíječky s časovým spínačem** - převážně jsou určené pro zrychlené nebo rychlé nabíjení článků. Nabití je ukončeno po dosažení určitého času nebo pomocí tepelného senzoru.

Tepelné čidlo, převážně termočlánek, je zde použito jako ochrana. Při přebíjení se totiž proud, tekoucí do článku, přeměňuje pouze na teplo.

Nevýhodou časového spínače je přebíjení článků, které nebyly před nabíjením zcela vybité. Další nevýhodou časového spínače je, že při krátkém výpadku elektrického proudu je nabíjení odstartováno od začátku.

- **Nabíječky s měřením dU** - nejdokonalejší, označované též jako nabíječ-

ky s nabíjecí logikou apod., měří pokles napětí v čase. Je totiž v praxi dokázáno, že těsně před nabitím na plnou kapacitou poklesne napětí článku o několik milivoltů. Napětí článku je neustále sledováno a při poklesu napětí je nabíjení ukončeno. Poté dodává nabíječka do článku pouze udržovací proud, kterým je kompenzováno samovybíjení.

Tyto nabíječky jsou jištěny tepelným čidlem a také časovým spínačem pro případ, že by procesor nebyl schopen řádně vyhodnotit pokles napětí na konci nabíjecího cyklu.

Na závěr již stačí popřát pevnou ruku při výběru té správné nabíječky a typu akumulátorů, které vám budou nejvíce vyhovovat. Na našem trhu je firem zbývajících se tímto oborem nepřeberné množství.

Chtěl bych pouze upozornit, že je výhodné si v klidu doma pročíst katalogy firem a všechny údaje o dané nabíječce tak, abyste po nákupu nebyli zklamáni. Většina prodavačů totiž není příliš ochotná (prodávají to jak housky) nebo nezná některé parametry.

Osobně mohu doporučit nabíječky s měřením dU, které jsou pochopitelně nejdražší, avšak nabijí akumulátory nejšetrněji.

Akumulátory bych doporučil zakoupit pouze kvalitní značkové, protože jen u nich vám výrobce může zaručit jejich kapacitu.

Pro běžné použití jsou vhodné akumulátory Ni-Cd i Ni-MH, které sám používám bez jakýchkoliv problémů už řadu let. A pokud si koupíte zařízení s bateriemi Li-Ion, tak ty vám budou také sloužit k plné spokojenosti a nabíjecí automatika daného zařízení se o ně postará velice dobře.

23. Odkazy na stránky www

Z internetu je možné stáhnout různé druhy programů a aplikací vhodných pro použití v kapesních organizérech Palm. Můžeme je rozdělit na tři skupiny:

- **Freeware** - volně šiřitelé programy (zdarma).

- **Shareware** - volně šiřitelé programy, které je nutné zaregistrovat, aby fungovaly korektně (aby neměly různá omezení a dobu platnosti). Za tyto programy se platí asi 5 až 25 dolarů, záleží to na autorovi a je to vždy uvedeno v licenci.

- **Commercial software** - ostré verze programů (je nutná registrace a zaplacení registračních poplatků). U těchto programů může, ale nemusí být demoverze.

Odkazy na vybrané Internetové stránky jsou v tab. 1.

Literatura

[1] www.mobil.cz/wince
[2] www.ce4you.cz
[3] www.pocketpc.cz
[4] www.pda4u.cz
[5] www.palm.com
[6] www.handspring.com
[7] Příručka k Palm m100.
[8] Stránky www v kapitole 23.

Tab. 1. Odkazy na vybrané Internetové stránky

Adresa stránky	Obsah
www.palm.com	Originální programy od výrobce. Možnost staženi freeware a shareware programů. Upgrade operačního systému.
www.palmsoft.com	Demoverze programů a shareware. Rozdělení programů do kategorií.
www.palmgear.com	Největší server s tisíci programy shareware a freeware pro Palmy. Rozdělení do kategorií (Business, Utils, Misc, Fun, Games, Docs, ...)
www.palm.3com.com/devzone	Developer Zone – zóna pro vývojáře a programátory pro platformu PalmOS. Zdrojové kódy atp..
www.roadcoders.com	Programování pro PalmOS. Ukázky programů a jejich struktura.
www.palmcentral.com	Zdrojové kódy pro psaní programů a aplikací pro operační systém PalmOS.
www.memoware.com	Tisíce dokumentů, obrázků, databází, map, technických referencí pro organizéry Palm.
www.handango.com	Možnost stažení nejnovějšího softwaru, roztříděno do jednotlivých kategorií.
www.palmsoftnet.com	Užitečné aplikace pro organizaci času
www.palmpc.cz	Palm server, včetně možnosti nákupu přes Internetový obchod Vltava2000.
www.palmserver.cz	PALM SERVER, veškeré aktuální informace ze světa PDA počítačů.
www.pdaplanet.cz	Známá Pražská firma zabývající se prodejem Palm počítačů, software, příslušenství, česká lokalizace atp.
www.Pilot.sk	Slovenský server zabývající se problematikou Palm Pilotů.
www.palmare.cz	Server věnovaný organizérům Palm, vše je roztříděno do různých kategorií.
www.volny.cz/palmpc	Vše o kapesních počítačích Palm.
www.abserv.sk/palmnews.htm www.abserv.sk/palmfaq.htm	Slovenské stránky o Palm a Visor organizérech
www.palm.stahuj.cz	Jak hovoří název, server pro stáhnutí jednotlivých aplikací pro Palm počítače. Různé kategorie.